

Documento de Apoyo

FASE EJECUCIÓN



Estructuras de control de Flujo

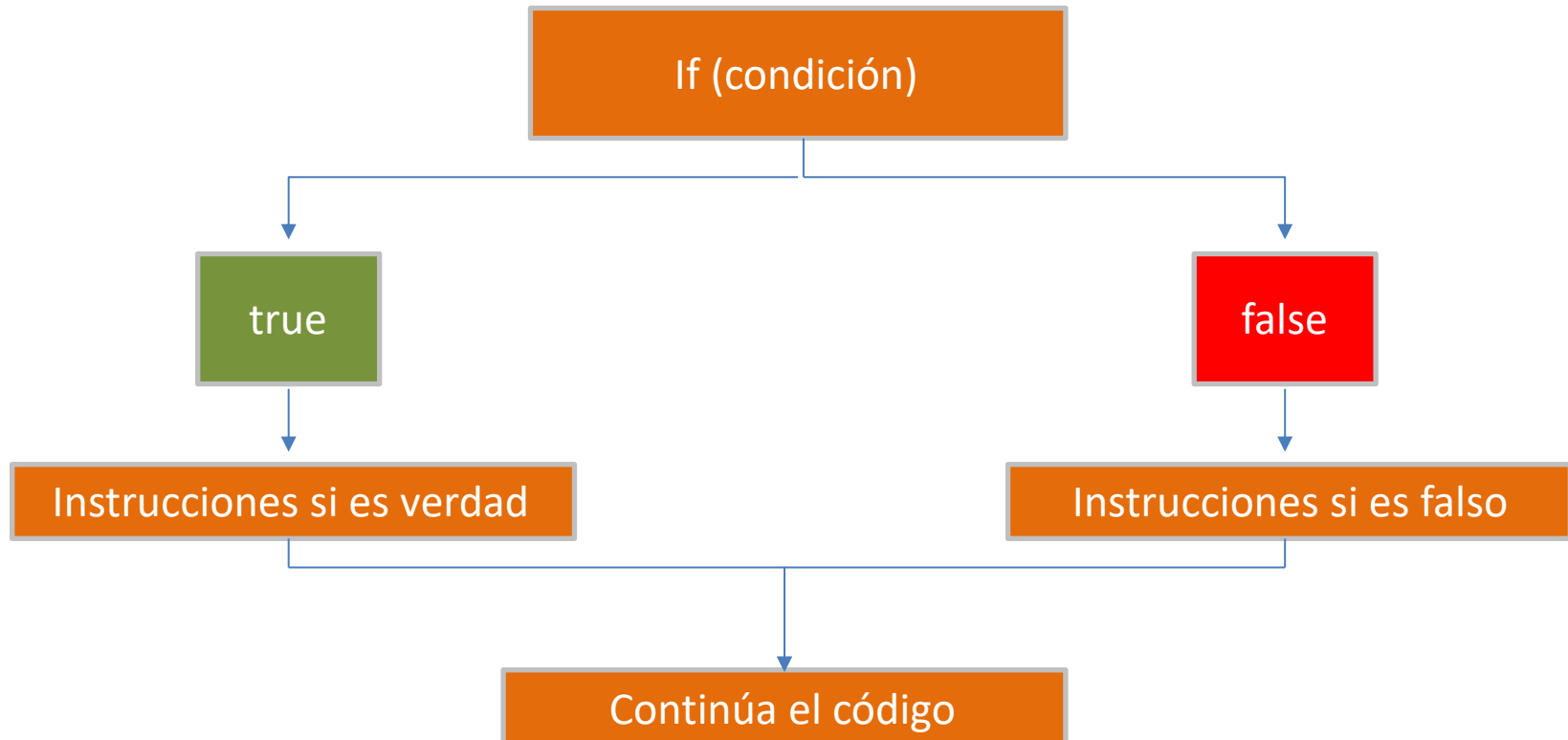


Condicionales





Condicional If





Condicional if (Sintaxis)

Especifica un bloque de código JavaScript que se ejecutará si se cumple una condición. Su definición formal es:

```
if (condición) {  
  
    //Código a ejecutar si la condición se cumple  
  
}
```



Condicional if (Syntax)

Si la condición se cumple (es decir, si su valor es true) se ejecutan todas las instrucciones que se encuentran dentro de {...}. De lo contrario el programa continúa ejecutando el resto de instrucciones del script.

Ejemplo:

```
var mostrarMensaje = true;  
  
if(mostrarMensaje) {  
    alert("Hola Mundo");  
}
```



Negación en condicional

Realiza una negación lógica en una expresión.

Ejemplo:

```
var es_estudiante = true;  
var nueva = !es_estudiante ;
```

```
var mostrado = false;  
  
if(!mostrado) {  
    alert("Es la primera vez que se muestra el mensaje");  
}
```




Condicional if else

Especifica un bloque de código JavaScript que se ejecutará si No se cumple una condición.

Ejemplo:

```
if(condición){  
    Código a ejecutar si la condición se cumple  
}  
else{  
    Código a ejecutar si la condición NO se cumple  
}
```



Condicional if else

Si la condición se cumple se ejecutan todas las instrucciones que se encuentran dentro del **if()**. Si la condición no se cumple se ejecutan todas las instrucciones contenidas en **else { }**.

Ejemplo:

```
var edad = 18;  
if(edad >= 18) {  
    alert("Eres mayor de edad");  
} else {  
    alert("Todavía eres menor de edad");  
}
```




Condicional if else

El siguiente ejemplo compara variables de tipo cadena de texto:

```
var nombre = "";  
  
if(nombre == "") {  
    alert("Aún no nos has dicho tu nombre");  
}  
else {  
    alert("Hemos guardado tu nombre");  
}
```



Condicional else if

En javascript es posible hacer tantas condiciones como sean requeridas.

Ejemplo:

```
if(condición 1){
```

Código a ejecutar si la condición se cumple

```
} else if(condición 2){
```

Código a ejecutar si la condición 1 NO se cumple y se cumple la segunda condición

```
}
```



Condicional else if

No es obligatorio que la combinación de estructuras if...else acabe con la instrucción else, ya que puede terminar con una instrucción de tipo else if().

```
if(edad < 12) {  
    alert("Todavía eres muy pequeño");  
} else if(edad < 19) {  
    alert("Eres un adolescente");  
} else if(edad < 35) {  
    alert("Aun sigues siendo joven");  
} else {  
    alert("Piensa en cuidarte un poco más");  
}
```



Métodos String JavaScript

Es utilizado para realizar diversas modificaciones en cadenas de texto

String.toLowerCase(): Convierte la cadena de texto a minúsculas.

String.toUpperCase(): Convierte la cadena de texto a mayúsculas.



Switch

la sentencia switch se utiliza para seleccionar uno de muchos bloques de código para ser ejecutado, según el valor de una expresión

Ejemplo:

```
switch (expresión) {  
    case n1:  
        code n1 block  
        break;  
    case n2:  
        code n2 block  
        break;  
    default:  
        default code block  
}
```



Ejemplo 2:

```
var nota = "A";

switch(nota) {
    case "A":
        alert("Muy bien!");
        break;

    case "B":
        alert("Bien");
        break;

    case "C":
        alert("Mas o menos");
        break

    default:
        alert("No se que decir");
}
```



Ejercicios JavaScript 1

-Con ayuda de la función **prompt** pedir dos datos al usuario:
Nombre, edad

Para luego imprimir en pantalla el siguiente resultado.

- Si el usuario tiene edad de 18 o mayor puede ingresar a la discoteca.
- Si el usuario es menor de 18 no puede ingresar a la discoteca.
- Si el usuario se llama Mario o Carlos puede ingresar a VIP.



Ejercicios Javascript 2

1. Con ayuda de la función **prompt** pedir tres datos al usuario:
Estatura, velocidad y edad
2. Si el usuario cumple con la estatura y la velocidad puede ingresar al equipo, de lo contrario no.
3. Si cumple con la condición anterior, dependiendo de la edad el usuario pasara a las divisiones menores o al equipo profesional.

Requerimientos ingreso:

Estatura: 170cm

Velocidad: 27 km/h

Divisiones menores: <18

Divisiones mayores: >18