

# Manual de Uso y Especificaciones

## Especificaciones:

Se deben tener en cuenta las especificaciones mencionadas a continuación para un correcto uso del programa:

- No modifique el archivo dataDogs.dat mientras esté siendo usado por alguno de los clientes en cualquiera de las opciones disponibles (inserción, borrado, consulta....)
- El servidor soporta un máximo de 32 clientes de forma simultánea.
- El servidor debe cerrarse manualmente, para que se mantenga la integridad de los datos asegúrese de que todos los clientes que establecieron una conexión la hayan cerrado presionando en la opción de salir. Una vez cerradas todas las conexiones dirijase a la consola del servidor y presione Control + C.
- En caso de que desee restaurar completamente la base de datos debe compilar y ejecutar el archivo resetAll.c por medio de los comandos gcc resetAll.c seguido de comando ./a.out
- El ejecutable cliente está diseñado para entrar en funcionamiento desde cualquier parte del sistema de archivos.
- La aplicación cliente se conecta a la ip loopback 127.0.0.1, si se desea que se conecte a un servidor en otra máquina se debe reemplazar la dirección por la de la máquina en la que se encuentre alojado el servidor.
- En caso de que no se encuentren los ejecutables p2-dogServer y p2-dogClient abra la consola y ejecute el comando make para compilar los archivos fuente y obtener los ejecutables.

## Manual de Uso:

1. Abra la consola de comandos y ejecute el comando ./p2-dogServer para iniciar el servidor.
2. Posteriormente abra una nueva consola de comandos y ejecute el comando ./p2-dogClient para ejecutar un cliente (repita este paso cada vez que desee iniciar un nuevo cliente).
3. En la pantalla del cliente se mostrará el menú de opciones disponibles, seleccione una:
  - 1- para insertar una mascota
  - 2- para ver un registro
  - 3- para eliminar un registro
  - 4- para buscar por nombre
  - 5- para salir
4. Si la opción seleccionada fue la 1 el programa pedirá una serie de datos que conformarán el nuevo registro una vez todos se introduzcan el servidor almacenará el mismo en el archivo dataDogs.dat
5. Si la opción seleccionada es la 2, se mostrara el numero de registros presentes, asegúrese de seleccionar un número entre 1 y el número mostrado en la pantalla. Posteriormente aparecerá un mensaje que pregunta si desea abrir la historia clínica del número de registro, si es así presione 's', de lo contrario presione 'n'. Si presiona la letra 's' podrá visualizar y modificar la historia clínica de la mascota.
6. Si la opción seleccionada es la 3, se mostrara el numero de registros presentes en la pantalla, asegúrese de introducir un número que se encuentre entre 1 y el número mostrado en la pantalla. Espere hasta recibir el mensaje de confirmación

7. Si la opción seleccionada es la 4 deberá insertar el nombre que desea buscar. Se imprimirá "lo sentimos no se han encontrado resultados" en caso de que no hayan coincidencias, o se imprimirá la en pantalla los datos del registro insertado. Posteriormente recibirá un mensaje de confirmación.
8. Si la opción seleccionada es la 5, se cerrará la conexión con el servidor y finaliza la ejecución del proceso cliente.