

1 – کلاسی بنویسید که دارای 4 تابع بوده و که این توابع 4 عمل اصلی (جمع ، تفریق ، ضرب و تقسیم) را پیاده سازی کنند .

2 – می خواهیم برنامه ای بنویسیم که که عملکردش مانند یک شمارنده باشد . برنامه دو آرگومان ورودی دارد که در صورت وارد نشدن مقدار پیش فرض برای آنها قرار داده می شود .

متغیری برای مقدار اولیه (0) و همچنین متغیری به عنوان گام شمارنده (1) در نظر بگیرید .

متدی تعریف کنید که در هر بار فراخوانی به میزان گام شمارنده به مقدار اولیه بیفزاید .

این متد نیز در صورت گرفتن آرگومان ورودی به میزان همان آرگومان به مقدار اولیه افزوده و در صورت عدم ورود آرگومان ورودی نیز به میزان 1 واحد به مقدار اولیه می افزاید .

متدی نیز تعریف کنید در صورت فراخوانی مقدار لحظه ای مقدار اولیه را به ما گزارش دهد . (برای این عملکرد می توانید از `__repr__ magic method` نیز استفاده کنید)

همچنین می توانید برای مقداردهی اولیه نیز از `__init__ magic method` استفاده کنید .