

Disciplina: Linguagem de Programação e Estruturas de Dados	Professor: Igor de Oliveira	Entrega: 09/04/2024
<p>Instruções de entrega:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Deverá ser enviado apenas 01 arquivo compactado (rar, zip ou 7zip);2. O arquivo compactado deverá ter os nomes dos estudantes e os números das respectivas questões;3. Trabalhos iguais serão zerados por inteiro.		
<p style="text-align: center;">Lista 03</p> <ol style="list-style-type: none">1) Desenvolva um programa em JAVA que peça ao usuário para adivinhar um número entre 1 e 100. Utilize um loop while para dar dicas e permitir múltiplas tentativas até que o usuário acerte. Dica: defina o número que o usuário vai acertar no seu código.2) Escreva um programa em JAVA que utilize um loop while para solicitar ao usuário números inteiros positivos até que um número negativo seja inserido. O programa deve então calcular a média dos números fornecidos.3) Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200 utilizando o loop for.4) Faça um algoritmo que receba um número positivo do usuário e imprima todos os números anteriores a ele até chegar no número 0. Caso o usuário digite um número negativo ou 0, informe que a opção digitada é inválida.5) Faça um algoritmo que permita ao usuário informar a idade de quantas pessoas ele desejar. Após isso, o algoritmo deve informar a quantidade de pessoas com mais de 18 anos e a média de idade das pessoas com mais de 18 anos.6) Você é dono de uma cafeteria e está desenvolvendo um programa em JAVA para ser usado pelos funcionários. Esse programa receberá do funcionário o código do item conforme o cardápio a seguir e a quantidade desse produto. Considere que cada pedido será calculado com apenas um item de cada vez.		

CAFETERIA PROGRAMAÇÃO



Chás - Código
101

R\$5,99



Café
Capuccino -
Código 102

R\$15,99



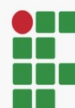
Chocolates
Quente -
Código 105

R\$20,99



Salgado -
Código 200

R\$7,99



INSTITUTO FEDERAL
Triângulo Mineiro

IFTM - MG 188 - KM 167 - Fazendinha

Boa sorte...

Após a recepção dos dados faça:

- Mostre na tela a descrição do que foi pedido;
- Calcule e mostre o valor final do pedido recebido por esse funcionário.

DESAFIO

Você foi encarregado de desenvolver um programa em Java para determinar se os alunos foram aprovados ou reprovados com base em suas notas em três disciplinas. O programa deve solicitar ao usuário que insira os dados de três alunos, incluindo seus nomes, notas em cada disciplina e calcular se a média de cada aluno é maior ou igual a 7. Se a média for maior ou igual a 7, o aluno é considerado aprovado; caso contrário, é considerado reprovado.

Além disso, é necessário garantir que não haja alunos com o mesmo nome. Caso dois ou mais alunos tenham o mesmo nome, o programa deve exibir uma mensagem de erro e solicitar que o usuário insira novamente os dados.

Escreva um programa Java que realize as seguintes operações:

1. Solicite ao usuário que insira os dados de três alunos, incluindo o nome de cada aluno, as notas em três disciplinas (por exemplo, Matemática, Ciências e Português).
2. Verifique se há alunos com o mesmo nome.
3. Calcule a média das notas de cada aluno.
4. Determine se cada aluno foi aprovado ou reprovado com base em sua média.
5. Exiba o nome de cada aluno, suas notas em cada disciplina, a média e se foram aprovados ou reprovados.