

Titulación:	DAW	Curso:	1º
Módulo:	Lenguaje de Marcas	Fecha:	21/11/25
Examen:	UD2	Duración:	50
RAs:	2 (parcial)		

### **NORMAS E INSTRUCCIONES. LEER ATENTAMENTE, POR FAVOR**

Lee con detenimiento el documento adjunto y entrega los archivos HTML o CSS (según se indique) necesarios para cada ejercicio, con nombre:

**ejercicioNúmero** (Dónde se sustituye "Número" por el número del ejercicio: 1, 2...)

Agrupar los archivos en una **carpeta comprimida (ZIP o RAR)** antes de entregar, con nombre:

**Apellido1\_Apellido2\_Nombre\_ExamenUD2**

## **Ejercicio 1 (6 puntos)**

Diseña un archivo HTML sin formato CSS cuya previsualización sea lo más parecida posible a la siguiente captura de pantalla:

### **Ejercicio 1**

#### **Dragones y mazmorras**

En **Dragones y Mazmorras**, los enemigos abarcan una enorme variedad de criaturas que desafían a los aventureros tanto física como mentalmente. Desde bestias salvajes y monstruos clásicos como orcos, goblins y dragones, hasta seres sobrenaturales como espectros, demonios y constructos mágicos, cada uno presenta amenazas únicas y requiere tácticas distintas para superarlos. Muchos de estos adversarios tienen motivaciones propias territoriales, mágicas o incluso cósmicas lo que añade profundidad a los encuentros y convierte cada batalla en una experiencia narrativa tanto como estratégica.

Tabla de enemigos icónicos		
Tiamat	La reina de todos los dragones cromáticos, de cinco cabezas.	
	Hermana del dios Bahamut, el único dragón metálico de platino.	
Más entradas próximamente...		

Algunos tipos de enemigos:

- **Aberraciones:** Criaturas alienígenas y extrañas, como los azotamentes.
- **Constructos:** Seres creados artificialmente, como los gólems.
- **Feéricos:** Criaturas mágicas del Plano Feérico, como hadas y sátiros.

Recuerda hacer uso de los ficheros auxiliares subidos al Aula Virtual (texto plano e imagen PNG).

Algunas indicaciones adicionales:

- Los elementos color rojo utilizan el valor "Red".
- Tanto la tabla como la imagen disponen de un borde con valor 3px.
- La imagen tiene un tamaño de 250px, tanto de ancho como de alto.
- "Tiamat" tiene un tamaño de fuente de 32px.

- La cabecera “Dragones y Mazmorras” es un enlace a su tienda oficial, <https://dndstore.wizards.com/eu>, que se abre sobre la pestaña actual.
- Fíjate bien en la iconografía utilizada en la lista, son círculos sin relleno.

## Ejercicio 2 (4 puntos)

Diseña un archivo CSS y vincúlalo al fichero “ejercicio2.html” (proporcionado completo), que dote de formato al archivo de manera que la previsualización sea lo más parecida posible a la siguiente captura de pantalla:



Recuerda intentar ser lo más eficiente posible con las reglas en CSS, utilizando los selectores más adecuados para cada caso.

Algunas indicaciones adicionales:

- La fuente empleada para todo el texto es Gadugi, aunque recuerda añadir también como tipos universales las fuentes Arial, Helvetica, y el tipo genérico sans-serif.
- Los elementos color naranja utilizan el valor “Orange” y los elementos amarillos el valor “Gold”.
- Todas las entradas del foro tienen un relleno tamaño 2em.
- El tamaño de la cabecera principal es 3em, y su primera letra 3 veces más grande que el resto del texto.

- El color del texto destacado en negrita tiene que cambiar a un color dorado cuando el usuario pase el ratón por encima.