

모바일앱프로그래밍2 프로젝트 중간 보고서  
구독료 지출 관리 어플리케이션

2019110472 정지후

## 1. 요구사항 정의

제안서에 작성한 프로젝트 내용에 맞게 기능적 요구사항을 정리하였습니다. 내용은 아래와 같습니다.

### 1. 구독 추가

- 결제일을 지정하여, 년/월 단위 구독을 추가할 수 있습니다.
- 구독에 카테고리를 지정할 수 있습니다.
- 구독에 결제 수단을 지정할 수 있습니다.

### 2. 구독 관리

- 전체 구독 목록을 확인할 수 있습니다.
- 카테고리 혹은 결제 수단별로 구독 목록을 확인할 수 있습니다.
- 결제일 혹은 구독료 순으로 구독 목록을 확인할 수 있습니다.

### 3. 지출 관리

- 올해 혹은 이번달 지출 예정인 구독료를 확인할 수 있습니다.
- 올해의 경우 월별, 이번달일 경우 일별 지출이 막대그래프로 제공됩니다.

### 4. 결제 알림

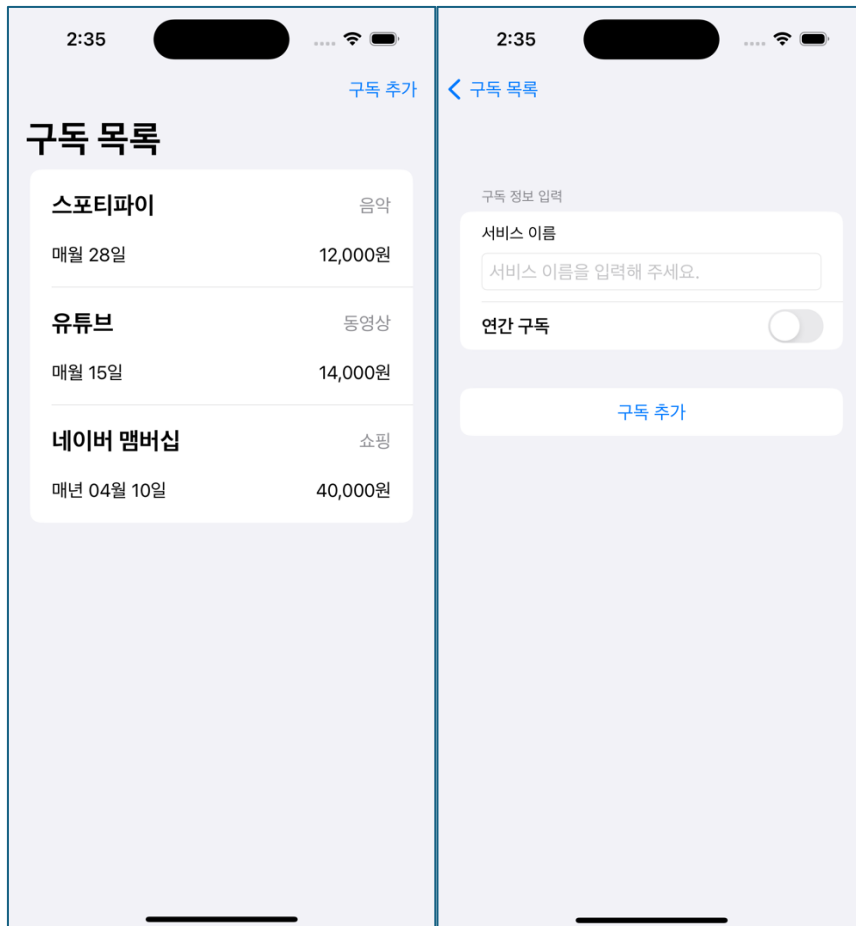
- 구독료 결제 당일 어떤 서비스로 얼마만큼 결제가 될지 사용자에게 알려줍니다.

### 5. iCloud 동기화

- 다른 iOS 혹은 iPadOS 기기에서도 이어서 사용할 수 있도록 구독료 지출 정보를 동기화합니다.

## 2. 진행 상황

구독 목록을 확인하는 기능을 구현하였습니다. 각 항목마다 서비스 이름, 결제일, 구독료, 카테고리를 볼 수 있으며, 항목 선택 시 상세 화면으로 이동합니다. 우측 상단의 구독 추가 버튼을 눌러 구독을 추가할 수 있으나, 아직 구현 중에 있습니다.



구독 상세 정보를 확인하고, 해당 항목을 삭제할 수 있는 기능을 구현하였습니다. 구독 유형, 결제일, 구독료, 카테고리, 결제 수단 및 유형을 확인할 수 있습니다. 카테고리 및 결제 정보는 별도의 구조체로 구성해서 구독 정보와 연결하였습니다. 이는 구독을 추가할 때 이미 존재하는 카테고리나 결제 정보를 선택하거나, 구독 목록을 볼 때 해당 카테고리 혹은 결제 정보만 볼 수 있게 하기 위함입니다.



### 3. 향후 일정

- 구독 추가 구현 마무리

구독 추가를 하면서 카테고리나 결제 정보를 추가 및 삭제할 수 있게끔 만들 예정입니다.

- 구독 정보 수정

구독 정보 상세 화면에서 수정이 가능하도록 만들 예정입니다.

- 구독 정보 로컬 저장

현재는 프로젝트 Bundle 파일에서 미리 만든 구독 정보를 불러오고, 구독 삭제나 추가는 로컬에 저장되는 것 없이 단순히 배열 원소가 변동되는 상태입니다. 앱을 껐다 켜도 유지가 될 수 있도록 Json 형식으로 데이터를 저장하거나, SQLite DB 를 사용해 저장하는 방법을 고려하고 있습니다.

- iCloud 동기화

로컬에 저장되는 구독 정보를 다른 iOS 및 iPadOS 디바이스에서도 사용할 수 있도록 iCloud 와 동기화 할 예정입니다.

- 구독 지출 정리 정보

저장된 구독 정보를 바탕으로 해당 년 혹은 월에 지출 할 구독료를 확인하게끔 할 예정입니다. 날마다 혹은 달마다 지출 값을 막대그래프로 나타내 지출이 언제 일어날 지 시각화 할 예정입니다.

- 구독 결제일 알림

구독 결제일이 되면 해당 서비스와 얼마가 결제될 건지 알려주는 알림을 만들 예정입니다.

- 디자인 개선

사용에 큰 불편이 없도록 고려하며 기능을 만들 예정이지만, 디자인 보다 기능 개발을 우선 집중할 예정이기 때문에, 예상보다 기능이 빠르게 마무리되면 디자인을 보완할 예정입니다.

## 4. 기타 내용

GitHub 에 프로젝트 페이지를 생성하였습니다. ([https://github.com/afterstOp/MAP2\\_Project](https://github.com/afterstOp/MAP2_Project)) 모든 문서와 프로젝트 코드를 지속적으로 업로드 할 예정입니다.

The screenshot shows a GitHub repository page for 'MAP2\_Project' by user 'afterstOp'. The repository is public and has 1 branch (main) and 0 tags. The file list includes 'Subscription Fee Management', 'README.md', and '프로젝트 제안서.pdf'. The README file is selected, showing the title '구독료 지출 관리 iOS 어플리케이션' (Subscription Fee Management iOS Application). The README content includes a description, project purpose, why subscription fee management is needed, and project content. The project content is divided into two sections: '1. 구독 추가' (Add Subscription) and '2. 구독 관리' (Manage Subscription). The right sidebar shows the repository's activity, including 0 stars, 1 watching, and 0 forks. It also displays suggested workflows for Swift, Xcode - Build and Analyze, and iOS.

afterstOp / MAP2\_Project

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

MAP2\_Project Public

main 1 Branch 0 Tags

Go to file

Code

afterstOp Docs: "요구사항 내용 수정" 4cd5d79 · 35 minutes ago 6 Commits

Subscription Fee Management Docs: "요구사항 내용 수정" 35 minutes ago

README.md Docs: "요구사항 내용 수정" 35 minutes ago

프로젝트 제안서.pdf Docs: "프로젝트 제안서 추가" 2 days ago

README

### 구독료 지출 관리 iOS 어플리케이션

(추후 앱 이름이 정해지는 대로 제목이 변경될 수 있습니다.)

### 프로젝트 목적

#### 왜 구독료 지출 관리가 필요할까?

- 구독 서비스 하나 정도는 큰 부담이 아닐 수 있어도, 여러개를 사용하게 되면 생각보다 큰 지출이 됩니다.
- 구독료 결제는 갱신일에 자동으로 이루어지기 때문에, 직접 결제하는 것보다 상대적으로 지출 체감이 약합니다.
- 결제일(갱신일), 결제 수단 등이 다를 수 있어 지출 관리가 번거롭습니다.

### 프로젝트 내용

#### 1. 구독 추가

- ☐ 결제일을 지정하여, 년/월 단위 구독을 추가할 수 있습니다.
- ☐ 구독에 카테고리를 지정할 수 있습니다.
- ☐ 구독에 결제 수단을 지정할 수 있습니다.

#### 2. 구독 관리

#### About

구독 관리 서비스 어플리케이션

- Readme
- Activity
- 0 stars
- 1 watching
- 0 forks

#### Releases

No releases published  
[Create a new release](#)

#### Packages

No packages published  
[Publish your first package](#)

#### Languages

Swift 100.0%

#### Suggested workflows

Based on your tech stack

- Swift** Configure  
Build and test a Swift Package.
- Xcode - Build and Analyze** Configure  
Build Xcode project using xcodebuild
- iOS** Configure  
Build and test an iOS application using xcodebuild and any available iPhone simulator.