# Git - The stupid content tracker

•••

Démystifions Git!

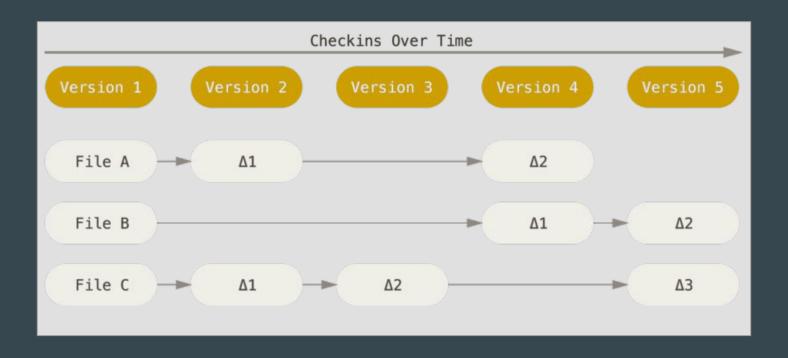
Nicolas Nénon 21/02/2019

#### Sommaire

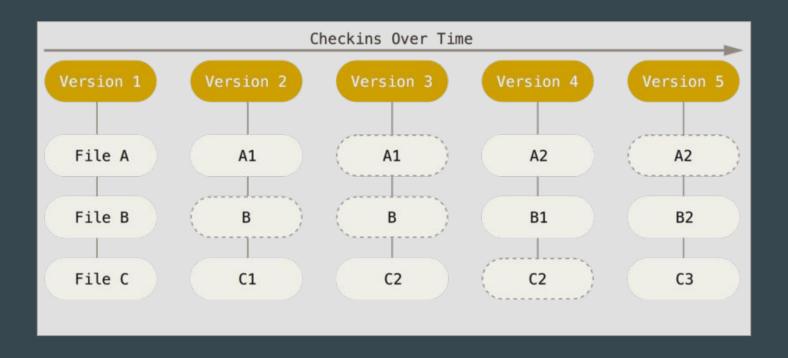
- 1. Préparation et commit
- 2. Refs et branches
- 3. Merge et Rebase
- 4. Travailler avec les branches distantes
- 5. Notations Magiques
- 6. Workflow : retour d'expérience
- 7. Tout ce qu'on a pas vu

### Préparation et commit

#### Des instantanés, pas des différences



#### Des instantanés, pas des différences



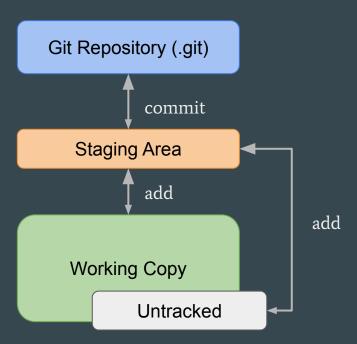
#### A savoir

- Opérations faites en local
- Gestion de l'intégrité des fichiers
- Git ne fait qu'ajouter des données

#### Commit

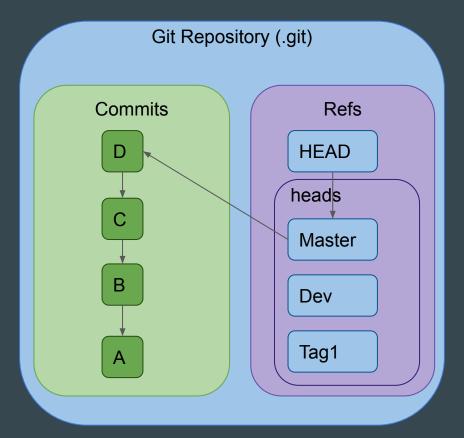
- Ensemble de snapshots
- Un auteur (adresse mail + nom prénom)
- Une date
- Un hash unique pour l'identifier

### Zone de préparation (Stage)

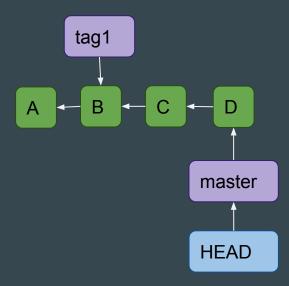


### Refs et branches

### Branches, HEAD & Tag



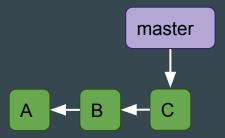
### Branches, HEAD & Tag - Notation

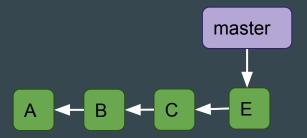


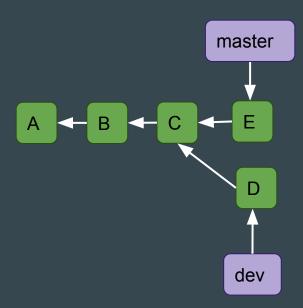
#### Branches, HEAD & Tag - Recap

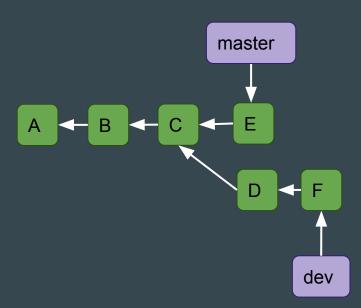
- Une branche c'est un pointeur sur un commit
- Créer un nouvelle branche c'est créer un nouveau pointeur
- Un tag sert à "marquer" un commit spécifique
- HEAD, pointe toujours vers une branche / un tag

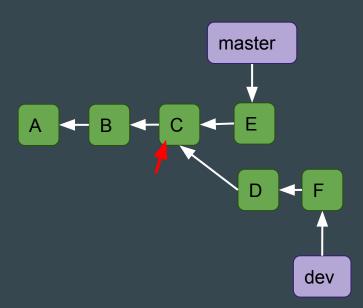
## Merge et Rebase

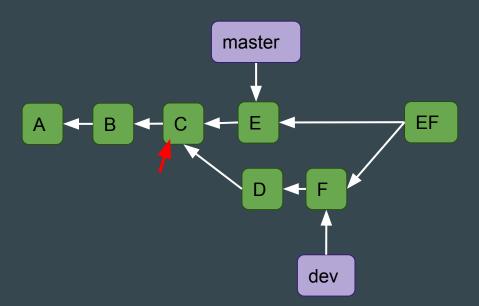


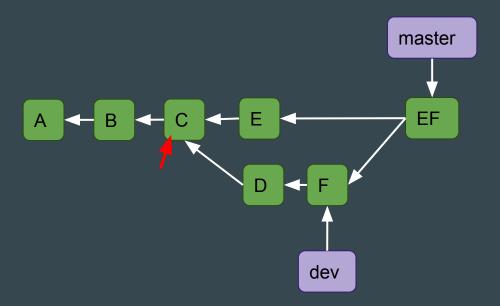






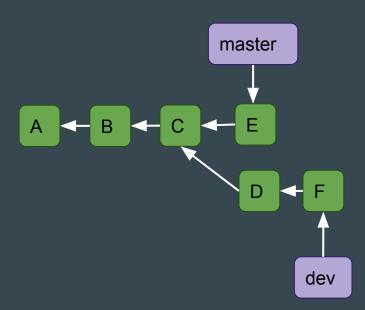


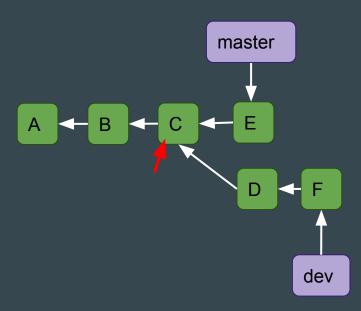


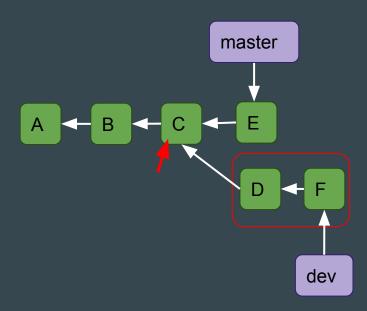


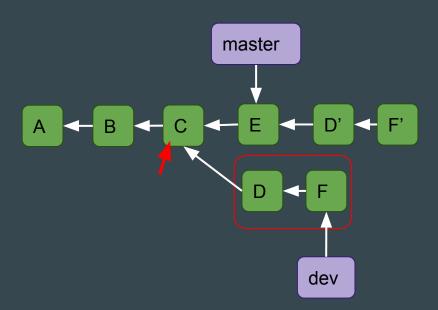
#### Merge - Recap

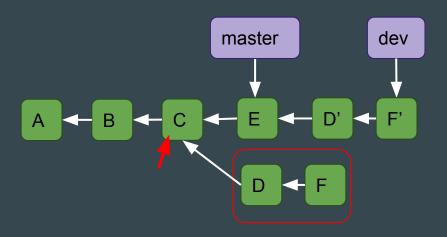
- Création d'un nouveau commit qui contient les snapshots des fichiers mergés
- Utilisation de la méthode du three-way merge (recherche de l'ancêtre commun)
- Après un merge, la branche dev peut être supprimée sans problème

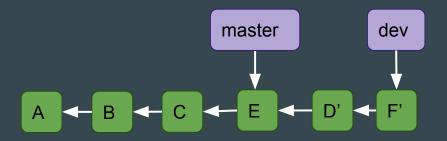












#### Rebase - Recap

- Rejouer les commits sur la branche de destination
- Contrairement au merge, pas de commit
- Historique linéaire

#### Merge VS Rebase

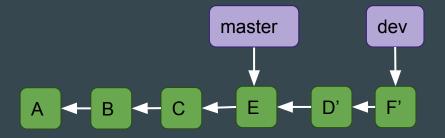
Quand faire un merge?

- Merge des branches qui ont un sens
  - évolutions, merge de livraison
- Idéal dans le cas des branches distantes

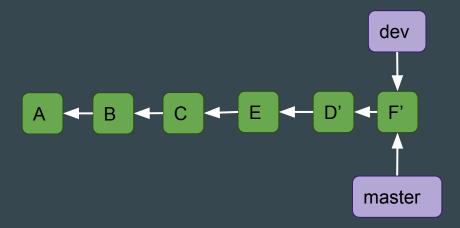
#### Quand faire un rebase?

- La branche n'a pas de sens
  - o expérimentation rapide, fix rapide
- Quand on a commencé un travail depuis longtemps

### Cas du fast forward (FF)



#### Cas du fast forward (FF)



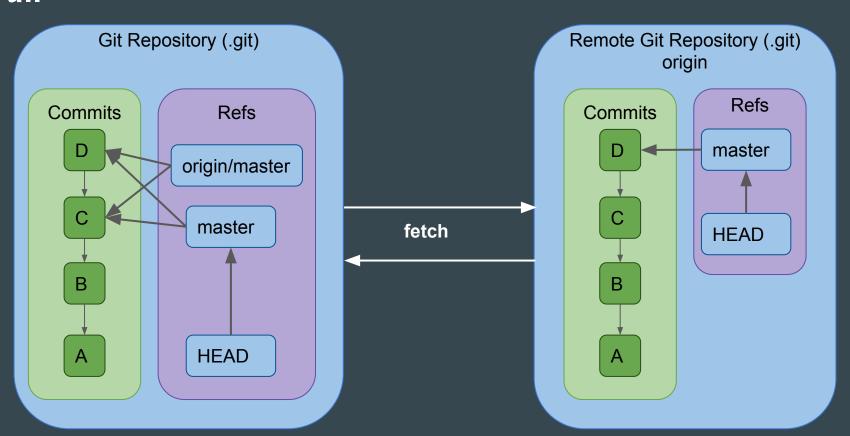
### Travailler avec les branches distantes

#### Branches distantes

- Comme les branches locales, ce sont des refs
- Elles sont modifiées lors des actions réseaux
- origin est le remote par défaut, mais n'est pas spécial
- Une branche distante se note <remote>/<branch> ex : origin/master

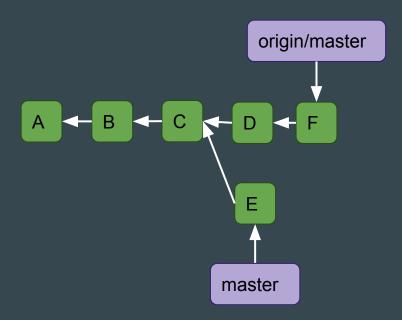
### Pull

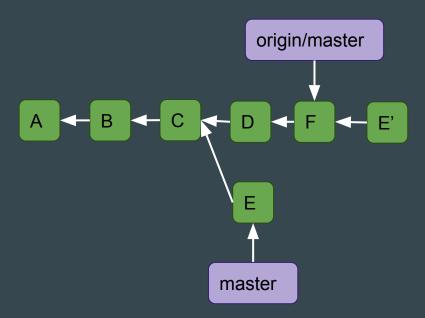
#### Pull

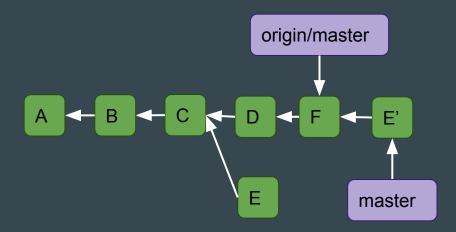


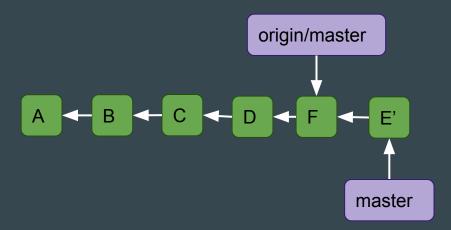
#### Pull - Recap

- Pull = Fetch + Merge
- Fetch : permet de récupérer les données du serveur
- Nouveaux commits, tags, branches et màj des branches origin/
- Possibilité de faire un pull rebase



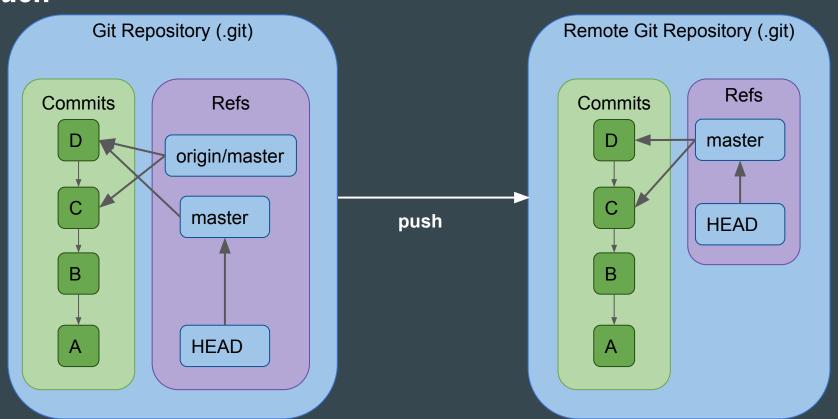






# Push

#### Push



## Push - Recap

- Mise à jours de l'origin en local
- Envoie des données au serveur
- Aucune action possible sur la branche distante
- Toujours mettre à jour son travail avant d'envoyer

#### Stash - Remisage

- Permet de mettre de côté son travail courant
- Fonctionne comme une branche privée
- Fonctionnement de type pile
- Utilise des refs stash@{#}
  - o stash@{0}

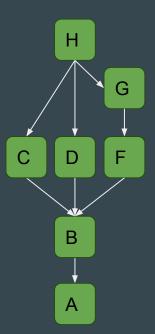
# Notations magiques

^ et ~

- HEAD^n => n-ème parent direct
- HEAD~n => parent de la n-ème génération

# ^ et ~ - Exemple

- $\bullet \quad A = A^0$
- $\bullet \qquad B = A^{\wedge} = A^{\sim}$
- $C = A \sim 2 = A \wedge \wedge$
- $D = B^2 = A^2 = A^2 = A^2$
- $F = A^{3} = A^{3} = B^{3}$
- $\bullet \qquad G = A^{\wedge \wedge} 3^{\wedge} = A^{\sim} 3^{\sim}$
- $H = G^{\wedge} = A^{\wedge \wedge} 3^{\wedge \wedge} = A^{\sim} 3^{\sim \wedge}$

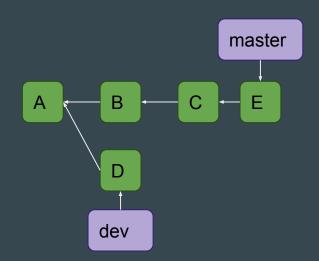


## .. et ... - Range Notation et Symmetric Difference Notation

- master..dev signifie tous les commits de dev qui ne sont pas atteignables par master
  - git log ^master dev
  - o git log dev --not master
- master...dev signifie tous les commits de dev et master sauf ceux en commun
  - git log r1 r2 --not \$(git merge-base --all r1 r2)

# .. et ... - Exemple

- git log master..dev : D
- git log dev..master : E C B
- git log master...dev : E C B D
- git log dev...master : D E C B



# Workflow: retour d'expérience

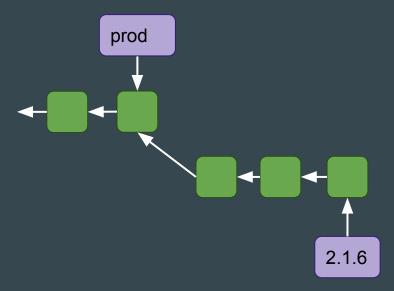
#### Contexte

- Équipe de 3 développeurs
- 3 environnements : dev, préprod, prod
- Pouvoir faire de l'avance de version (chevauchement)
- Gestion des retours de recette
- Maintenir un état cohérent entre les 3 environnements

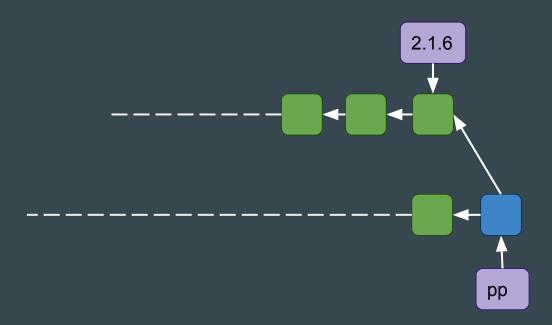
#### Début de réflexion

- Chacun sa copie de travail (son git)
- Une branche par feature (anomalie, évolution)
  - o problème : explosion du nombre de branche
- Une branche par version, une branche par environnement
- La branche master utilisée uniquement pour l'historique

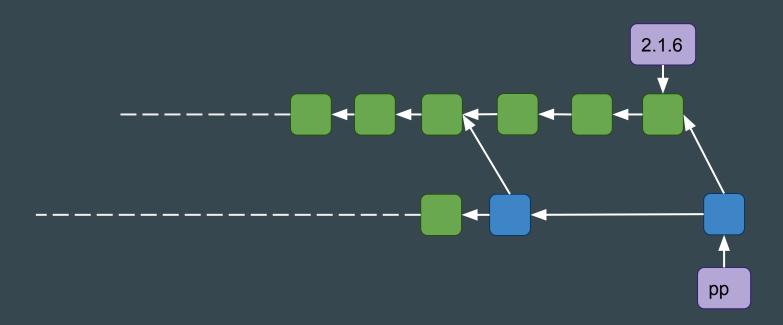
#### Cas d'une nouvelle version



# Livraison en préproduction



#### Gestion des retours de recette



# Livraison en production

• Simple merge de la pré-production

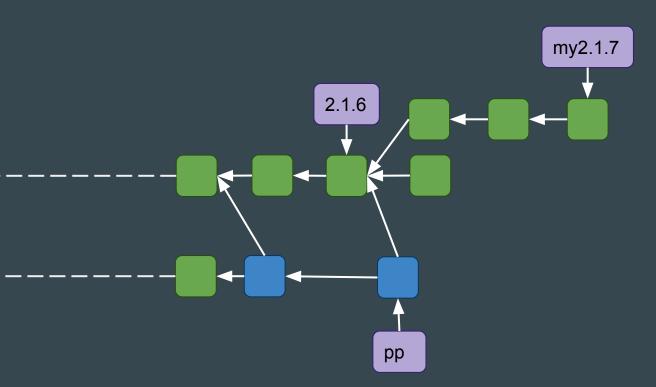
#### Avance de phase

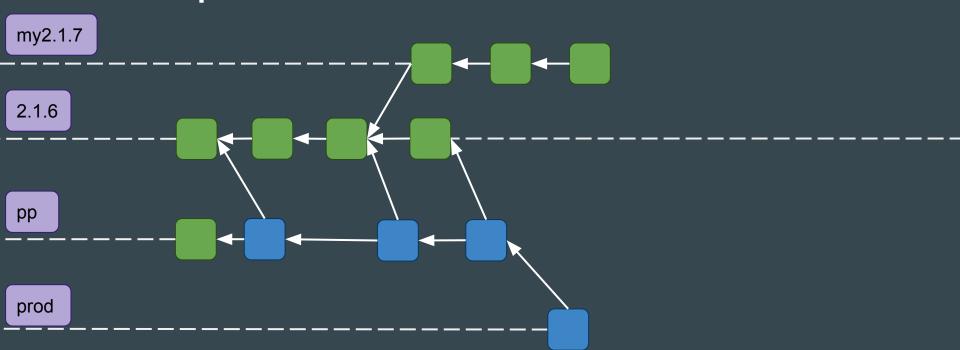
- Comment faire pour avoir plusieurs versions?
- Réussir à maintenir l'historique
- Avoir un historique le plus lisible possible

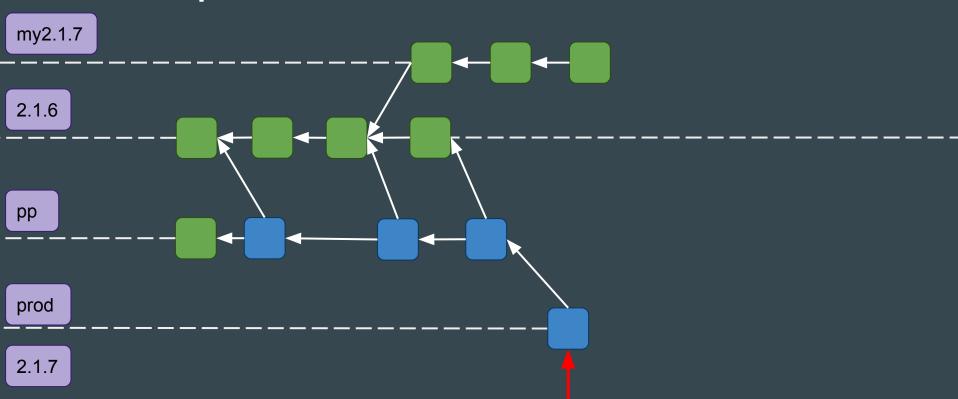
#### Avance de phase

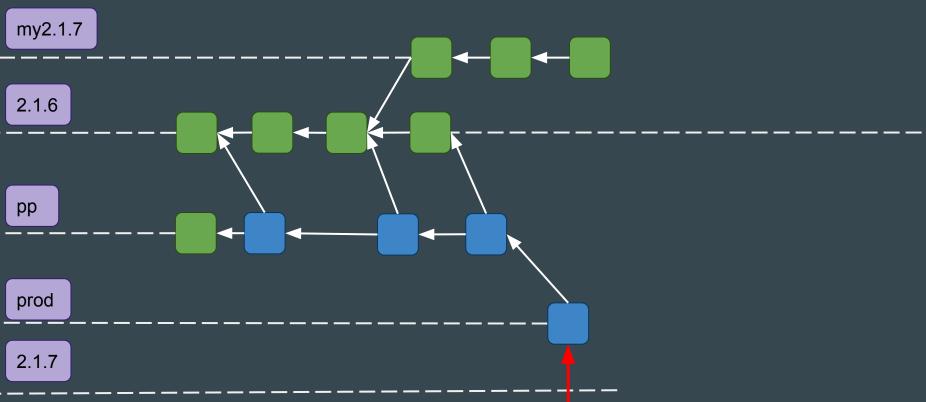
- Solution : le rebase
- Chaque personne créer une branche locale
  - elle contient les commits pour la prochaine version
- Dès que la version précédente est en production
  - o Création de la branche "officielle"
  - Rebase de ses développements + push

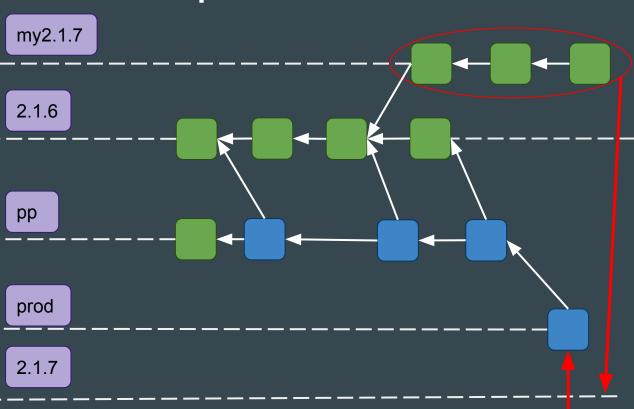
# Avance de phase

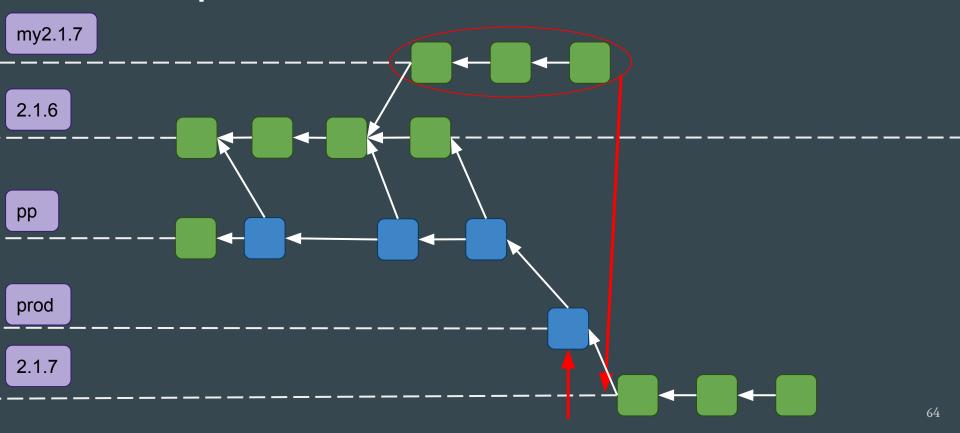


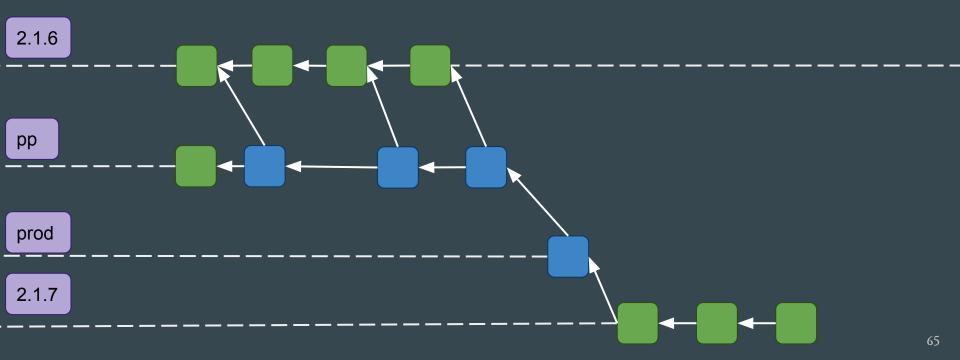












# Tout ce qu'on a pas vu

#### Tout ce qu'on a pas vu

- Fork et pull request
- Hooks / Git as a lib
- Sous-module
- Plomberie
- Réécriture avancé de l'historique
  - Rebase interactif
  - cherry pick
  - ReReRe
  - o --filter-branch
  - merge de deux historiques

#### Source

https://git-scm.com/book/en/v2

https://www.git-scm.com/docs/gitrevisions

https://www.git-scm.com/docs/gitglossary

http://loic-guibert.developpez.com/tutoriels/git/get-started/

http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/

