



Corporación
de Estudios
Tecnológicos
del Norte del Valle

Manual de usuario del Juego Game Tank

Presentado Por:

Andrés Felipe Farfán Hernández

Cristian Urrego Salazar

Presentado A:

Ing. Carlos Alberto Londoño

Corporación de estudios tecnológicos del norte del valle

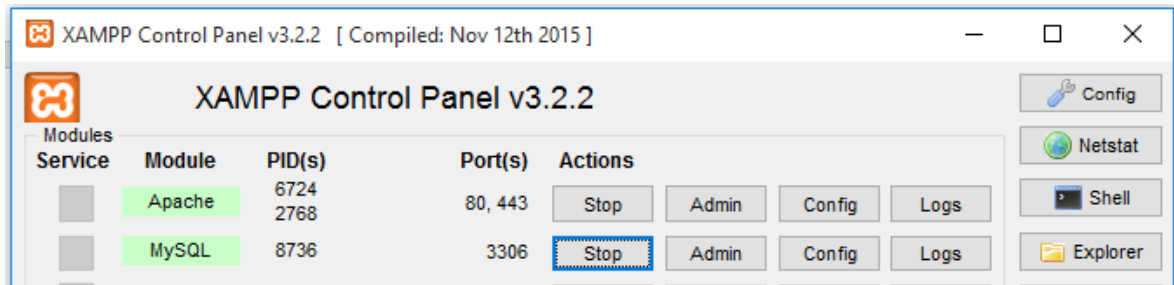
Programación Distribuida

Cartago

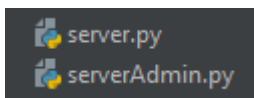
2019

Para proceder a iniciar el juego de tanques llamado “Game Tank”, es recomendable utilizar 2 equipos cliente y un equipo servidor.

Primero debemos ejecutar el servidor Apache y MySQL, en este caso utilizamos XAMPP

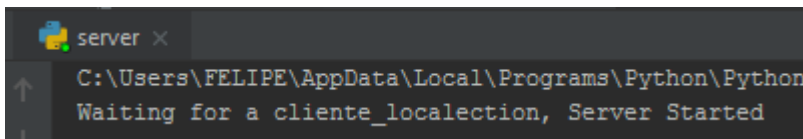


En el servidor vamos a ejecutar 2 archivos alojados en la carpeta server_tcp, serian server.py y serverAdmin.py

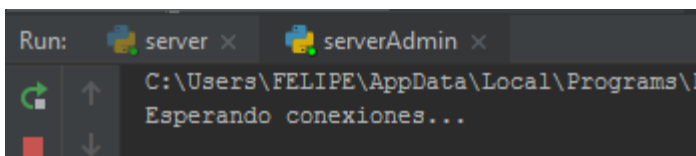


Al ejecutarlos arroja lo siguiente:

Server.py corriendo:



serverAdmin.py corriendo:

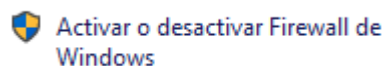


Después pasamos a los clientes, el cual establecerá la conexión del servidor, antes de ejecutar juego, se procede a dejar lista la máquina, donde primero se deshabilita el Firewall para que no se presente algún bloqueo de comunicación entre los 2 Jugadores.

Ingresamos al Firewall de Windows, el cual aparecer una venta así:



Después procedemos a darle clic a la siguiente opción:





Donde aparecerá lo siguiente:

Personalizar la configuración de cada tipo de red


Puede modificar la configuración del firewall para cada tipo de red que use.


Configuración de red privada

- ☒  Activar Firewall de Windows
 - ☐ Bloquear todas las conexiones entrantes, incluidas las de la lista de aplicaciones permitidas
 - ☒ Notificarme cuando Firewall de Windows bloquee una nueva aplicación

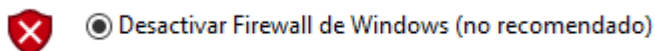
- ☐  Desactivar Firewall de Windows (no recomendado)

Configuración de red pública

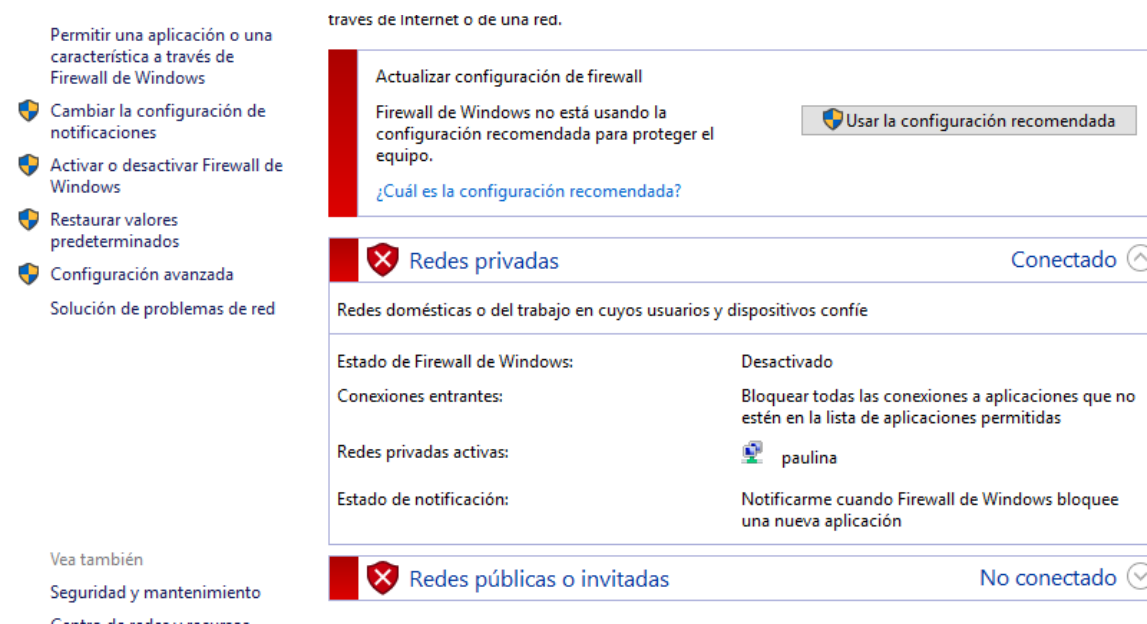
- ☒  Activar Firewall de Windows
 - ☐ Bloquear todas las conexiones entrantes, incluidas las de la lista de aplicaciones permitidas
 - ☒ Notificarme cuando Firewall de Windows bloquee una nueva aplicación

- ☐  Desactivar Firewall de Windows (no recomendado)

Y Seleccionamos donde dice:



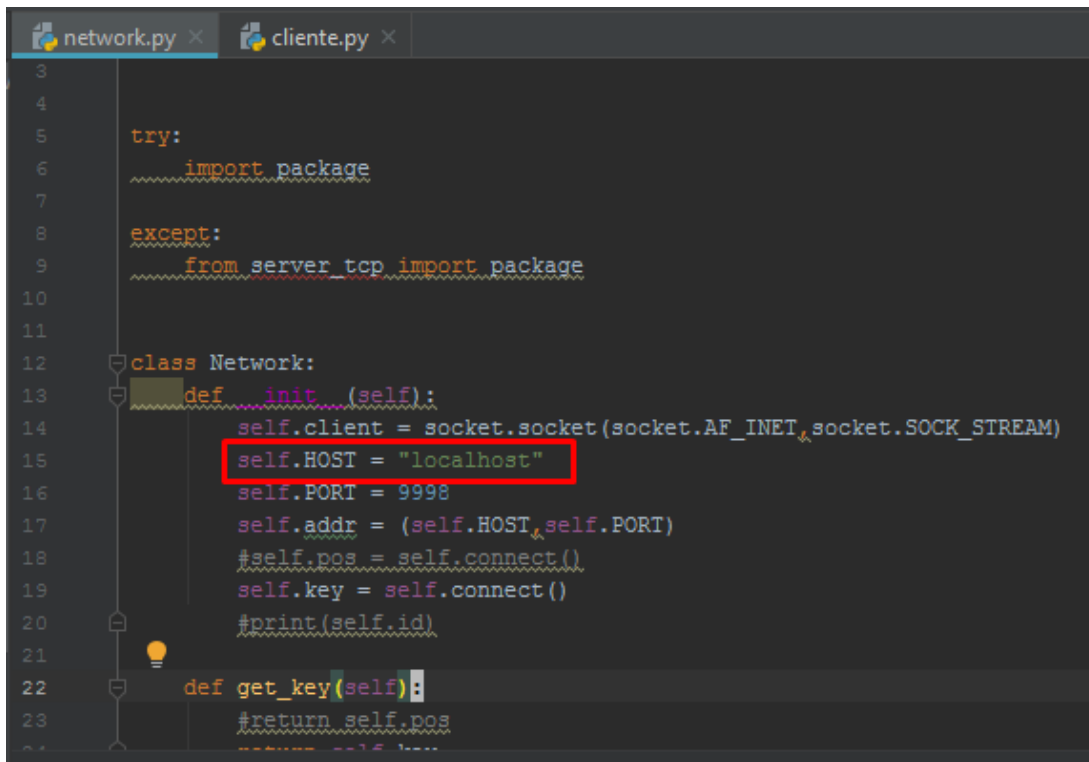
En las 2 opciones, y después clic en aceptar apareciendo lo siguiente:



El cual quiere decir que ya está desactivado el Firewall, es recomendable realizarlo, tanto en el servidor, y equipos clientes, dado el caso que su equipo funcione con sistema operativo Linux o MacOS, investigar como desactivarlo.

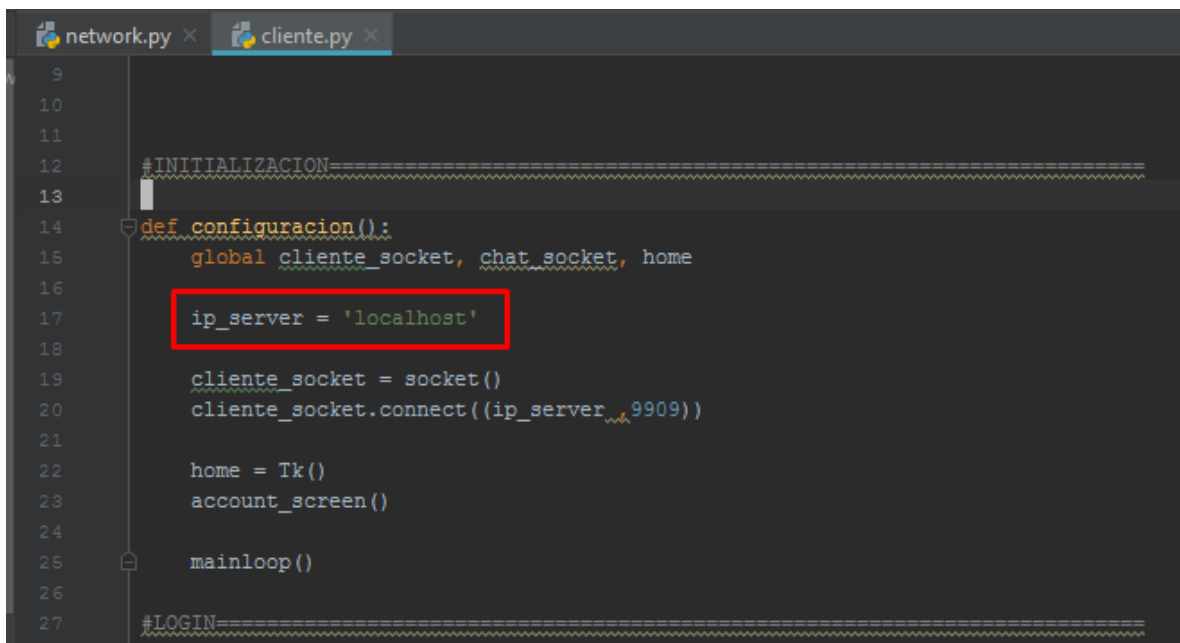
Después del anterior proceso abrimos la carpeta server_tcp para editar el archivo network.py y también el archivo cliente.py alojada fuera de esta carpeta, en dicha edición se escribe la ip del servidor.

En network.py



```
3
4
5     try:
6         import package
7
8     except:
9         from server_tcp import package
10
11
12 class Network:
13     def __init__(self):
14         self.client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
15         self.HOST = "localhost"
16         self.PORT = 9998
17         self.addr = (self.HOST, self.PORT)
18         #self.pos = self.connect()
19         self.key = self.connect()
20         #print(self.id)
21
22     def get_key(self):
23         #return self.pos
24         return self.key
```

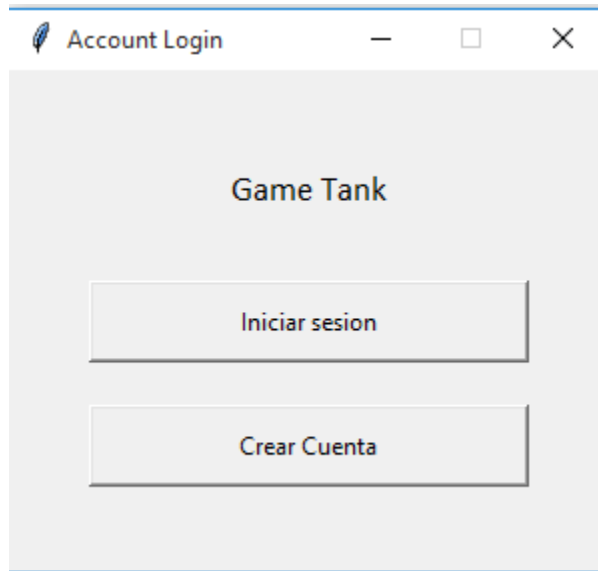
En cliente.py



```
9
10
11
12 #INICIALIZACION=====
13
14 def configuracion():
15     global cliente_socket, chat_socket, home
16
17     ip_server = 'localhost'
18
19     cliente_socket = socket()
20     cliente_socket.connect((ip_server, 9909))
21
22     home = Tk()
23     account_screen()
24
25     mainloop()
26
27 #LOGIN=====
```

Cuando se edite la palabra "localhost" por la ip del servidor, ya podemos proceder a ejecutar el cliente.py

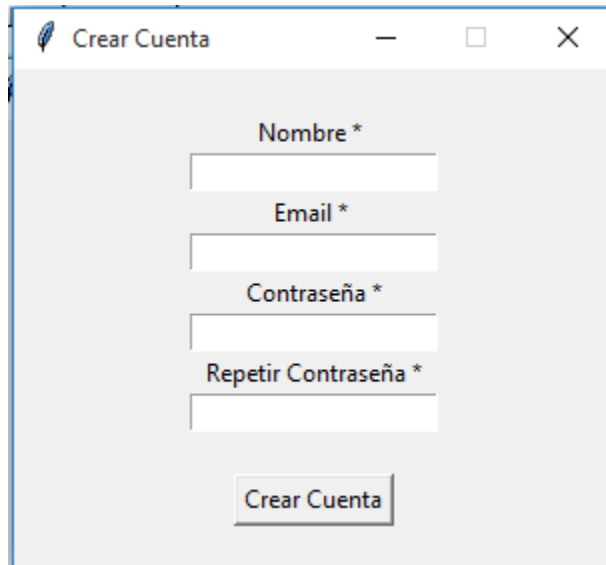
Al correr el cliente.py, arrojará lo siguiente:



The screenshot shows a window titled "Account Login" with a feather icon on the left and standard window controls on the right. The main content area has a light gray background and displays the text "Game Tank" in a bold, black font. Below this text are two rectangular buttons with rounded corners and a thin border. The top button is labeled "Iniciar sesion" and the bottom button is labeled "Crear Cuenta".

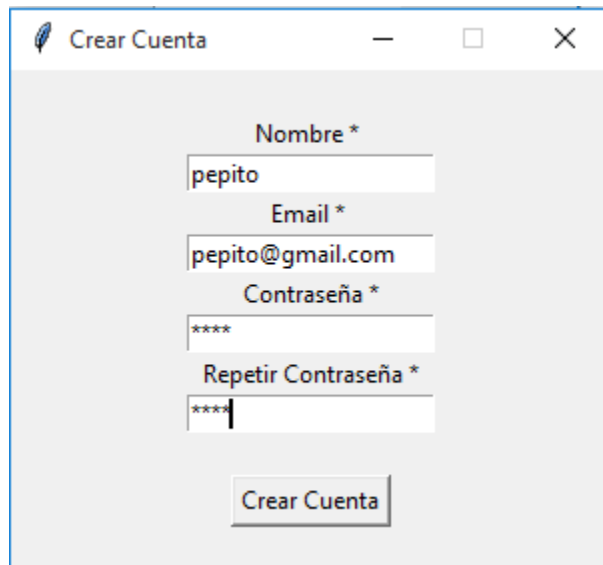
Donde se tiene la opción de iniciar sesión un con una cuenta ya registrada, o crear una cuenta y registrar los datos, se procederá a registrar un nuevo jugador.

Se oprime el botón crear cuenta y arrojará lo siguiente.



The screenshot shows a window titled "Crear Cuenta" with a feather icon on the left and standard window controls on the right. The main content area has a light gray background. It contains four text input fields stacked vertically, each with a label above it: "Nombre *", "Email *", "Contraseña *", and "Repetir Contraseña *". Below these fields is a single rectangular button with rounded corners and a thin border, labeled "Crear Cuenta".

El cual vamos a llenar los datos, quedando lo siguiente:



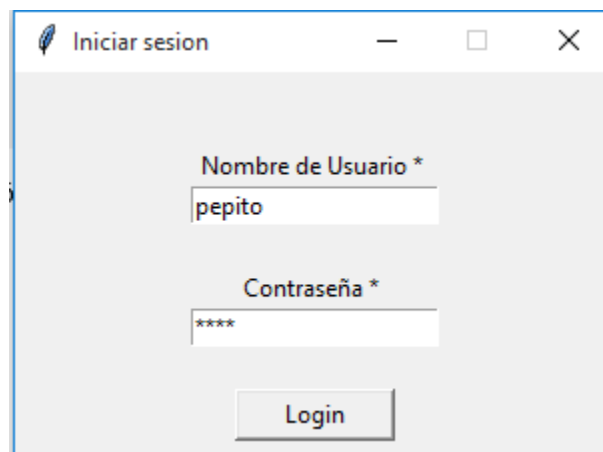
A screenshot of a Windows-style window titled "Crear Cuenta". The window has a standard title bar with a feather icon, a minus button, a maximize button, and a close button. The main content area is light gray and contains four text input fields stacked vertically. The first field is labeled "Nombre *" and contains the text "pepito". The second field is labeled "Email *" and contains "pepito@gmail.com". The third field is labeled "Contraseña *" and contains four asterisks "****". The fourth field is labeled "Repetir Contraseña *" and also contains four asterisks "****". Below these fields is a button labeled "Crear Cuenta".

Después de oprimir el botón crear cuenta, aparecerá lo siguiente:



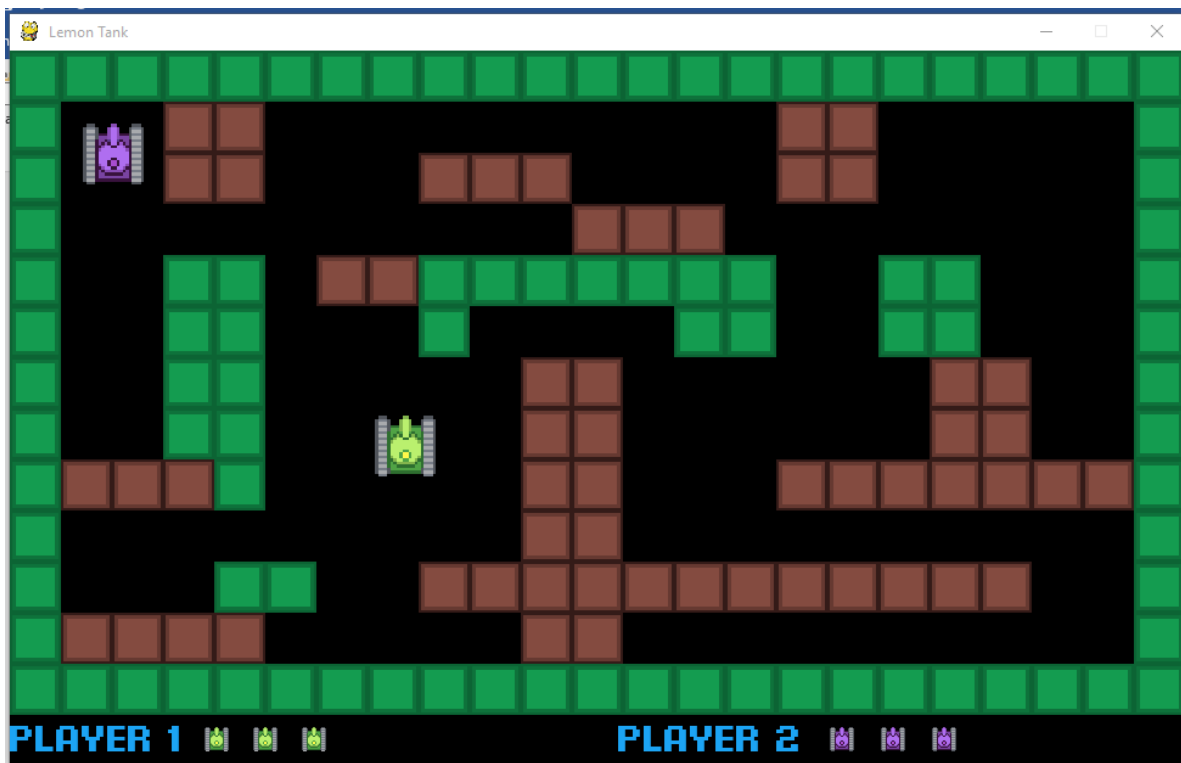
A screenshot of a small Windows-style window titled "info". The title bar includes a feather icon, a minus button, a maximize button, and a close button. The main content area is light gray and displays the text "Registro Exitoso" in the center. Below this text is a single button labeled "OK".

Oprimimos Ok, y se regresa al inicio de sesión, ahora seleccionamos el botón de inicio de sesión, y se agrega los datos que creamos anteriormente.



A screenshot of a Windows-style window titled "Iniciar sesion". The title bar features a feather icon, a minus button, a maximize button, and a close button. The main content area is light gray and contains two text input fields. The first field is labeled "Nombre de Usuario *" and contains the text "pepito". The second field is labeled "Contraseña *" and contains four asterisks "****". Below these fields is a button labeled "Login".

Después de oprimir el login ya estaremos en el juego y aparecerá de la siguiente manera:



Pero en este caso estamos esperando la conexión del jugador 2, el cual se debe de conectar de la misma manera que los pasos anteriores.

Ya que los 2 estén conectados, para poder jugar se debe entender el funcionamiento de los controles, para poder manipular el tanque.

Las flechas \leftarrow y \rightarrow son para girar el tanque en el sentido que lo requiera, en total tendría 4, serian, derecha, arriba, izquierda y abajo.

La flecha \uparrow es para avanzar el tanque en la dirección seleccionada.

Y la tecla espacio es para disparar cañones.