

Reference Manual

Generated by Doxygen 1.8.7

Mon Jun 9 2014 03:27:07

Contents

1	Class Index	1
1.1	Class List	1
2	Class Documentation	3
2.1	Categoria Class Reference	3
2.1.1	Constructor & Destructor Documentation	3
2.1.1.1	Categoria	3
2.1.2	Member Function Documentation	3
2.1.2.1	getNombre	3
2.1.2.2	setNombre	3
2.2	Item Class Reference	4
2.2.1	Constructor & Destructor Documentation	4
2.2.1.1	Item	4
2.2.2	Member Function Documentation	4
2.2.2.1	getNombrePregunta	4
2.2.2.2	getNombreRespuesta	5
2.2.2.3	getPregunta	5
2.2.2.4	getRespuesta	5
2.2.2.5	setPregunta	5
2.2.2.6	setRespuesta	5
2.3	Paciente Class Reference	5
2.3.1	Constructor & Destructor Documentation	6
2.3.1.1	Paciente	6
2.3.1.2	Paciente	6
2.3.2	Member Function Documentation	6
2.3.2.1	getApellido	6
2.3.2.2	getEdad	7
2.3.2.3	getNombre	7
2.3.2.4	getPuntaje	7
2.3.2.5	getSexo	7
2.3.2.6	setApellido	7

2.3.2.7	setEdad	7
2.3.2.8	setNombre	8
2.3.2.9	setPuntaje	8
2.3.2.10	setSexo	8
2.3.3	Member Data Documentation	8
2.3.3.1	apellido	8
2.3.3.2	edad	8
2.3.3.3	nombre	8
2.3.3.4	puntaje	8
2.3.3.5	sexo	8
2.4	Prueba Class Reference	9
2.4.1	Constructor & Destructor Documentation	9
2.4.1.1	Prueba	9
2.4.2	Member Function Documentation	9
2.4.2.1	generarReporte	9
2.4.2.2	getItems	9
2.4.2.3	setItems	9
2.4.2.4	setPacientes	10
2.4.2.5	setRango	10
2.4.2.6	setTiempo	10
2.5	Rango Class Reference	10
2.5.1	Constructor & Destructor Documentation	10
2.5.1.1	Rango	10
2.5.1.2	Rango	11
2.5.2	Member Function Documentation	11
2.5.2.1	getEdadInferior	11
2.5.2.2	getEdadSuperior	11
2.5.2.3	setEdadInferior	11
2.5.2.4	setEdadSuperior	11
Index		13

Chapter 1

Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Categoria	3
Item	4
Paciente	5
Prueba	9
Rango	10

Chapter 2

Class Documentation

2.1 Categoria Class Reference

Public Member Functions

- [Categoria](#) (std::string nombre)
- void [setNombre](#) (std::string nombre)
- std::string [getNombre](#) ()

2.1.1 Constructor & Destructor Documentation

2.1.1.1 Categoria::Categoria (std::string *nombre*) [inline]

Crea una categoría.

post: Se creó una categoría con el nombre pasado por parámetro.

Parameters

<i>nombre</i>	- corresponde al nombre de la categoría. nombre != NULL - nombre != ""
---------------	--

2.1.2 Member Function Documentation

2.1.2.1 std::string Categoria::getNombre () [inline]

Retorna el nombre de la categoría

Returns

nombre

2.1.2.2 void Categoria::setNombre (std::string *nombre*) [inline]

Cambia el nombre de la categoría.

post: this->nombre == nombre.

Parameters

<i>nombre</i>	- el nuevo nombre de la categoría.
---------------	------------------------------------

The documentation for this class was generated from the following file:

- Categoria.hpp

2.2 Item Class Reference

Public Member Functions

- [Item](#) (int pregunta, int respuesta, std::string nombrePregunta, std::string nombreRespuesta)
- void [setPregunta](#) (int pregunta, std::string nombrePregunta)
- void [setRespuesta](#) (int respuesta, std::string nombreRespuesta)
- int [getPregunta](#) ()
- int [getRespuesta](#) ()
- std::string [getNombreRespuesta](#) ()
- std::string [getNombrePregunta](#) ()

2.2.1 Constructor & Destructor Documentation

2.2.1.1 `Item::Item (int pregunta, int respuesta, std::string nombrePregunta, std::string nombreRespuesta)` `[inline]`

Crea un item.

Postcondition

: Se creó un item con la información pasada por parámetro.

Parameters

<i>pregunta</i>	- corresponde al número de la pregunta. <code>pregunta >= 0</code>
<i>respuesta</i>	- corresponde al número de la respuesta. <code>respuesta >= 0</code>
<i>nombre</i> ↔ <i>Pregunta</i>	- corresponde al nombre o descripción de la pregunta. <code>nombrePregunta != NULL</code> - <code>nombrePregunta != ""</code>
<i>nombre</i> ↔ <i>Respuesta</i>	- corresponde al nombre o descripción de la respuesta. <code>nombreRespuesta != NULL</code> - <code>nombreRespuesta != ""</code>

2.2.2 Member Function Documentation

2.2.2.1 `std::string Item::getNombrePregunta ()` `[inline]`

Retorna el nombre o descripción de la pregunta

Returns

`nombrePregunta`

2.2.2.2 `std::string Item::getNombreRespuesta () [inline]`

Retorna el nombre o descripción de la respuesta

Returns

nombreRespuesta

2.2.2.3 `int Item::getPregunta () [inline]`

Retorna el número de la pregunta

Returns

pregunta

2.2.2.4 `int Item::getRespuesta () [inline]`

Retorna el número de la respuesta

Returns

respuesta

2.2.2.5 `void Item::setPregunta (int pregunta, std::string nombrePregunta) [inline]`

Cambia una pregunta del ítem.

post: this->pregunta == pregunta. **post:** this->nombrePregunta == nombrePregunta.

Parameters

<i>pregunta</i>	- el nuevo numero de la pregunta. pregunta >= 0.
<i>nombrePregunta</i>	- el nuevo nombre o descripción de la pregunta.

2.2.2.6 `void Item::setRespuesta (int respuesta, std::string nombreRespuesta) [inline]`

Cambia una respuesta del ítem.

post: this->respuesta == respuesta. **post:** this->nombreRespuesta == nombreRespuesta.

Parameters

<i>respuesta</i>	- el nuevo numero de la respuesta. respuesta >= 0.
<i>nombreRespuesta</i>	- el nuevo nombre o descripción de la respuesta-

The documentation for this class was generated from the following file:

- Item.hpp

2.3 Paciente Class Reference

Public Member Functions

- [Paciente](#) (std::string [nombre](#), std::string [apellido](#), int [edad](#), char [sexo](#))

- `Paciente ()`
- `void setNombre (std::string nombre)`
- `void setApellido (std::string apellido)`
- `void setEdad (int edad)`
- `void setSexo (char sexo)`
- `void setPuntaje (int puntaje)`
- `std::string getNombre ()`
- `std::string getApellido ()`
- `int getEdad ()`
- `char getSexo ()`
- `int getPuntaje ()`

Public Attributes

- `std::string nombre`
- `std::string apellido`
- `int edad`
- `char sexo`
- `int puntaje`

2.3.1 Constructor & Destructor Documentation

2.3.1.1 `Paciente::Paciente (std::string nombre, std::string apellido, int edad, char sexo)` `[inline]`

Crea un paciente con su puntaje en cero.

Postcondition

: Se creó un paciente con la información pasada por parámetro.

Parameters

<i>nombre</i>	- corresponde al nombre del paciente. <code>nombre != NULL</code> - <code>nombre != ""</code>
<i>apellido</i>	- corresponde al apellido del paciente. <code>apellido != NULL</code> - <code>apellido != ""</code>
<i>edad</i>	- corresponde a la edad del paciente. <code>edad > 0</code>
<i>sexo</i>	- corresponde al sexo del paciente

2.3.1.2 `Paciente::Paciente ()` `[inline]`

Crea un paciente sin nombre, apellido o edad, con su puntaje en cero.

Postcondition

: Se creó un paciente "vacío", con sus nombres y apellidos en blanco, su edad y sexo son cero y masculino respectivamente

2.3.2 Member Function Documentation

2.3.2.1 `std::string Paciente::getApellido ()` `[inline]`

Retorna el apellido del paciente

Returns

apellido

2.3.2.2 int Paciente::getEdad () [inline]

Retorna la edad del paciente

Returns

edad

2.3.2.3 std::string Paciente::getNombre () [inline]

Retorna el nombre del paciente

Returns

nombre

2.3.2.4 int Paciente::getPuntaje () [inline]

Retorna el puntaje del empleado

Returns

puntaje

2.3.2.5 char Paciente::getSexo () [inline]

Retorna el sexo del paciente

Returns

sexo

2.3.2.6 void Paciente::setApellido (std::string *apellido*) [inline]

Cambia el apellido del paciente.

post: this->apellido == apellido.

Parameters

<i>apellido</i>	- el nuevo apellido del paciente. apellido != NULL.
-----------------	---

2.3.2.7 void Paciente::setEdad (int *edad*) [inline]

Cambia la edad del paciente.

post: this->edad== edad.

Parameters

<i>edad</i>	- la nueva edad del paciente. <i>edad</i> > 0.
-------------	--

2.3.2.8 void Paciente::setNombre (std::string *nombre*) [inline]

Cambia el nombre del paciente.

post: this->nombre == nombre.

Parameters

<i>nombre</i>	- el nuevo nombre del paciente. <i>nombre</i> != NULL.
---------------	--

2.3.2.9 void Paciente::setPuntaje (int *puntaje*) [inline]

Cambia el puntaje del paciente.

post: this->puntaje == *puntaje*.

Parameters

<i>puntaje</i>	- el nuevo puntaje del paciente. <i>puntaje</i> >= 0.
----------------	---

2.3.2.10 void Paciente::setSexo (char *sexo*) [inline]

Cambia el sexo del paciente.

post: this->sexo == *sexo*.

Parameters

<i>sexo</i>	- el nuevo sexo del paciente.
-------------	-------------------------------

2.3.3 Member Data Documentation**2.3.3.1** std::string Paciente::apellido

Apellido del paciente

2.3.3.2 int Paciente::edad

Edad del paciente

2.3.3.3 std::string Paciente::nombre

Nombre el paciente

2.3.3.4 int Paciente::puntaje

Puntaje obtenido por el paciente en una prueba

2.3.3.5 char Paciente::sexo

Sexo del paciente

The documentation for this class was generated from the following file:

- `Paciente.hpp`

2.4 Prueba Class Reference

Public Member Functions

- `Prueba` (`Rango` rango, `Paciente` paciente, `std::vector< Item >` items)
- `void setTiempo` (`double` tiempo)
- `void setPacientes` (`Paciente` paciente)
- `void setItems` (`std::vector< Item >` items)
- `void setRango` (`Rango` rango)
- `std::vector< Item >` `getItems` ()
- `std::string` `generarReporte` ()

2.4.1 Constructor & Destructor Documentation

2.4.1.1 `Prueba::Prueba (Rango rango, Paciente paciente, std::vector< Item > items)` `[inline]`

Crea una prueba.

Postcondition

: Se creó una prueba con la información pasada por parámetro.

Parameters

<i>rango</i>	- corresponde al rango de la prueba. rango != NULL
<i>paciente</i>	- corresponde al paciente al cual se le realizará la prueba. paciente != NULL
<i>items</i>	- corresponde la lista de items que componen la prueba.

2.4.2 Member Function Documentation

2.4.2.1 `std::string Prueba::generarReporte ()` `[inline]`

Genera un reporte de los resultados de una prueba realizada a un paciente **pre:** el paciente al cual se le realizó la prueba debe ser diferente de NULL **post:** se generó un reporte indicando los datos del paciente junto con su puntaje obtenido.

2.4.2.2 `std::vector<Item> Prueba::getItems ()` `[inline]`

Retorna la lista de items de la prueba

Returns

items

2.4.2.3 `void Prueba::setItems (std::vector< Item > items)` `[inline]`

Cambia la lista de items de la prueba.

post: `this->items == items.`

Parameters

<i>items</i>	- la nueva lista de items de la prueba. items != NULL.
--------------	--

2.4.2.4 void Prueba::setPacientes (*Paciente paciente*) [inline]

Cambia el paciente al que se realizará la prueba.

post: this->paciente == paciente.

Parameters

<i>paciente</i>	- el nuevo paciente al cual se le realizará la prueba. prueba != NULL.
-----------------	--

2.4.2.5 void Prueba::setRango (*Rango rango*) [inline]

Cambia el rango de la prueba.

post: this->rango == rango.

Parameters

<i>rango</i>	- el nuevo rango de la prueba. rango != NULL.
--------------	---

2.4.2.6 void Prueba::setTiempo (*double tiempo*) [inline]

Cambia el tiempo de la prueba.

post: this->tiempo == tiempo.

Parameters

<i>tiempo</i>	- el nuevo tiempo de realización de la prueba. tiempo >= 0.
---------------	---

The documentation for this class was generated from the following file:

- Prueba.hpp

2.5 Rango Class Reference

Public Member Functions

- [Rango](#) (int rangoInferior, int rangoSuperior)
- [Rango](#) ()
- void [setEdadInferior](#) (int edadInferior)
- void [setEdadSuperior](#) (int edadSuperior)
- int [getEdadSuperior](#) ()
- int [getEdadInferior](#) ()

2.5.1 Constructor & Destructor Documentation

2.5.1.1 [Rango::Rango](#) (int *rangoInferior*, int *rangoSuperior*) [inline]

Crea un rango.

Postcondition

: Se creó un rango con la información pasada por parámetro.

Parameters

<i>rangoInferior</i>	- corresponde al rangoInferior del rango para una prueba. $\text{rangoInferior} \geq 0$
<i>rangoSuperior</i>	- corresponde al rangoSuperior del rango para una prueba. $\text{rangoSuperior} \geq 0$

2.5.1.2 Rango::Rango () [inline]

Crea un rango.

Postcondition

: Se creó un rango con su edadInferior y edadSuperior en 0.
"

2.5.2 Member Function Documentation

2.5.2.1 int Rango::getEdadInferior () [inline]

Retorna la edadInferior del rango de una prueba

Returns

edadInferior

2.5.2.2 int Rango::getEdadSuperior () [inline]

Retorna la edadSuperior del rango de una prueba

Returns

edadSuperior

2.5.2.3 void Rango::setEdadInferior (int edadInferior) [inline]

Cambia la edad inferior.

post: $\text{this->edadInferior} == \text{edadInferior}$.

Parameters

<i>edadInferior</i>	- la nueva edad inferior para la realización de la prueba. $\text{edadInferior} \geq 0$.
---------------------	---

2.5.2.4 void Rango::setEdadSuperior (int edadSuperior) [inline]

Cambia la edad superior.

post: $\text{this->edadSuperior} == \text{edadSuperior}$.

Parameters

<i>edadSuperior</i>	- la nueva edad superior para la realización de la prueba. <code>edadSuperior >= 0</code> .
---------------------	--

The documentation for this class was generated from the following file:

- Rango.hpp

Index

apellido
 Paciente, [8](#)

Categoria, [3](#)
 Categoria, [3](#)

edad
 Paciente, [8](#)

Item, [4](#)
 Item, [4](#)

nombre
 Paciente, [8](#)

Paciente, [5](#)
 apellido, [8](#)
 edad, [8](#)
 nombre, [8](#)
 Paciente, [6](#)
 puntaje, [8](#)
 sexo, [8](#)

Prueba, [9](#)
 Prueba, [9](#)

puntaje
 Paciente, [8](#)

Rango, [10](#)
 Rango, [10](#), [11](#)

sexo
 Paciente, [8](#)