

m1c2- cuestionario

Preguntas teóricas (por favor responde sin mirar ni apuntes ni documentación por internet, no hagamos trampas al solitario), explícamelo como si fuese tu alumno:

1. Cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

- a. center
- b. flex-end
- c. flex-start
- d. space-around

2. ¿Cuál es un objetivo primordial?

El objetivo primordial de un sitio o de una aplicación tiene que ver con el objetivo o sentido de ser de ella desde el punto de vista de la experiencia del usuario (UX). Quizás la manera más clara de entender esto, a saber, que el objetivo de una aplicación radica en la experiencia de usuario, sea a través de un ejemplo (comparamos Facebook y LinkedIn).

En el caso de facebook, por ejemplo, el objetivo primordial pareciera ser que los usuarios puedan establecer redes de contactos a partir de experiencias personales, intereses en común, etc. Distinto es el caso de LinkedIn, donde si bien el objetivo también pareciera ser establecer una red de contactos entre usuarios, ella se basaría más bien en intereses profesionales y/o laborales.

3. ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Básicamente son esquemas generales (bosquejo o boceto) de la estructura de una aplicación o página web. Buscan dar una idea general o una primera aproximación de cómo va a ser una aplicación.

4. ¿Qué es Git?

De alguna manera, un Git es un tipo de sistema que permite llevar un control de las distintas versiones o avances que se vayan haciendo de un proyecto cualquiera. Aquello resulta particularmente importante en proyectos grandes, ya que permite ir generando *milestones* (o hitos) que evitan que se pierda todo o parte de un proyecto ante eventuales cambios y/o *quiebres* del código.

Dicho sistema es, además, *eficiente* (en uso de recursos) ya que solo registra, diríamos, los avances reales (el *delta*) del proyecto. Si bien antes también se llevaba un tipo de registro de las versiones realizadas, aquello consistía en guardar *todo* el proyecto y no solo los cambios involucrados. Un Git permite también comparar el último registro con el precedente (colocando ambos códigos en paralelo), facilitando de ese modo la identificación de un eventual problema.

5. ¿Qué es un sitemap?

Un sitemap, podríamos decir, es un tipo de esquema que busca identificar tanto las *páginas* involucradas en una aplicación o sitio web, así como también las *acciones*.

6. Asigne un nombre a tres valores que se pueden utilizar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que utiliza flexbox cuando se crea.

La propiedad *flex-direction* puede adoptar, entre otros, los tres valores siguientes:

- row (predeterminado)
- column
- row-reverse