

ScrumBan

1. Introducción.

ScrumBan es una combinación de las metodologías de trabajo Scrum y Kanban. Esta metodología se adoptó en nuestra empresa para aprovechar la flexibilidad y la adaptabilidad de Kanban, junto con los sprints y los roles definidos en Scrum. Esta combinación nos permite gestionar el flujo de trabajo de manera eficaz y responder de manera ágil a los cambios que se presentan.

2. Conceptos clave.

En ScrumBan, incorporamos la iteratividad de Scrum y la visualización y limitación del trabajo en curso (WIP) de Kanban. Nuestros tableros ScrumBan representan claramente el flujo de trabajo, con columnas designadas para diferentes etapas, como "Backlog", "In Progress", "In Testing", "Done", y "Ready for Release".

3. Roles.

Los roles en ScrumBan reflejan los roles definidos en Scrum. Tenemos un Scrum Master que ayuda a facilitar el proceso y eliminar obstáculos, el cual en nuestra organización es el jefe de cada departamento / proyecto, un Product Owner que se encarga de priorizar las tareas en nuestro caso es el Technical CEO, y finalmente, los equipos de desarrollo que llevan a cabo las tareas.

4. Proceso.

El proceso de ScrumBan comienza con la creación de un backlog de tareas por parte del Product Owner. Luego, los equipos de desarrollo eligen las tareas del backlog en función de su prioridad y la capacidad del equipo. A diferencia de Scrum, en ScrumBan, las tareas se pueden agregar al flujo de trabajo en cualquier momento.

5. Gestión del flujo de trabajo.

Optimizamos la eficiencia mediante la monitorización de los tiempos de ciclo. Si una tarea está bloqueada en una etapa durante demasiado tiempo, lo que indica un cuello de botella, el equipo puede investigar y resolver el problema, mejorando así el flujo de trabajo, ya sea incluyendo a otra persona en la tarea o buscando otras soluciones.

6. Ventajas y Desafíos.

Ventajas:

- **Flexibilidad Mejorada:** ScrumBan proporciona una mayor flexibilidad que Scrum al permitir cambios y ajustes en cualquier punto del flujo de trabajo, no solo al inicio de cada sprint. Esta característica es especialmente valiosa en entornos dinámicos y cambiantes.
- **Estructura Refinada:** Comparado con Kanban, ScrumBan aporta una mayor estructura al incorporar conceptos de Scrum como roles definidos y reuniones regulares. Esto puede mejorar la coordinación y la comunicación dentro del equipo.

Desafíos:

- **Equilibrio entre Flexibilidad y Estructura:** Uno de los principales desafíos de ScrumBan es encontrar el equilibrio correcto entre la flexibilidad y la estructura. Es necesario adaptar y ajustar continuamente el proceso para asegurarse de que se mantiene este equilibrio, por eso en mi empresa realizamos un seguimiento diario con las reuniones dailys, y de forma más global una vez a la semana.

7. Ejemplo aplicado.

En nuestra empresa, hemos adaptado un enfoque ScrumBan a nuestras necesidades específicas. Tenemos tableros Kanban para cada proyecto específico (Unity, Unreal, Android, iOS, HTML y Marketing). Cada uno de estos tableros es esencial para organizar y visualizar el flujo de trabajo de cada equipo. Adicionalmente, realizamos reuniones diarias (Daily Stand-ups) para revisar el progreso, reuniones semanales con los jefes de departamento (Weekly Reviews) para discutir el avance general, y sesiones de retrospectiva cada mes o dos meses para reflexionar y buscar mejoras.

8. Comparación entre ScrumBan y Scrum.

Ambas Scrum y ScrumBan son metodologías ágiles utilizadas para gestionar proyectos de desarrollo.

- Flexibilidad y Adaptabilidad: ScrumBan ofrece una mayor flexibilidad que Scrum, debido a la combinación de las filosofías de Scrum y Kanban. Mientras que Scrum trabaja con sprints fijos y una lista de trabajo predefinida, ScrumBan permite introducir nuevas tareas en cualquier momento durante el ciclo de vida del proyecto.
- Flujo de trabajo: En Scrum, el trabajo se organiza en sprints o iteraciones con una duración fija. Cada sprint comienza con una reunión de planificación en la que se determina el trabajo a realizar. En ScrumBan, el flujo de trabajo es continuo, sin sprints fijos. Las tareas se añaden al "Backlog" y se mueven a través del sistema a medida que se terminan.
- Reuniones: Scrum tiene varias reuniones definidas como parte de cada sprint, incluyendo la planificación del sprint, el scrum diario, la revisión del sprint y la retrospectiva del sprint. ScrumBan mantiene algunas de estas reuniones (como el scrum diario), pero es más flexible en cuanto a la necesidad y frecuencia de las otras reuniones, al final se gestiona como se necesite en cada situación.

- Gestión de cambios: Scrum desalienta los cambios durante el sprint, mientras que ScrumBan, con su influencia de Kanban, permite una mayor adaptabilidad a los cambios y la capacidad de reaccionar a las demandas cambiantes del proyecto o del cliente.

Por lo tanto, ScrumBan puede ser una excelente opción si buscas la estructura de Scrum pero necesitas más flexibilidad y capacidad para adaptarte a los cambios.

9. Conclusiones.

ScrumBan, al combinar la estructura de Scrum con la flexibilidad de Kanban, demuestra ser una metodología ágil y efectiva. Su enfoque en la mejora continua del flujo de trabajo la hace especialmente adecuada para proyectos en entornos dinámicos y de rápido cambio, como el nuestro, debido a la cantidad de mejoras y nuevas funcionalidades que nos piden nuestros clientes.