

Te toca corregir

1. Comentar el programa (0.5/0.5 puntos)

El código está bien comentado, con descripciones claras de las funciones y bloques de código. Esto facilita la comprensión del programa y permite a seguir el curso del programa mejor, Por lo tanto, se otorgan 0.5 puntos en este apartado.

2. Utilizar listas (0.5/0.5 puntos)

El programa hace uso de listas en varias partes, como en la representación de matrices y la realización de cálculos. Estas listas se implementan de manera correcta y coherente, lo que facilita el seguimiento y la comprensión del código. Por lo tanto, se otorgan 0.5 puntos en este apartado.

3. Utilizar funciones cuando sea necesario (0.5/0.5 puntos)

El código utiliza funciones en lugares apropiados, permitiendo una estructura de código más limpia y modular. Además, las funciones se utilizan de manera coherente y lógica. Por ello, se otorgan 0.5 puntos en este apartado.

4. Contraseña (1/1 puntos)

El acceso mediante contraseña y toda su funcionalidad está implementada correctamente en el programa. Se solicita al usuario la contraseña correcta antes de permitir el acceso y se maneja adecuadamente el cambio de contraseña. También muestra por pantalla el número de intentos que le quedan al usuario. Por lo tanto, se otorgan 1 punto en este apartado.

5. Funciona perfectamente (5.4/5.5 puntos)

El programa funciona de manera eficiente y coherente en todas las áreas especificadas en la rúbrica:

- Operaciones Aritméticas: 1,9 puntos

-En este apartado tiene una penalización de -0,1 por la operación de la resta sólo permite usar dos números.

- Operaciones Matrices: 2.5 puntos

-Este apartado está muy bien desarrollado y comentado, además las funcionalidades están bien implementadas y es fácil seguir el curso del programa.

- Búsqueda: 1 punto

-Este apartado funciona bien con una buena representación además de hacer un buen uso de las listas.

6. Extras (0/1 puntos)

No se han implementado ninguna función que no estuviera especificada en el enunciado de la práctica con lo cual no se le otorgan puntos en este apartado y es evaluado con 0/1.

7. Interfaz (0.8/1 puntos)

La interfaz del programa es en su mayoría clara, concisa y coherente, lo que facilita la interacción del usuario. Sin embargo, hay algunos errores menores en la presentación, como falta de espaciado en ciertos lugares y la colocación de opciones junto al texto de entrada. Estos errores llevan a una penalización de 0.2 puntos, dando como resultado una puntuación de 0.8 en este apartado.

Conclusión:

La práctica de programación se ha evaluado siguiendo la rúbrica proporcionada y se ha otorgado una puntuación total de 8.2/10. Aunque hay áreas en las que el estudiante ha demostrado competencia, hay margen de mejora, especialmente en la interfaz y en la inclusión de características adicionales.