	Rozpoczęto	sobota, 14 czerwca 2025, 12:57
	Stan	Ukończone
	Ukończono	sobota, 14 czerwca 2025, 13:08
Wyko	rzystany czas	10 min. 53 sek.
	Punkty	9,00/40,00
	Ocena	6,08 pkt. na 27,00 pkt. możliwych do uzyskania (22,5 %)
Pytanie 1		
Poprawnie		
Punkty: 1,00	7100	
Pulikty. 1,00	721,00	
W skład	środowiska w	którym jest realizowany proces wchodzą:
Wybierz	wszystkie pop	rawne:
✓ a.	Zbiór zmienn	ych środowiska 🗸
✓ b.	Przestrzeń ad	lresowa procesu ❤
□ c.	Zawartość rei	estru zgłoszeń przerwań
□ d.		jednostki zarządzania pamięcią
✓ e.	Zawartość rej	
e.		
✓ f.	Otwarte pliki	
Twoja o	dpowiedź jest	poprawna.
Prawidł	owymi odpowi	edziami są: Zbiór zmiennych środowiska, Przestrzeń adresowa procesu, Zawartość rejestrów, Otwarte pliki
Pytanie 2		
Poprawnie		
Punkty: 1,00) z 1,00	
w skład	srodowiska w	którym jest realizowany proces wchodzą:
Wybierz	wszystkie pop	rawne:
✓ a.	Przestrzeń ad	resowa procesu ❤
_ b.	Zawartość rej	estru zgłoszeń przerwań
✓ c.	Zbiór zmienn	ych środowiska 🗸
✓ d.	Zawartość rej	estrów uniwersalnych 🗸

Prawidłowymi odpowiedziami są: Zbiór zmiennych środowiska, Przestrzeń adresowa procesu, Zawartość rejestrów uniwersalnych

https://leon.pw.edu.pl/mod/quiz/review.php? attempt = 148210 & cmid = 66859

Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie 3		
Niepoprawn		
Punkty: 0,00	JU Z 1,00	
Algoryti	tm, w którym jest wyrzucana strona najdawniej załadowana, nazywa się (podaj sk	rót jeżeli jest dla tego algorytmu używany):
Odpowi	viedź: LRU	×
Popraw	wna odpowiedź to: FIFO	
Pytanie 4		
Niepoprawn	vnie	
Punkty: 0,00	00 z 1,00	
System	n czasu rzeczywistego "twardy":	
Wybierz	rz wszystkie poprawne:	
✓ a.	Gwarantuje czas obsługi przerwania 🗶	
□ b.	. Gwarantuje średni czas reakcji	
_ c.	Gwarantuje czas reakcji	
Twoja o	odpowiedź jest niepoprawna.	
Popraw	wna odpowiedź to: Gwarantuje czas reakcji	
Pytanie 5		
Niepoprawn	vnie	
Punkty: 0,00	00 z 1,00	
Który z _l	z poniższych schematów alokacji pamięci może podlegać zewnętrznej fragmentac	ji?
_ a.	Wiele ciągłych stałych partycji o jednakowym rozmiarze	
	. Wiele ciągłych stałych partycji o różnej wielkości ✔	
✓ c.	Stronicowanie *	
_ d.	Segmentacja	

Prawidłowymi odpowiedziami są: Segmentacja, Wiele ciągłych stałych partycji o różnej wielkości

_	
Pytanie 6	
Niepoprawn	ie e
Punkty: 0,00	z 1,00
W który	ch algorytmach wymiany jest używana historia dostępów do strony?
Wybierz	wszystkie poprawne:
□ a.	zegarowy zbioru roboczego
□ b.	LFU
✓ c.	drugiej szansy 🗙
_ d.	LRU
e.	NRU 🗶
f.	zbioru roboczego
g. Twoja o	zbioru roboczego FIFO dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU
g. Twoja o	FIFO dpowiedź jest niepoprawna.
Twoja o	FIFO dpowiedź jest niepoprawna.
Twoja o Prawidł	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie Punkty: 1,00	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie Punkty: 1,000 przerwa	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie Punkty: 1,00 przerwa Wybierz	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU 12 1,00 nnie "błąd strony" (page fault) jest zgłaszane gdy:
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie Punkty: 1,00 przerwa Wybierz	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU 1/2 1,00 nie "błąd strony" (page fault) jest zgłaszane gdy: wszystkie poprawne:
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie Punkty: 1,00 przerwa Wybierz a.	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU 12 1,00 nnie "błąd strony" (page fault) jest zgłaszane gdy: wszystkie poprawne: na bieżącej stronie wystąpił błąd
Twoja o Prawidł Pytanie 7 Poprawnie Punkty: 1,00 przerwa Wybierz a. b.	dpowiedź jest niepoprawna. owymi odpowiedziami są: LRU, LFU 1z 1,00 nie "błąd strony" (page fault) jest zgłaszane gdy: wszystkie poprawne: na bieżącej stronie wystąpił błąd program wykonuje dostęp do strony której nie ma w pamięci operacyjnej ✓ program wykonuje dostęp do strony której nie ma w kieszeni (pamięci podręcznej)

Poprawna odpowiedź to: program wykonuje dostęp do strony której nie ma w pamięci operacyjnej

Pytanie **8**Nie udzielono odpowiedzi

Punkty maks.: 3,00

ramka	М	R	należy do procesu	1-używana, 0-nie
1	1	0	0	0
2	0	0	2	0
3	1	1	1	1
4	0	1	0	0
5	1	0	3	1
6	1	0	1	1
7	0	0	2	0
8	1	1	1	0

Używając powyższej tabeli, z lokalną regułą przydziału ramek, która ramka zostanie przydzielona do procesu? Strony są skanowane zaczynając od góry. Proces, dla którego ramka jest potrzebna to 2. Podaj numer ramki.

Odpowiedź:

Poprawna odpowiedź to: 2

Pytanie **9**Nie udzielono odpowiedzi

Punkty maks.: 3,00

W przypadku metody SCAN szeregowania operacji dyskowych, aktualnie wykonywana operacja dotyczy cylindra 30. Bieżący kierunek w metodzie SCAN jest rosnący. Następne zaplanowane operacje (w kolejności ich kolejkowania) to:

Numer operacji	1	2	3	4	5
Numer cylindra	41	24	25	34	40

Dla następnej operacji dyskowej podaj odległość ruchu głowicy (w cylindrach) między bieżącą a następną operacją.

Odpowiedź:

Pytanie 10	
Nie udzielono odpowiedzi	
Punkty maks.: 3,00	

Przy otwarciu pliku podajemy tryb otwarcia i tryb współdzielenia.

Zakodujmy kody otwarcia:

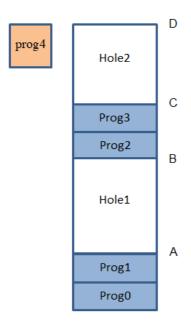
fmOpenRead	10
fmOpenWrite	01
fmOpenReadWrite	00
fmShareDenyWrite	10
fmShareExclusive	00
fmShareDenyRead	01
fmShareDenyNone	11

Pierwszy program otworzył plik w trybie 10 i trybie współdzielenia 01 Drugi program chce otworzyć plik w trybie 00 i trybie współdzielenia 10

Czy drugi program będzie mógł otworzyć plik (0-nie, 1-tak, 2-to zależy jeszcze od innych okoliczności)?



Pytanie 11
Poprawnie
Punkty: 3,00 z 3,00



W powyższym stanie alokacji pamięci 4 programy są już w pamięci, a 5. program czeka na załadowanie do pamięci. Granice dziur to:

- A 2K
- B 3K
- C 12K
- D 19K

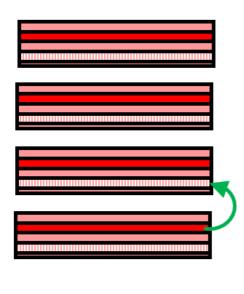
Pamięć jest przydzielana programom w zasadzie pierwszego dopasowania FIRST-FIT, bez tworzenia nowej dziury, jeśli przydzielony blok jest większy niż zapotrzebowanie. Pamięć jest skanowana w poszukiwaniu dziury, zaczynając od niższych adresów.

Jaka będzie wewnętrzna fragmentacja po załadowaniu programu E o rozmiarze 5K do pamięci?



Pytanie 12
Niepoprawnie
Punkty: 0,00 z 3,00

Na pokazanym "zdjęciu migawkowym" stosu programu, pokazano łącznik statyczny. Stos rozwija się "w dół" Podprogram wskazywany przez strzałkę jest w hierarchii "rodzicem" podprogramu na szczycie stosu. Czy podprogram na szczycie stosu mógł zostać wywołany rekursywnie?

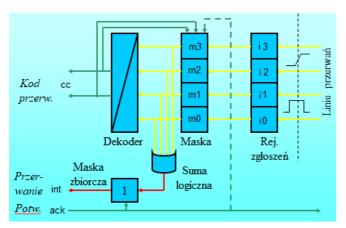


Prawda X

Fałsz

Poprawną odpowiedzią jest "Fałsz".

Pytanie 13
Nie udzielono odpowiedzi
Punkty maks.: 3,00



W podanej strukturze układu przerwań maska przerwań ma postać 1110 (od m3 do m0), oraz są zgłoszone przerwania 0010 (od i3 do i0).

Przerwanie o indeksie 3 ma najwyższy priorytet.

Jaka będzie wartość kodu przerwania cc przesłany do procesora (podaj wartość dziesiętnie)?

Jeżeli żadne przerwanie nie zostanie zgłoszone, wpisz -1



Pytanie 14
Nie udzielono odpowiedzi
Punkty maks.: 3,00

Organizacja pamięci i procesora jest słowowa (int też zajmuje 1 słowo)

zmienna a ma wartość #2494

szczyt stosu (pełny zstępujący) #c800

ramka stosu przed wywołaniem podprogramu B #c81d

adres podprogramu B #085b

Zasady wywoływania: konwencja języka C, bez połączenia statycznego, wynik funkcji przekazywany w rejestrach. Zawartość stosu pokazano po wywołaniu podprogramu B, oraz potem rekursywnie przez samego siebie, w punkcie etykiety C. Podprogram B jest wywołany po raz pierwszy B(a); gdzieś w programie spod adresu #9cff. Etykieta C (adres wywołania funkcji B) ma adres #0886

niezależnie od języka programowania, podprogram B ma postać

```
B(i);
{
C: B(i-2);
```

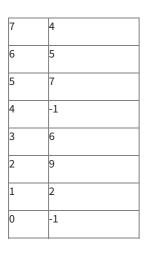
Podaj zawartość komórki pod adresem #c7fc jako liczbę heksadecymalną bez #.

Adres	zawartość
#c800	????
#c7ff	#2494
#c7fe	#9d00
#c7fd	#c81d
#c7fc	
#c7fb	#0887
#c7fa	#c7fd
#c7f9	????

Odpowiedź:

Pytanie **15**Nie udzielono odpowiedzi
Punkty maks.: 3,00

Adres wirtualny składa się z 7b nr strony i 9b przemieszczenia. Tabela indeksowa stron jest ukazana poniżej (indeks, zawartość). Dla adresu równego dziesiętnie 3632, binarnie 0000 1110 0011 0000, podać adres fizyczny w postaci: nr ramki, przemieszczenie (jako liczby dziesiętne, przemieszczenie na 3 cyfrach). Na przykład dla adresu fizycznego składającego się z ramki 0 i przemieszczenia 18 należy podać 0,018. Jeżeli dla podanego adresu wirtualnego nie ma adresu fizycznego to należy podać -1.





Poprawna odpowiedź to: 4,048

Pytanie 16
Poprawnie
Punkty: 3,00 z 3,00

Jaki jest średni czas w systemie dla zadań wsadowych, przy użyciu algorytmu SJF?

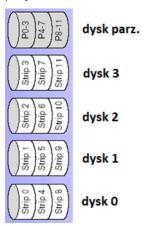
W systemie są 3 procesory

zadanie	1	2	3	4
czas przetwarzania	3,5	4,5	2,9	1,8

Odpowiedź: 3.63

Pytanie 17
Nie udzielono odpowiedzi
Punkty maks.: 3,00

W macierzy RAID 4 dane są umieszczane w porcjach (Strips), które są "rozrzucone" po dyskach danych, tak że każda kolejna porcja znajduje się na kolejnym dysku danych, modulo liczba dysków. Do tego występuje dysk parzystości, który przechowuje bity parzystości zerowych bitów, pierwszych bitów, drugich bitów itd., porcji o równych numerach podzielonych przez liczbę dysków danych, na przykład porcji 0-3, 4-7, 8-11 itd.:



początek porcji 0,1,2,3 wygląda następująco:

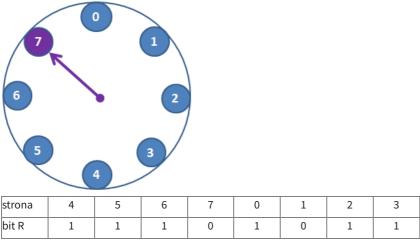
0	1	0	0	1	Dysk parz.
0	0	0	0	0	Dysk 3
1	0	1	1	0	Dysk 2
1	1	0	1	0	Dysk 1
0	1	1	0	0	Dysk 0

W porcji parzystości wartości są umieszczone tak, aby bit parzystości zachowywał nieparzystość odpowiednich bitów porcji 0-3. Dysk 3 został uszkodzony i odczytuje same 0. Po wymianie dysku na nowy, jakie wartości należy umieścić w porcji na dysku 3?

Podaj wartości kolejnych bitów na dysku 3, beż żadnych separatorów pomiędzy nimi, na przykład 00000



Pytanie 18
Niepoprawnie
Punkty: 0,00 z 3,00



Używając powyższej listy dla zegarowego algorytmu wymiany, która strona zostanie wysłana na dysk jako pierwsza? Podaj numer strony. Bieżąca pozycja "wskazówki" to 4 (niezależnie od pozycji na obrazku).

Odpowiedź: 5