

# Projektplanering

## Cruel Bombs

### Beskrivning

Interaktiv informationssida om kärnvapen.

Interaktiviteten kommer att skapas genom att använda mig av en teknik som kallas "Parallax" ([http://en.wikipedia.org/wiki/Parallax\\_scrolling](http://en.wikipedia.org/wiki/Parallax_scrolling)), detta med hjälp av ett ännu icke bestämt jQuery-plugin.

Blir resultatet som jag har planerat så kommer jag att ladda upp arbetet på en egen domän.

Jag kommer att dela in arbetet i olika sektioner, alla med olika former av interaktivt.

### Tekniker

#### LESS

Ett dynamisk CSS-språk som gör det snabbare att skriva CSS.kod, Har ännu inte bestämt i vilken omfattning jag skall använda av denna metod, jag har haft svårt att hitta en bra kompilator.

#### jQuery och JavaScript

För att återskapa de olika effekterna kommer jag att använda mig av ett jQuery-bibliotek. Jag har inte ännu bestämt mig vilket bibliotek, men det finns flera potentiella kandidater.

Jag kommer också att använda jQuery för att implementera vissa funktioner., pop-up-rutor till exempel.

#### HTML

Markupen kommer att skrivas i HTML.

#### CSS

Kommer att användas för att ge dokumentet stil.

#### Google Web Fonts

Många av typsnitten som jag kommer att använda kommer att komma från Google Web Fonts, och länkas direkt in på sidan.

#### Mjukvara

Jag kommer enbart att använda mig av "Visual Studio 2012" för att skapa detta projekt. Om jag kommer att använda mig av LESS blir jag också tvungen att använda mig av en annan kompilator.

### Begränsningar

#### Tid

30 dagar ger inte utrymme att skapa underverk, men jag har satt en ganska hög ambitionsnivå.

### **Tekniska kunskaper**

Vissa av de tekniker jag kommer att använda, använder jag för första gången, vilket innebär att det finns en inlärningsfaktor, men jag tror inte att det kommer att bli ett större problem. Men jag måste absolut ta med det i planeringen.

### **Bakgrund/inspiration**

<http://kennedyandoswald.com>

- Jag har tidigare varit skeptisk till parallaxtekniken, eftersom jag inte tyckte att den implementerats rätt. Denna sida visar dock hur denna teknik kan användas på ett bra sätt, för att på ett engagerat och interaktivt presentera information.

<http://mengyuangao.com/iraqwar/>

- Visar hur man på ett "enkelt" sätt kan implementera denna effekt. Jag har studerat koden noggrant, och kommer att försöka att lägga upp min på ett liknande sätt.

### **Deltagare**

Endast jag kommer att delta i detta projekt.

### **Github-länk**

<https://github.com/ag222ie/CruelBombs.git>