

Para cada una de las siguientes situaciones, aplica las listas, los mapas o los sets para dar una solución. No repitas el mismo método en dos casos distintos. Se debe crear cada elemento vacío e ir rellenando a través de los distintos métodos disponibles.

La entrega será un enlace al repositorio de GitHub en el que se debe presentar los ejercicios resueltos.

1. Estás desarrollando una aplicación para gestionar géneros musicales favoritos. El usuario puede añadir géneros a su lista, pero hay restricciones. Primero, no puede añadir géneros duplicados. Segundo, el usuario solo puede tener un máximo de 5 géneros favoritos. Si intenta añadir un sexto género, se debe mostrar un mensaje de error.
2. Estás desarrollando una aplicación básica de tareas donde los usuarios pueden agregar y ver tareas que necesitan hacer. La lista de tareas se muestra de forma secuencial y el usuario puede verlas en el orden en que las agregó.
3. Estás desarrollando una aplicación sencilla para gestionar las calificaciones de los estudiantes. Para cada estudiante, se almacena su nombre y la calificación que ha obtenido.