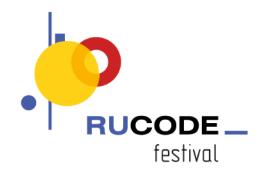
Пинейное динамическое программирование. Задача о кузнечике

Урок 3.2.1











Постановка задачи_

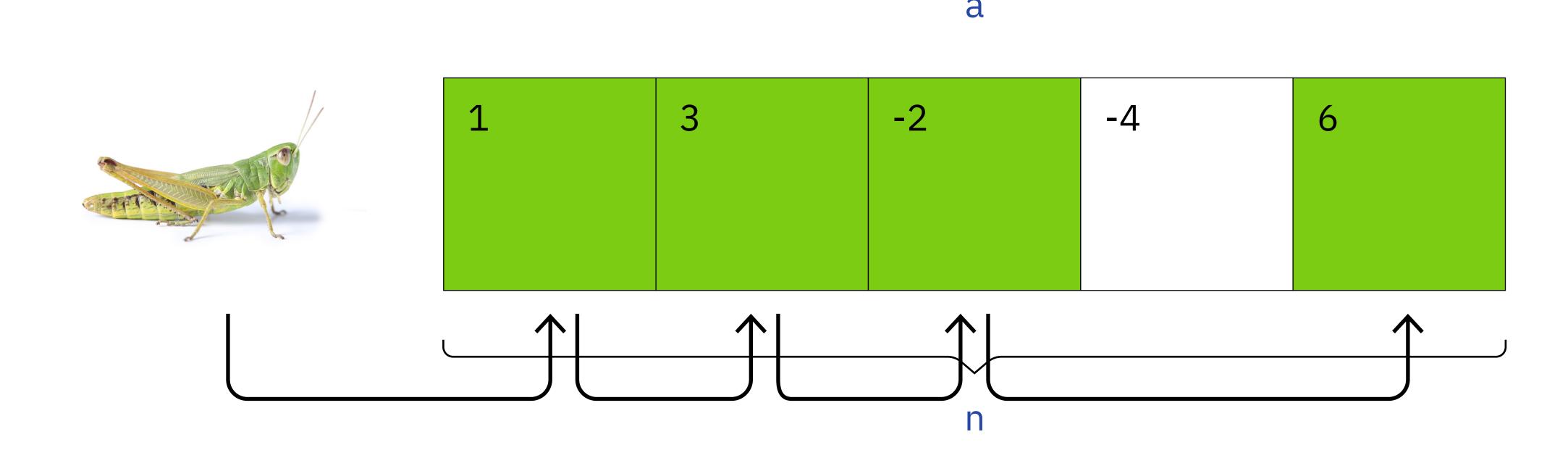








Постановка задачи_











Жадный алгоритм_

- 1. Брать все положительное
- 2. Пропускать все отрицательное

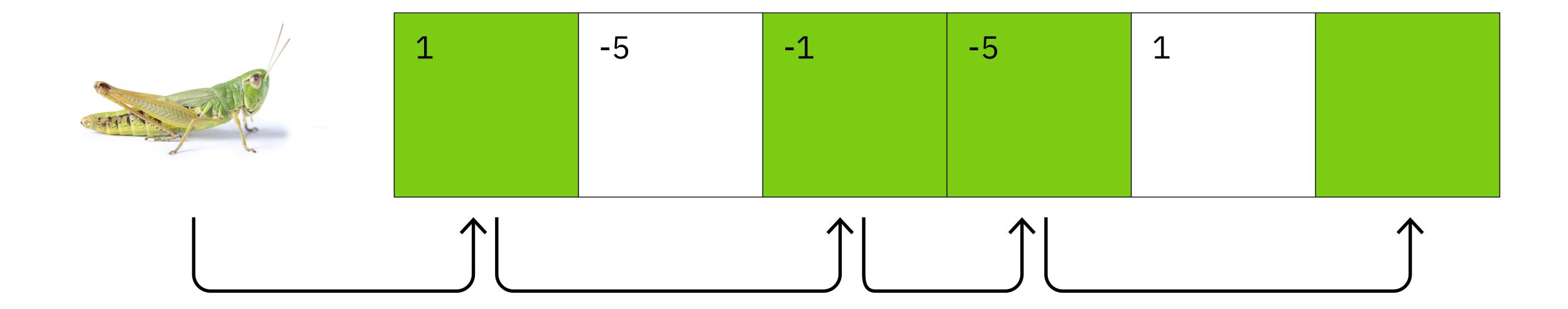








Жадный алгоритм_











- 1. Состояние
- 2. База
- 3. Формула
- 4. Порядок
- 5. Ответ









- **1. Состояние:** dp_i максимальное количество конфет, которое можно собрать, добравшись до i-й клетки
- 2. База
- 3. Формула
- 4. Порядок
- **5.** Ответ









1. Состояние: dp_i — максимальное количество конфет, которое можно собрать, добравшись до i-й клетки

2. База

3. Формула

4. Порядок









Постановка задачи_



1	3	-2	-4	6



1	4	2	0	8	











i-2 i-1 i

 ,	,	 		



$$dp_{i} = max(dp_{i-1}, dp_{i-2}) + a_{i}$$









1. Состояние: dp_i — максимальное количество конфет, которое можно собрать, добравшись до i-й клетки

2. База

3. Формула: $dp_i = max(dp_{i-1}, dp_{i-2}) + a_i$

4. Порядок









1. Состояние: dp_i — максимальное количество конфет, которое можно собрать, добравшись до i-й клетки

2. База

3. Формула: $dp_i = max(dp_{i-1}, dp_{i-2}) + a_i$

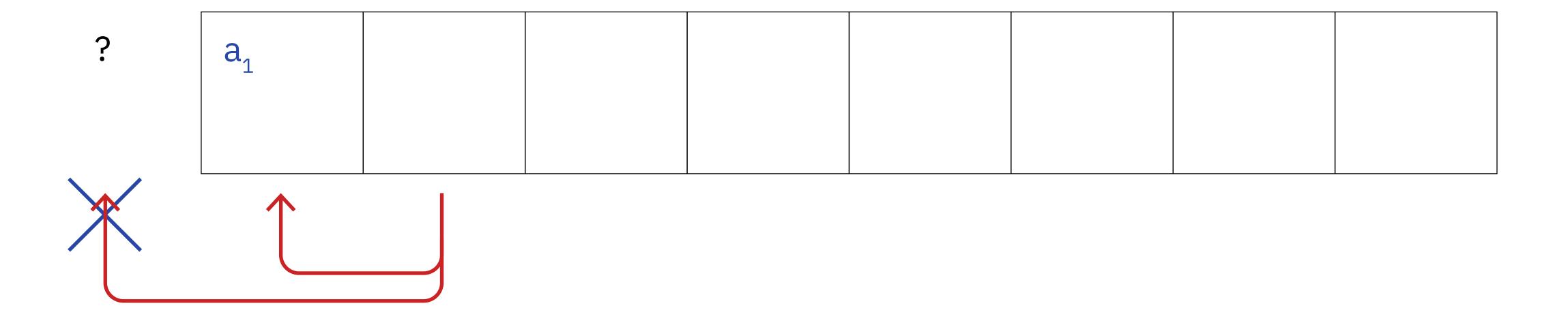
4. Порядок: по возрастанию і









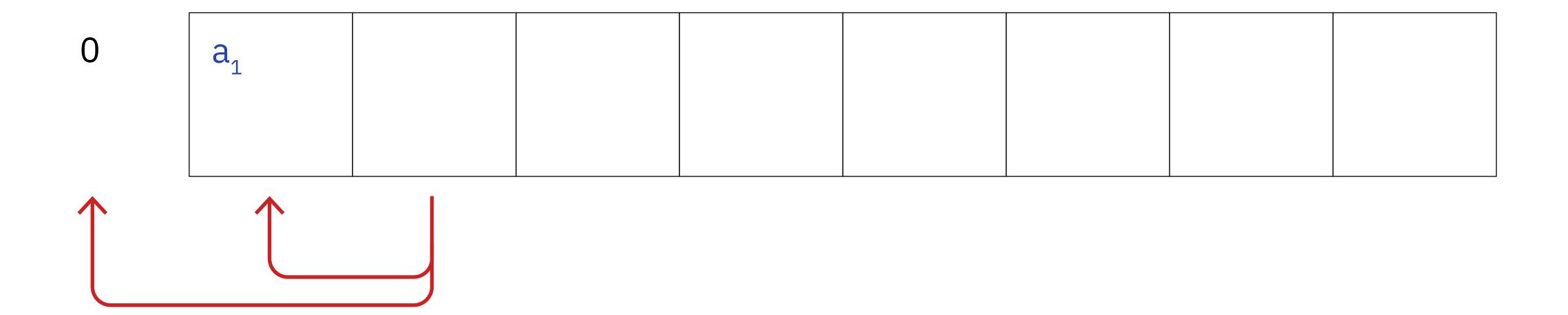










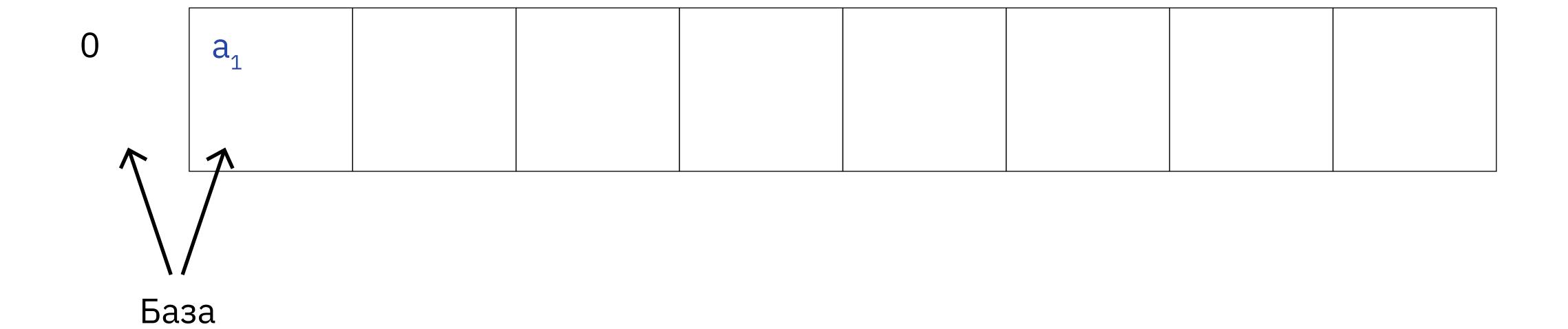




















1. Состояние: dp_i — максимальное количество конфет, которое можно собрать, добравшись до i-й клетки

2. База: $dp_1 = a_1$; $dp_0 = 0$

3. Формула: $dp_i = max(dp_{i-1}, dp_{i-2}) + a_i$

4. Порядок: по возрастанию і









Реализация_

```
1 int n;
 2 int a[n + 1];
 3 int dp[n + 1];
 5 for (int i = 1; i <= n; ++i) {
 6 cin >> a[i];
7 } // Считываем массив а
 8
9 dp[0] = 0;
10 dp[1] = a[1]; // База
11
12 for (int i = 2; i <= n; ++i) {
dp[i] = min(dp[i - 1], dp[i - 2]) + a[i];
14 // Наша формула
15 }
16
17 cout << dp[n] << endl; // OTBET
```









1. Состояние: dp_i — максимальное количество конфет, которое можно собрать, добравшись до i-й клетки

2. База: $dp_1 = a_1$; $dp_0 = 0$

3. Формула: $dp_i = max(dp_{i-1}, dp_{i-2}) + a_i$

4. Порядок: по возрастанию і









Следующее занятие — продвинутый кузнечик







