

## Playable PDF

René Kural



*Dette er kun et uddrag fra bogen. Den fulde bog kan downloades fra nedenstående link.*



Forfatter: René Kural  
ISBN-10: 9788779990074  
Sprog: Dansk  
Filstørrelse: 4119 KB

## BESKRIVELSE

Storbyen har fået et "twist" med kæmpemøbler, pilskæve boldbaner og urbane skattejagter. Ude i landskabet møder vi skovskulpturer, kunstige strande og tårne af drivtømmer. Som scenografier kan landskabsrum, byinventar og samtidskunst understøtte vores muligheder for at mødes, opleve, sanse og lege. PLAYABLE tager pulsen på 'bevægelseskunsten'. Den går helt tæt på udvalgte eksempler på kunst, design og arkitektur, som i bogstavelig forstand drager os ind i en leg med vores omgivelser. PLAYABLE præsenterer 24 internationale værker og projekter, der alle på forskellig vis gør vores uderum mere engagerende. Hvad karakteriserer de aktiverende installationer? Hvad gør de ved landskabet? Hvad gør de ved byen, og hvad gør de ved os? Det gennemgår bogens seks tematiske kapitler. Om forfatterne: Ph.d. Bettina Lamm er landskabsarkitekt MAA og lektor ved Sektion for Landskabsarkitektur og Planlægning på Institut for Geovidenskab og Naturforvaltning, Københavns Universitet. Ph.d. René Kural er lektor på Kunstakademiets Skoler for Arkitektur, Design og Konservering (KADK) samt selvstændig praktiserende arkitekt med René Kural Tegnesteue. Anne Wagner er arkitekt og ph.d.-studerende ved Sektion for Landskabsarkitektur og Planlægning på Institut for Geovidenskab og Naturforvaltning, Københavns Universitet.

## **HVAD SIGER GOOGLE OM DENNE BOG?**

Playable City is a framework to think differently about your city. The Playable City concept has captured the imagination of cities across the globe, offering a

Helena's Playable Playgrounds. 1,1 tusind Synes godt om. L&C County Community Members that want to develop inclusive playgrounds in Helena, MT

Playable optimizes video engagement and ROI for marketers, using AI to remix and choose video content for each viewer, based on real-time engagement and conversion data.

**PLAYABLE**

[Læs mere ...](#)