# 8b. Diskrete Optimierung Branch-and-Bound-Verfahren

Dr. Alexey Agaltsov Optimierung SoSe 2020



### Plan

- BB für binäre Programme
- BB für ganzzahlige lineare Programme

# Rucksackproblem

Wir erwägen verschiedene Anlagemöglichkeiten:

	Projekt 1	Projekt 2	Projekt 3	Projekt 4
Erforderliche Investition	8	1	5	4
Erwarteter Gewinn	24	2	20	4

Wähle die Anlagemöglichkeiten so aus, dass der erwartete Gewinn maximal ist und die die Gesamtkosten kleiner als 9 sind



# Rucksackproblem

Maximiere 
$$24x_1 + 2x_2 + 20x_3 + 4x_4$$
  
u.d.N.  $8x_1 + 1x_2 + 5x_3 + 4x_4 \le 9$   $GP(1)$   
 $x_j \in \{0,1\}, \ j = 1, ..., 4$ 

- Sei  $z_* = z_{GP(1)}$  der optimale Zielfunktionswert
- Kann man einfach alle Kombinationen der Variablen überprüfen?

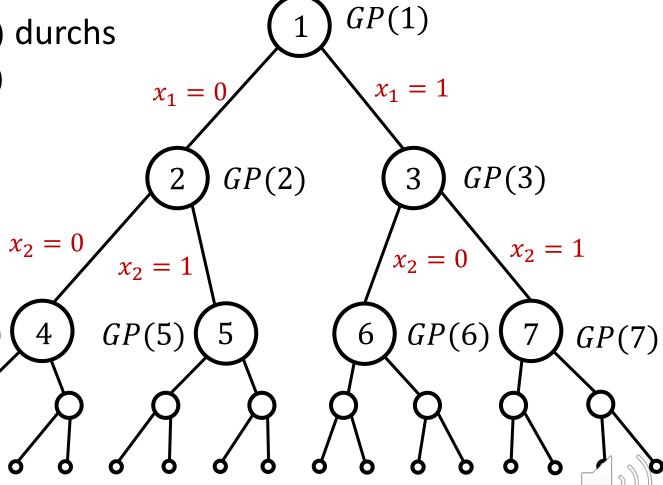


# Aufzählungsbaum

• Wir erhalten GP(2) aus GP(1) durchs Einsetzen von  $x_1 = 0$  in GP(1)

 Die Blätter entsprechen den Programmen ohne Variablen

• Wähle ein zulässiges Blatt mit dem besten Wert aus GP(4)



# Aufzählungsbaum

- Für n Entscheidungsvariablen gibt es  $2^n$  Punkte zu überprüfen
- Angenommen, wir überprüfen  $2^{30} \approx 10^9$  Punkte pro Sekunde

Variablen	30	40	50	60	70
Zeit	1 <i>s</i>	16.7 m	12.1 <i>Tage</i>	34 Jahre	34,865 <i>Jahre</i>

### Branch-and-bound (Verzweigungsbaumverfahren)

- Aufzählung aller Punkte ist häufig sehr langsam
- Das Branch-and-Bound-Verfahren ist eine optimierte Aufzählung Mehrere unteroptimale Zweige werden abgeschnitten
- Das BB-Verfahren wurde im Jahre 1954 von G.B. Dantzig, L. Ford und R. Fulkerson geprägt

#### LP-Relaxation

Maximiere 
$$24x_1 + 2x_2 + 20x_3 + 4x_4$$
  
u.d.N.  $8x_1 + 1x_2 + 5x_3 + 4x_4 \le 9$   
 $x_j \in \{0,1\}, \quad j = 1, ..., 4$   
 $0 \le x_j \le 1$ 

- Wir lassen die Ganzzahligkeitsbedingung weg und dies ergibt die LP-Relation LP(1) von GP(1)
- Welche Informationen über GP(1) kann man durch die Lösung von LP(1) erhalten?

#### LP-Relaxation

Maximiere 
$$24x_1 + 2x_2 + 20x_3 + 4x_4$$
  
u.d.N.  $8x_1 + 1x_2 + 5x_3 + 4x_4 \le 9$   
 $x_j \in \{0,1\}, \quad j = 1, ..., 4$   
 $0 \le x_j \le 1$ 

- Im Allgemeinen kann man eine LP-Relaxation mit dem Simplex-Verfahren lösen
- Aber die LP-Relaxation von Rucksackproblem ist mithilfe eines Greedy-Algorithmus lösbar



# **Greedy-Algorithmus**

- Berechne die Verhältnisse der erwarteten Gewinne zu den erforderlichen Investitionen
- Wähle die Projekte in abnehmender Reihenfolge des Quotienten

	Projekt 1	Projekt 2	Projekt 3	Projekt 4
Erforderliche Investition	8	1	5	4
Erwarteter Gewinn	24	2	20	4
Quotient	3	2	4	1
Rang:	2	3	1	4



# Lösung von LP(1)

Maximiere 
$$24x_1 + 2x_2 + 20x_3 + 4x_4$$
  
u.d.N.  $8x_1 + 1x_2 + 5x_3 + 4x_4 \le 9$   $LP(1)$   
 $0 \le x_j \le 1, j = 1, ..., 4$ 

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$
Rang	2	3	1	4
Wert	0.5	0	1	0

$$z_{LP(1)} = 32$$

Damit erhalten wir eine Abschätzung nach oben für den optimalen Wert:

$$z_* \le z_{LP}(1) = 32$$

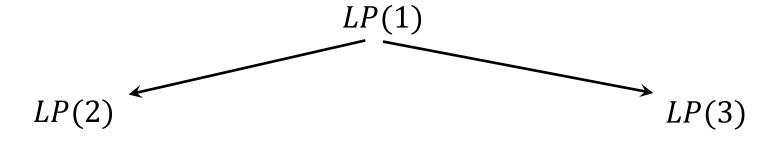


# Verzweigung

### LP(1) $x = (\frac{1}{2}, 0, 1, 0)$ z = 32

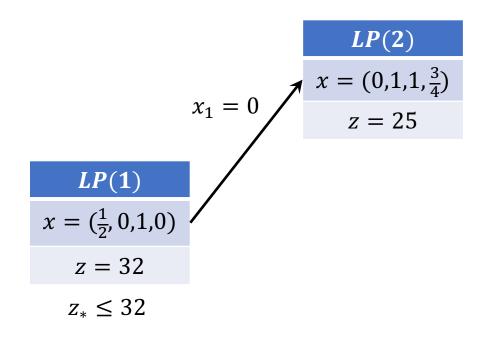
- Die Lösung von LP(1) ist nicht zulässig in GP(1), weil  $x_1$  nicht ganzzahlig ist
- Um diese Lösung auszuschießen, betrachten wir zwei neue Probleme, wobei wir die Nebenbedingung  $x_1 = 0$  bzw.  $x_1 = 1$  hinzufügen

# Verzweigung



Maximiere 
$$24x_1 + 2x_2 + 20x_3 + 4x_4$$
  
u.d.N.  $8x_1 + 1x_2 + 5x_3 + 4x_4 \le 9$   
 $0 \le x_j \le 1, \ j = 1, ..., 4$   
 $x_1 = 0$ 

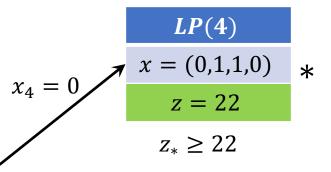
Maximiere 
$$24x_1 + 2x_2 + 20x_3 + 4x_4$$
  
u.d.N.  $8x_1 + 1x_2 + 5x_3 + 4x_4 \le 9$   
 $0 \le x_j \le 1, \ j = 1, ..., 4$   
 $x_1 = 1$ 



- Wir lösen LP(2)
- Die Lösung von LP(2) ist nicht in GP(1) zulässig, weil  $x_4$  nicht ganzzahlig ist
- Wir verzweigen LP(2) in zwei Nachfolger durch die Zugabe der Nebenbedingung  $x_4=0$  bzw.  $x_4=1$

 $x_4$  ist die Verzweigungsvariable

Die bisher beste ganzzahlige Lösung



 $x_1 = 0$  z = 25

LP(2)

- Die Lösung von LP(4) ist zulässig in GP(1)
- Damit erhält man eine untere Schranke:

$$z_* \ge z_{LP(4)} = 22$$

• Nachfolger von LP(4) können nur kleinere optimale Werte haben

Der Zweig von LP(4) wird abgeschnitten

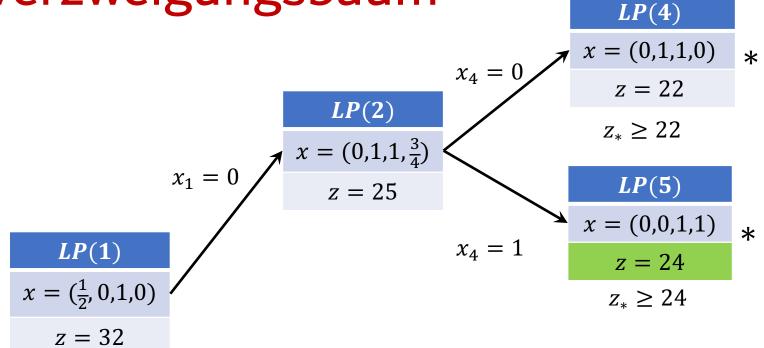
#### LP(1)

$$x = (\frac{1}{2}, 0, 1, 0)$$

$$z = 32$$

$$z_* \le 32$$

 $z_*$  ≤ 32

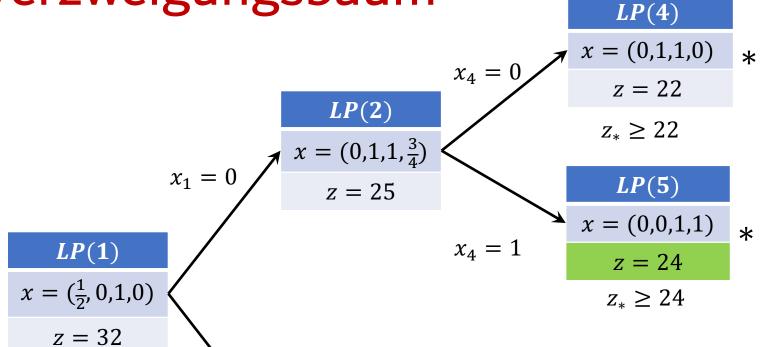


- Neue beste ganzzahlige Lösung
- Neue untere Schanke:

$$Z_* \ge Z_{LP(5)} = 24$$

• Der Zweig von LP(5) wird abgeschnit

 $z_*$  ≤ 32

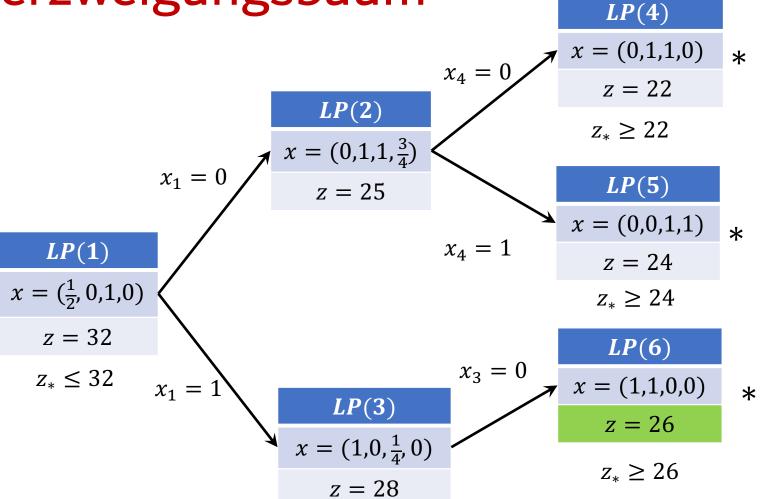


LP(3)

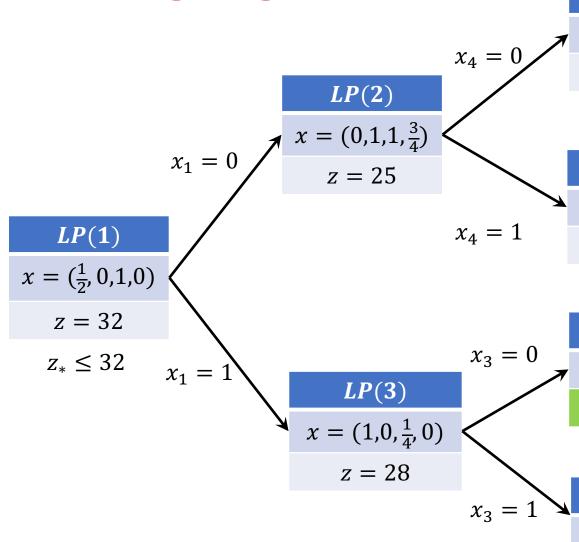
 $x = (1,0,\frac{1}{4},0)$ 

z = 28

- Die Lösung von LP(3) ist nicht ganzzahlig
- Nachfolger von LP(3) können eine ganzzahlige Lösung mit Wert z>24 haben



- Neue beste ganzzahlige Lösung
- Der Zweig von LP(6) wird abgeschnitten



#### $L\overline{P(4)}$

- x = (0,1,1,0)z = 22
  - $z_* \ge 22$

#### LP(5)

x = (0,0,1,1)

$$z = 24$$

 $z_* \ge 24$ 

LP(6)

x = (1,1,0,0)

z = 26

 $z_*$  ≥ 26

LP(7)

undurchführbar

- Der Zweig von LP(7)wird abgeschnitten
- Keine Probleme zu überprüfen

Die bisher beste ganzzahlige Lösung ist die optimale Lösung von GP(1)

\*



# Wann wird der Zweig von LP(k) abgeschnitten?

• Die Lösung von LP(k) ist ganzzahlig

Die Nachfolger von LP(k) können nur kleinere Werte haben

# Wann wird der Zweig von LP(k) abgeschnitten?

- Die Lösung von LP(k) ist ganzzahlig Die Nachfolger von LP(k) können nur kleinere Werte haben  $\longleftarrow$
- LP(k) ist undurchführbar
- $z_{LP(k)} \le z_i$ , wobei  $z_i$  der Funktionswert der bisher besten ganzzahligen Lösung ist

Seien die Zielfunktionskoeffizienten ganzzahlig, so kann man den Zweig auch bei  $|z_{LP(k)}| \le z_i$  abschneiden

### Plan

- BB für binäre Programme
- BB für ganzzahlige lineare Programme

# Ganzzahliges lineares Programm

Maximiere 
$$5x_1 + 8x_2$$
  
u.d.N.  $x_1 + x_2 \le 6$   
 $5x_1 + 9x_2 \le 45$   
 $x_1, x_2 \ge 0, \ x_1, x_2 \in \mathbb{Z}$ 

- Wir bezeichnen mit  $z_* = z_{GP(1)}$  den optimalen Funktionswert im GP(1)
- Die Koeffizientenmatrix ist nicht TU

Das Simplex-Verfahren ist nicht anwendbar



#### LP-Relaxation

Maximiere 
$$5x_1 + 8x_2$$

$$LP(1) \quad \text{u.d.N.} \quad x_1 + x_2 \le 6$$

$$5x_1 + 9x_2 \le 45$$

$$x_1, x_2 \ge 0, \quad x_1, x_2 \in \mathbb{Z}$$

$$x_2 = 3.75$$

$$z = 41.25$$

$$z_* \le 41$$

- Lasse die Ganzzahligkeitsbedingung weg  $\Rightarrow$  LP-Relaxation LP(1) von GP(1)
- Bestimme eine Lösung von LP(1) (z.B. mit dem Simplex-Verfahren)



# Wahl der Verzweigungsvariable

#### LP(1)

 $x_1 = 2.25$ 

 $x_2 = 3.75$ 

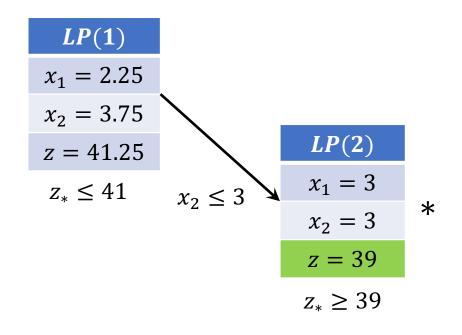
z = 41.25

- Die Lösung von LP(1) ist nicht zulässig in GP(1)
- Wähle eine Variable mit nichtganzzahligem Wert als Verzweigungsvariable

# Verzweigung

Maximiere 
$$5x_1 + 8x_2$$
 Maximiere  $5x_1 + 8x_2$  u.d.N.  $x_1 + x_2 \le 6$  u.d.N.  $x_1 + x_2 \le 6$  
$$LP(2) \qquad 5x_1 + 9x_2 \le 45$$
 
$$x_2 \le 3 \qquad \qquad LP(3) \qquad 5x_1 + 9x_2 \le 45$$
 
$$x_1, x_2 \ge 0 \qquad \qquad x_1, x_2 \ge 0$$

- Die optimale Lösung von LP(1) ist nicht zulässig in LP(2) und in LP(3)
- Ist  $\bar{x}$  eine optimale Lösung von GP(1), so ist  $\bar{x}$  zulässig entweder in LP(2) oder in LP(3)



Die Lösung von LP(2) ist zulässig in GP(1)

Wir speichern diese Lösung als die bisher beste Lösung von GP(1)

Damit erhalten wir eine untere Abschätzung des optimalen Wertes in GP(1)

$$z_* \ge 39$$

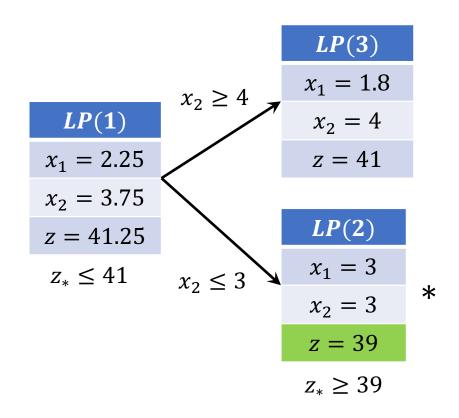


# Aktuelle Abschätzungen

$$39 \le Z_* \le 41$$

$$1 \le \frac{z_*}{39} \le \frac{41}{39} \approx 1.05$$

- Der optimale Wert in GP(1) liegt in 5%-Umgebung von  $z_{LP(2)}=39$
- Oft bricht man die Iteration ab, wenn der aktuelle Wert hinreichend nah am optimalen Funktionswert liegt

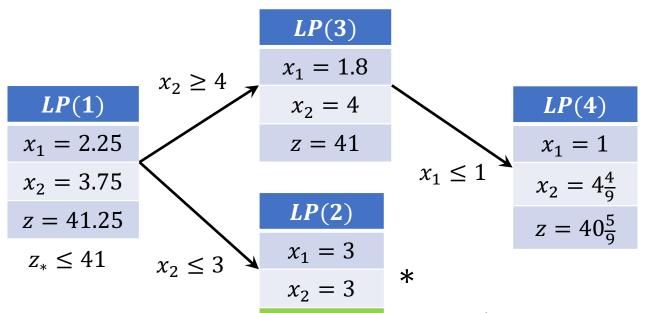


Die Lösung von LP(3) ist nichtganzzahlig

Wähle  $x_1$  als die Verzweigungsvariable

Löse die zugehörigen Nachfolger LP(4), LP(5) von LP(3)

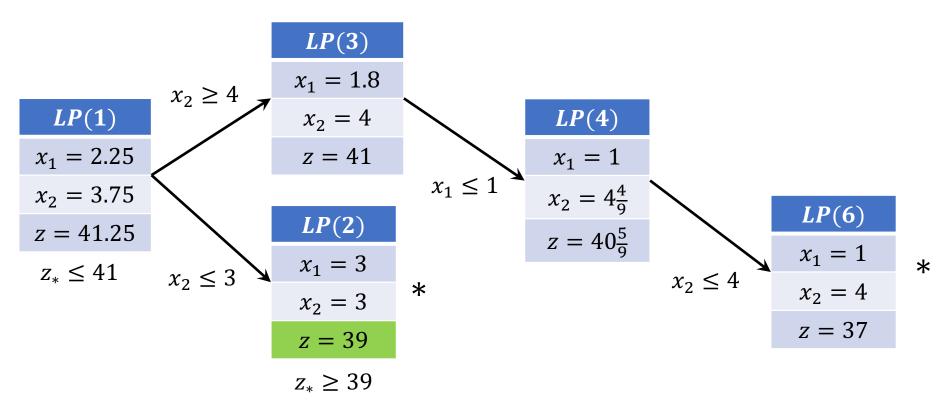




z = 39

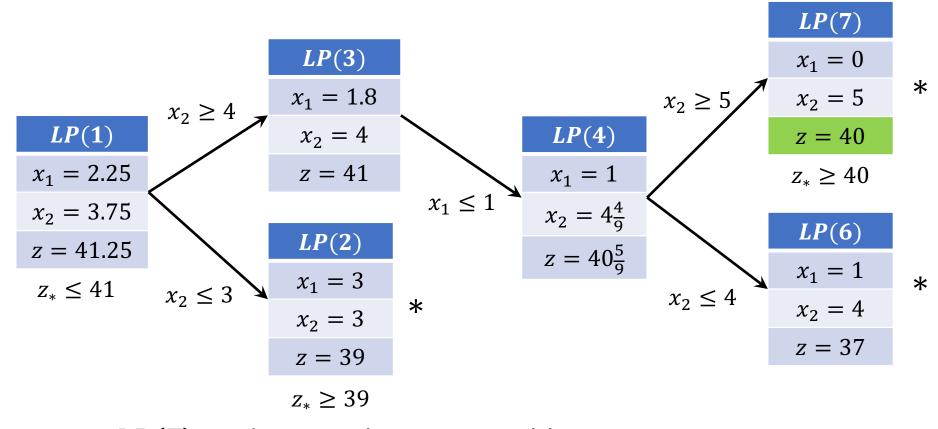
 $z_*$  ≥ 39

Die Lösung von LP(4) ist nicht zulässig in GP(1)  $x_2$  ist die Verzweigungsvariable



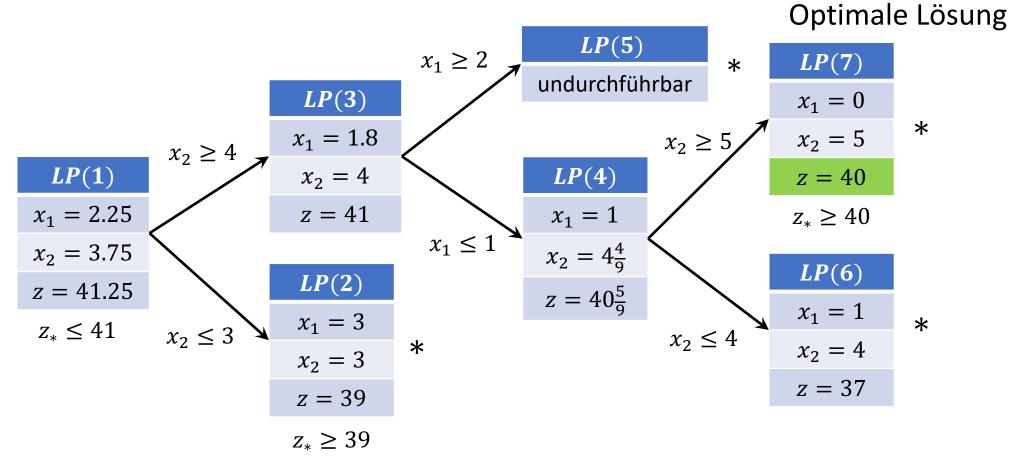
Die Lösung von LP(6) ist ganzzahlig, aber schlechter als die Lösung von LP(2)Der Zweig von LP(6) wird abgeschnitten





Die Lösung von LP(7) ist der neue beste ganzzahlige Lösung Der Zweig von LP(7) wird abgeschnitten





LP(5) und seine Nachfolger sind undurchführbar

Die Lösung von LP(7) ist eine optimale Lösung von GP(1)



### Branch-and-Bound-Verfahren (durch Warteschlange)

Die bisher beste ganzzahlige Lösung

- 1. Initialisierung: Warteschlange Q,  $x_i = \emptyset$ ,  $z_i = -\infty$
- 2. Q.add(1) Probleme zu überprüfen

# Branch-and-Bound-Verfahren (durch Warteschlange)

Die bisher beste ganzzahlige Lösung

- 1. Initialisierung: Warteschlange Q,  $x_i = \emptyset$ ,  $z_i = -\infty$
- 2. Q.add(1)

Probleme zu überprüfen

- 3. while  $Q \neq \emptyset$  do:
- 4. k = Q.pop()
- 5. Sei x, z eine Lösung von  $LP(k) \longleftarrow x \coloneqq \emptyset, z = -\infty$  falls LP(k) undurchführbar ist
- 6. if  $x = \emptyset$  or  $z \le z_i$  then: continue

# Branch-and-Bound-Verfahren (durch Warteschlange)

Die bisher beste ganzzahlige Lösung

- 1. Initialisierung: Warteschlange Q,  $x_i = \emptyset$ ,  $z_i = -\infty$
- 2. Q.add(1)

Probleme zu überprüfen

- 3. while  $Q \neq \emptyset$  do:
- $4. \qquad k \coloneqq Q.pop()$
- 5. Sei x, z eine Lösung von  $LP(k) \longleftrightarrow x := \emptyset, z = -\infty$  falls LP(k) undurchführbar ist
- 6. if  $x = \emptyset$  or  $z \le z_i$  then: continue
- 7. **if** x ist ganzzahlig **then:**
- 8.  $x_i \coloneqq x, z_i \coloneqq z$
- 9. **continue**
- 10. Q.add(j) für alle Nachfolger LP(j) von LP(k)
- 11. end while



# Zusammenfassung

- BB für binäre Programme
- BB für ganzzahlige lineare Programme