# Автоматизация тестовой инфраструктуры



Антон Галицын, 2GIS

#### 0 себе

- Разработчик в отделе Infrastructure & Operations
- Работал в команде OpenStack
- Занимаюсь автоматизацией деплоймента проектов 2ГИСа

### У нас есть приложение!

#### Приложение

C, gcc 4.9.3, Linux 4.2

\$ ./codefest

Codefest is IT conference!

Где будем тестировать?

#### Локально



#### Локально

- Просто
- А зачем что-то еще?

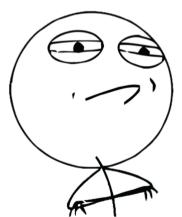
A что c Windows и OS X?

#### Локально

• Разные операционные системы

#### OK, Linux!

## **CHALLENGE ACCEPTED**



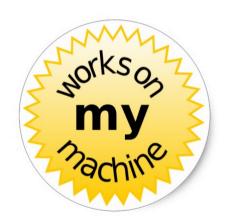
#### Упс...

Some packages could not be installed.
codefest: Depends: libstdc++6 (>= 5.2)
 but 4.9.2-10 is to be installed
E: Unable to correct problems.

#### Локально

- Разные операционные системы
- Проблемы с зависимостями

#### Локально



#### Локально, с изоляцией



#### Локально, с изоляцией

- VirtualBox
- KVM
- LXC
- Docker

#### Где будем тестировать?

• Шаг 1 - создать окружение

Любое окружение надо конфигурировать

#### / 100

#### Конфигурация

- Documentation-driven
- Scripts (bash, python, perl)
- Configuration management (chef, ansible, puppet)

#### Где будем тестировать?

- Шаг 1 создать окружение
- Шаг 2 настроить окружение

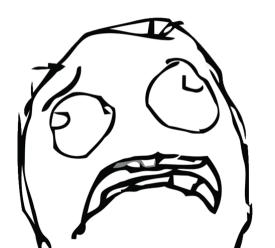
#### Тестируем!

✓ Шаг 1 - создать окружение

✓ Шаг 2 - настроить окружение

Прогоняем тесты, смотрим результаты

# Автотесты показывают разные результаты!



## Достоверные результаты автотестов

#### Достоверные результаты автотестов

• Результат автотестов повторяем

#### Достоверные результаты автотестов

- Результат автотестов повторяем
- Автотесты находят баги

Окружений > 1

- Окружений > 1
- Неоднородная инфраструктура

- Окружений > 1
- Неоднородная инфраструктура
- Автотесты оставляют артефакты (tmp файлы, cache, неконсистентная база)

• Список окружений

- Список окружений
- Конфигурация в коде

- Список окружений
- Конфигурация в коде
- Инфраструктура по требованию

- Список окружений
- Конфигурация в коде
- Инфраструктура по требованию
- "Чистые" автотесты

- Список окружений
- Конфигурация в коде
- Инфраструктура по требованию
- "Чистые" автотесты

#### Универсальный инструмент

✓ War 1 - vagrant provider (Vbox, LXC, Docker, Digital Ocean)

✓ War 2 - vagrant provisioner (shell, chef, ansible, puppet)

\$ vagrant up

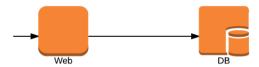
#### Что у нас есть?

- ✔ Список окружений
- ✔ Конфигурация в коде
- ✓ Инфраструктура по требованию

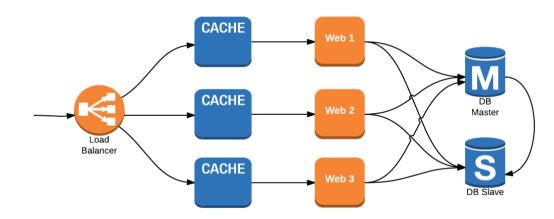
# Переписываем приложение!



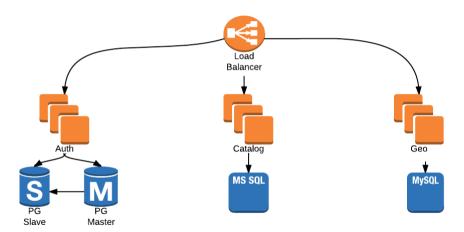
# Web



#### Better Web



### Service-oriented



#### Microservices





















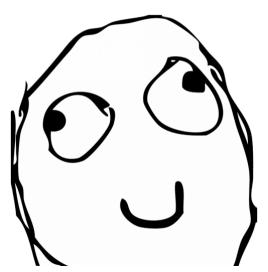






Где будем тестировать?

# Удаленно



# 44 / 100

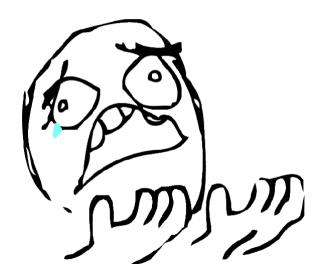
Варианты

• Публичное облако (AWS, Digital Ocean, Rackspace)

- Публичное облако (AWS, Digital Ocean, Rackspace)
- Приватное облако (VMware, HP)

- Публичное облако (AWS, Digital Ocean, Rackspace)
- Приватное облако (VMware, HP)
- Приватное облако open-source (Apache Cloudstack, OpenStack)

# Я просто хотел запустить тесты!





#### 2ГИС

- Справочник и карты
- Web, Mobile, Desktop
- 35 команд



# Команды

- Разные языки
- Интеграции



## Потребности команд

- Автоматизированное тестирование
- Достоверные результаты



#### Итог

- 35 команд
- Интеграции
- Автоматизированное тестирование



Где будем тестировать?

Что у нас есть?

✔ Свое железо

Что у нас есть?

✔ Свое железо

✔ Системные администраторы

## Что у нас есть?

✔ Свое железо

✔ Системные администраторы

✔ Опыт в виртуализации

# Инфраструктура компании не готова

Конец 2013 года - Proxmox Virtual Environment

Конец 2013 года - Proxmox Virtual Environment

• Создание виртуалок вручную по тикету

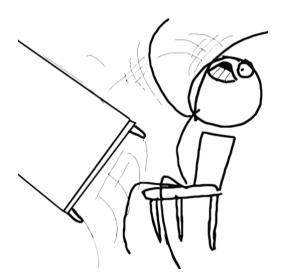
Конец 2013 года - Proxmox Virtual Environment

- Создание виртуалок вручную по тикету
- Нет разделения по проектам

Конец 2013 года - Proxmox Virtual Environment

- Создание виртуалок вручную по тикету
- Нет разделения по проектам
- Слабый АРІ, платные плагины

# Пора что-то менять!



• Эффективная утилизация железа

- Эффективная утилизация железа
- Командные ресурсы

- Эффективная утилизация железа
- Командные ресурсы
- Модульность

- Эффективная утилизация железа
- Командные ресурсы
- Модульность
- Легко дорабатывать

- Эффективная утилизация железа
- Командные ресурсы
- Модульность
- Легко дорабатывать
- API

- Эффективная утилизация железа
- Командные ресурсы
- Модульность
- Легко дорабатывать
- API
- Изоляция

- Публичное облако (AWS, Digital Ocean, Rackspace)
- <del>Приватное облако (VMware, HP)</del>
- ✓ Приватное облако open-source (Apache Cloudstack, OpenStack)



# Что такое OpenStack?

OpenStack - набор сервисов для построения публичного или приватного облака.

## OpenStack - open software

- Релиз раз в полгода status.openstack.org
- Базовые компоненты github.com/openstack
- Инкубатор github.com/stackforge
- Конференции, встречи, Q&A, mail-lists openstack.org/community

## Контрибьюторы OpenStack

openstack.org/foundation/companies

- Red Hat
- Rackspace
- IBM
- Intel
- Cisco

✓ Эффективная утилизация железа

✔ Эффективная утилизация железа

✔ Командные ресурсы

- ✓ Эффективная утилизация железа
- ✔ Командные ресурсы
- ✓ Модульность

- ✓ Эффективная утилизация железа
- ✔ Командные ресурсы
- ✓ Модульность
- ✓ Легко дорабатывать

- ✓ Эффективная утилизация железа
- ✔ Командные ресурсы
- ✓ Модульность
- ✓ Легко дорабатывать
- ✓ API

- ✓ Эффективная утилизация железа
- ✔ Командные ресурсы
- ✓ Модульность
- ✓ Легко дорабатывать
- ✓ API
- ✓ Изоляция

Инфраструктура по требованию

## Инфраструктура по требованию

### Создание стеков из шаблонов

```
server:
 depends on: [ ip adress, dns record ]
 type: OS::Nova::Server
  properties:
    name: { get param: name }
    flavor: { get param: flavor }
    image: { get param: image }
    key name: { get param: key name }
```

## Инфраструктура по требованию

### Создание стеков из шаблонов

```
$ heat stack-create API -f api.yml \
  -P key_name="id_rsa" \
  -P name=api-all-in-one \
  -P flavor=medium \
  -P image="ubuntu-14.04-x64"
```

Это было начало

86 / 100

Развитие автоматизации

87 / 100

### Continuous integration













### github.com/2gis/vmmaster























### Нагрузочное тестирование





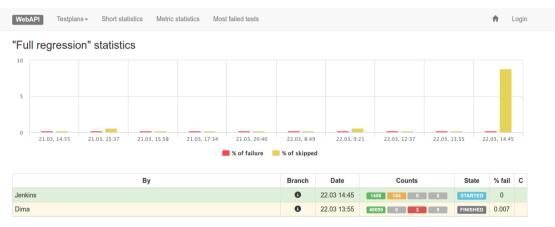








### github.com/2gis/badger



### github.com/2gis/badger-api

















И мы будем писать еще!

• Используйте однородные окружения

- Используйте однородные окружения
- Храните конфигурации в коде

- Используйте однородные окружения
- Храните конфигурации в коде
- Используйте "чистую" инфраструктуру по требованию

Собирайте достоверные результаты!

## Спасибо!

Антон Галицын

a.galitsyn@2gis.ru

github.com/agalitsyn

### Нераскрытые темы про OpenStack

- Эксплуатация
- Деплой
- Апгрейд
- Тестирование
- Разработка плагинов
- Расследование инцидентов