#### 1. Objetivo del código

Este programa en C++ permite:

- 1. Pedir un número (x) que se buscará en un vector.
- 2. Solicitar el tamaño del vector (n).
- 3. Generar tres tipos de vectores:
  - Vpeor: Un vector donde todos los valores son x (peor caso para búsqueda).
  - **Vmejor**: Un vector con valores crecientes a partir de x.
  - Vcualquiera: Un vector con la mitad inicial llena de x y la otra mitad con valores crecientes desde x.
- 4. Contar cuántas veces aparece x en cada uno de los tres vectores.
- 5. Mostrar los resultados.

## 2. Explicación detallada del código

#### 2.1. Inclusión de librerías y declaración de espacio de nombres

срр

CopiarEditar

#include <iostream>

using namespace std;

- Se incluye la librería iostream para operaciones de entrada y salida (cin y cout).
- Se usa using namespace std; para evitar escribir std:: antes de cout y cin.

#### 2.2. Función Contar

```
cpp
CopiarEditar
int Contar(int *V, int n, int x)
{
   int i, nveces;
   nveces=0;
```

```
for(i=1; i<=n; i++)
{
    if(V[i]==x)
        nveces=nveces+1;
}
return nveces;
}</pre>
```

• **Propósito:** Contar cuántas veces aparece x en el vector V.

#### • Parámetros:

- o V: Puntero a un array dinámico.
- o n: Tamaño del vector.
- o x: Valor a buscar.

#### • Funcionamiento:

- o Inicializa nveces en 0.
- o Recorre el vector desde la posición **1 hasta n** (evitando la posición 0).
- Si V[i] == x, incrementa nveces.
- o Retorna nveces.

#### 2.3. Función main

```
cpp
CopiarEditar
int main()
{
   int n, x;

   cout << "Introduce valor a buscar (x): ";
   cin >> x;
```

```
cout << "Introduce n.elementos del vector (n): ";
cin >> n;
```

- Solicita al usuario:
  - 1. El valor x a buscar.
  - 2. El tamaño n del vector.

## 2.4. Reserva de memoria dinámica para los vectores

```
cpp
CopiarEditar
  int *Vpeor, *Vmejor, *Vcualquiera;
  Vpeor= new int [n+1];
  Vmejor= new int [n+1];
  Vcualquiera= new int [n+1];

if(Vmejor == NULL || Vpeor == NULL || Vcualquiera == NULL)
{
    cout << "Error al reservar memoria, Reviselo" <<endl;
    return 0;
}</pre>
```

- Reserva memoria dinámica para los tres vectores de tamaño n+1 (ya que los índices empiezan en 1).
- Verifica si la reserva de memoria fue exitosa.
  - Si alguna asignación falló (NULL), muestra un mensaje de error y termina el programa.

### 2.5. Generación y visualización del vector Vpeor

```
cpp
CopiarEditar
int i;
```

```
int resultado;

cout << "\nVector peor: " <<endl;

for(i=1; i<=n; i++)
{
    Vpeor[i] = x;
}

for(i=1; i<=n; i++)
{
    cout << Vpeor[i] <<' ';
}

    Genera el vector Vpeor: Llena todas las posiciones con x.</pre>
```

## 2.6. Conteo de x en Vpeor

срр

CopiarEditar

```
resultado = Contar(Vpeor,n,x);
cout << endl;</pre>
```

· Lo muestra en pantalla.

• Llama a Contar(Vpeor, n, x), que devuelve cuántas veces x aparece en Vpeor.

## 2.7. Generación y visualización del vector Vmejor

```
срр
```

CopiarEditar

```
cout << "Vector mejor: " <<endl;
for(i=1; i<=n; i++)
{
```

```
Vmejor[i] = x+i;
}
for(i=1; i<=n; i++)
{
    cout << Vmejor[i] <<' ';
}</pre>
```

- **Genera el vector Vmejor**: Cada posición i contiene x + i.
- Lo muestra en pantalla.

## 2.8. Conteo de x en Vmejor

```
cpp
```

CopiarEditar

```
resultado = Contar(Vmejor,n,x);
cout << endl;
```

• Llama a Contar(Vmejor, n, x) para contar cuántas veces aparece x en Vmejor.

## 2.9. Generación y visualización del vector Vcualquiera

```
cpp
CopiarEditar
  cout << "Vector cualquiera: " <<endl;
  for(i=1; i<=n/2; i++)
  {
     Vcualquiera[i] = x;
  }
  for(i=n/2+1; i<=n; i++)
  {</pre>
```

Vcualquiera[i] = x+i;

```
}
for(i=1; i<=n; i++)
    cout << Vcualquiera[i] <<' ';</pre>
```

- Genera el vector Vcualquiera:
  - o Llena la **primera mitad** con x.
  - Llena la **segunda mitad** con valores x + i.
- Lo muestra en pantalla.

## 2.10. Conteo de x en Vcualquiera

срр

CopiarEditar

```
resultado = Contar(Vcualquiera,n,x);
cout << endl;
```

• Llama a Contar(Vcualquiera, n, x) para contar cuántas veces aparece x.

#### 2.11. Muestra el resultado final

cpp

CopiarEditar

```
cout << "\nCASO PEOR" << endl;
cout << "Numero veces: " << Contar(Vpeor, n, x) << endl;
cout << "CASO MEJOR" << endl;
cout << "Numero veces: " << Contar(Vmejor, n, x) << endl;
cout << "OTRO CASO" << endl;
cout << "Numero veces: " << Contar(Vcualquiera, n, x) << endl;</pre>
```

• Imprime cuántas veces x aparece en cada vector.

## 2.12. Finaliza el programa

# CopiarEditar system("pause");

return 0;

}

- system("pause"); se usa en Windows para pausar la ejecución hasta que el usuario presione una tecla.
- return 0; indica que el programa finalizó correctamente.

#### 3. Resumen de ejecución

- 1. Se pide x y n.
- 2. Se crean los vectores Vpeor, Vmejor, y Vcualquiera.
- 3. Se llenan y muestran los vectores.
- 4. Se cuenta cuántas veces aparece x en cada vector.
- 5. Se imprimen los resultados.

Este código permite analizar diferentes casos de búsqueda de x y podría aplicarse al análisis de eficiencia de algoritmos.

Si necesitas alguna aclaración o modificación, dime. 😊



## Tú dijiste:

segun el codigo cual seria el algoritmo?

#### **ChatGPT Plus**

#### Algoritmo basado en el código practica1.cpp

El código en C++ implementa un algoritmo que genera y analiza tres vectores con distintos patrones de llenado y cuenta la cantidad de veces que un número (x) aparece en ellos. Basándonos en el código, el algoritmo en **pseudocódigo** sería el siguiente:

## Algoritmo en pseudocódigo

pseudocode

CopiarEditar

INICIO

```
// 1. Solicitar valores al usuario
Escribir("Introduce valor a buscar (x): ")
Leer(x)
Escribir("Introduce n.elementos del vector (n): ")
Leer(n)
// 2. Reservar memoria para los tres vectores
Crear Vpeor[n+1], Vmejor[n+1], Vcualquiera[n+1]
// 3. Verificar si la memoria fue asignada correctamente
Si (Vpeor == NULL o Vmejor == NULL o Vcualquiera == NULL) Entonces
  Escribir("Error al reservar memoria, reviselo")
  Terminar programa
FinSi
// 4. Generar y mostrar el vector "peor caso"
Escribir("Vector peor: ")
Para i desde 1 hasta n Hacer
  Vpeor[i] \leftarrow x
FinPara
Escribir(Vpeor)
// Contar ocurrencias de x en Vpeor
resultado \leftarrow Contar(Vpeor, n, x)
// 5. Generar y mostrar el vector "mejor caso"
Escribir("Vector mejor: ")
```

```
Para i desde 1 hasta n Hacer
  Vmejor[i] \leftarrow x + i
FinPara
Escribir(Vmejor)
// Contar ocurrencias de x en Vmejor
resultado \leftarrow Contar(Vmejor, n, x)
// 6. Generar y mostrar el vector "cualquiera"
Escribir("Vector cualquiera: ")
Para i desde 1 hasta n/2 Hacer
  Vcualquiera[i] \leftarrow x
FinPara
Para i desde (n/2) + 1 hasta n Hacer
  Vcualquiera[i] \leftarrow x + i
FinPara
Escribir(Vcualquiera)
// Contar ocurrencias de x en Vcualquiera
resultado ← Contar(Vcualquiera, n, x)
// 7. Mostrar resultados finales
Escribir("\nCASO PEOR")
Escribir("Numero veces: ", Contar(Vpeor, n, x))
Escribir("CASO MEJOR")
Escribir("Numero veces: ", Contar(Vmejor, n, x))
```

```
Escribir("OTRO CASO")
```

Escribir("Numero veces: ", Contar(Vcualquiera, n, x))

FIN

## Explicación del algoritmo

- 1. **Solicita los datos al usuario**: Se piden x (el número a buscar) y n (tamaño del vector).
- 2. Reserva memoria dinámica para los tres vectores.
- Verifica si la memoria fue asignada correctamente. Si hay error, finaliza el programa.
- 4. Genera y muestra el "peor caso":
  - o Llena el vector Vpeor completamente con x.
  - Muestra el vector y cuenta las ocurrencias de x.
- 5. Genera y muestra el "mejor caso":
  - Llena Vmejor con valores desde x + i.
  - o Muestra el vector y cuenta las ocurrencias de x.
- 6. Genera y muestra el "caso cualquiera":
  - o Llena la primera mitad con x y la segunda mitad con valores crecientes.
  - o Muestra el vector y cuenta las ocurrencias de x.
- 7. **Muestra los resultados finales**, indicando cuántas veces aparece x en cada caso.

#### Función auxiliar Contar en pseudocódigo

pseudocode

CopiarEditar

Funcion Contar(V, n, x)  $\rightarrow$  Entero

Definir i, nveces Como Entero

nveces  $\leftarrow$  0

```
Para i desde 1 hasta n Hacer

Si V[i] == x Entonces

nveces ← nveces + 1

FinSi

FinPara
```

Retornar nveces

#### **FinFuncion**

#### Descripción:

- La función recibe el vector V, su tamaño n y el valor x a buscar.
- Inicializa un contador nveces = 0.
- Recorre el vector sumando 1 cada vez que encuentra x.
- Retorna la cantidad total de veces que x aparece en V.

#### Conclusión

Este algoritmo permite evaluar la cantidad de veces que un número x aparece en distintos tipos de arreglos, lo cual es útil en análisis de eficiencia de búsqueda y algoritmos de ordenación. Se genera un peor caso (donde x siempre aparece), un mejor caso (donde x no está), y un caso intermedio.