

INSTRUKCJA DO GRY STATKI

Po uruchomieniu gry włączy się ekran startowy



Aby przejść do menu należy nacisnąć lewy przycisk myszki

Menu:



Po naciśnięciu przycisku START rozpoczyna się gra rys 6 - 9

Po naciśnięciu przycisku USTAWIENIA przechodzimy do rys 1

Po naciśnięciu przycisku KONIEC program się wyłącza

RYS 1-5



Rys.1

Po naciśnięciu przycisku OTACZANIE przechodzimy do rys 2

Po naciśnięciu przycisku STATKI przechodzimy do rys 3

Po naciśnięciu przycisku POZIOM przechodzimy do rys 4

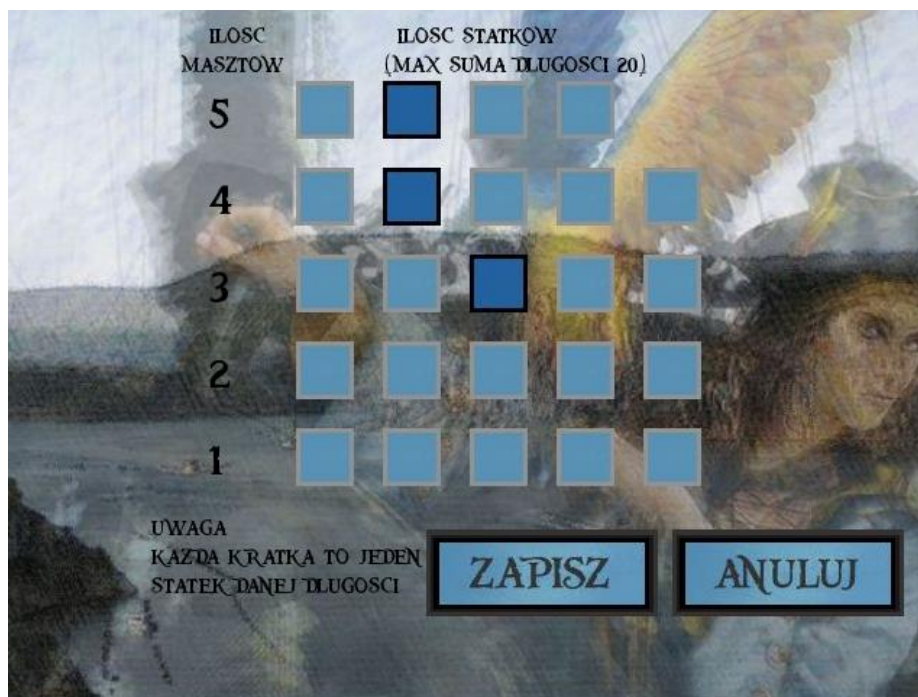
Po naciśnięciu przycisku SPRAWDZ USTAWIENIA przechodzimy do rys 5

Po naciśnięciu przycisku WRÓC wracamy do menu głównego.



Rys.2

Otoczanie automatyczne lub jego brak wybieramy poprzez naciśnięcie odpowiedniego przycisku, w tym wypadku wybrane jest automatyczne. Naciskając „WRÓC” wracamy do Menu:Ustawienia.



Rys.3

Rodzaj statku wybieramy poprzez naciśnięcie kwadratu obok ilości masztów danego statku, ilość naciśniętych kwadratów obok danej ilości masztów jest równoznaczna z ilością statków tego rodzaju. Maksymalna suma długości wszystkich wybranych statków to 20. Na powyższym rysunku wybrane są 1x 5 masztowiec, 1 x 4 masztowiec oraz 1 x 3 masztowiec.

Jeśli chcemy zapisać wybrane statki klikamy w „ZAPISZ”, klikając w „ANULUJ” zostanie zachowane poprzednie ustawienie statków. Oba przyciski powodują przejście do Menu:Ustawienia.



Rys.4

Poziom łatwy lub trudny wybieramy poprzez naciśnięcie odpowiedniego przycisku, w tym wypadku wybrany jest trudny. Naciskając „WRÓC” wracamy do Menu:Ustawienia.



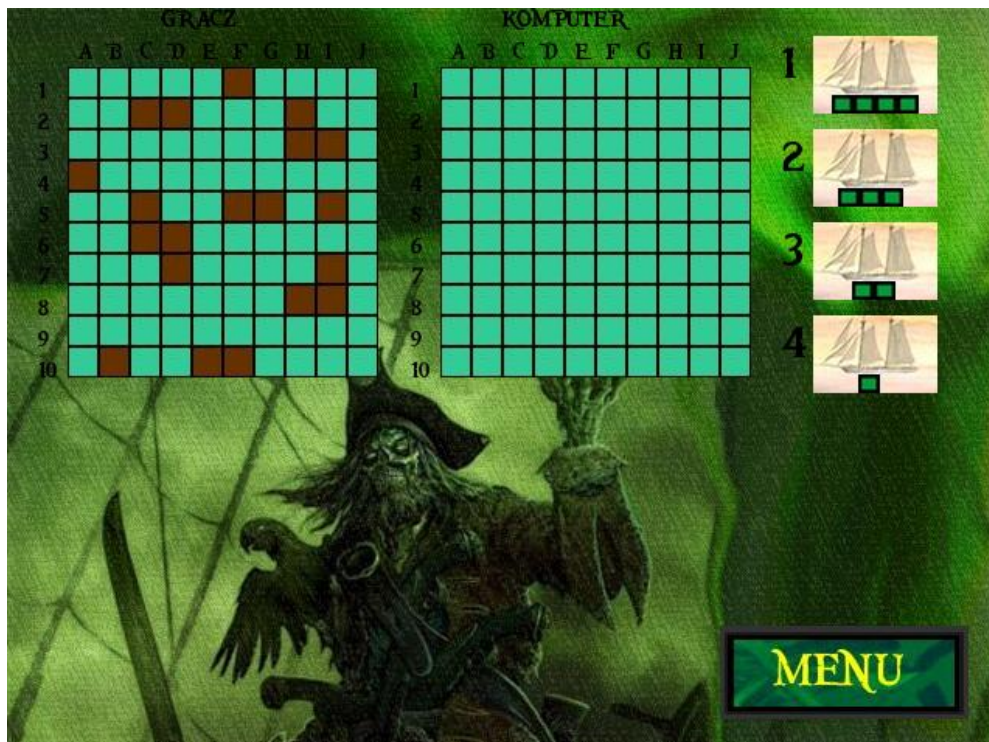
Rys.5

W tym okienku sprawdzamy aktualnie ustawione ustawienia. Naciskając przycisk „Przywróć domyślne” wracamy do ustawień widocznych na powyższym rysunku. Naciskając „WRÓĆ” wracamy do Menu:Ustawienia.

RYS 6 - 9

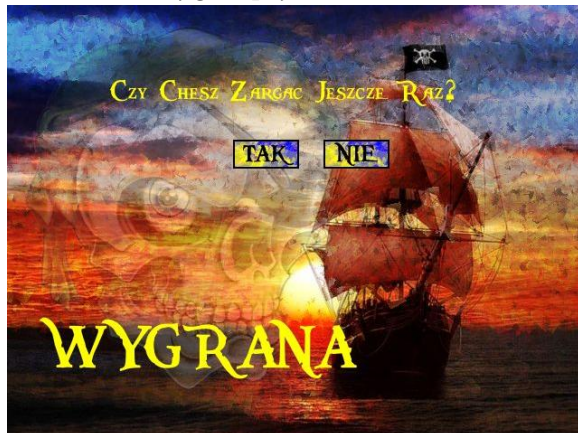


Po rozpoczęciu gry pojawia się następujące okienko, na planszy po lewej ustawiamy statki, po prawej widoczne są statki jakie mamy ustawić.



Po poprawnym ustawieniu statków strzelamy w pustą planszę po prawej na której wcześniej zostały ustawione statki komputera. Po lewej widzimy swoją planszę na której widzimy strzały komputera.

Po zakończonej grze pojawia nam się okienko w wypadku



WYGRANEJ



PRZEGRANEJ

W obu wypadkach jeśli chcemy grać dalej naciskamy „TAK” i przechodzimy do menu głównego lub „NIE” wtedy gra się kończy.