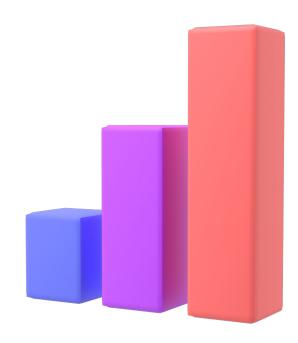
System Design

Открытый урок по проектированию Telegram



Расскажи о себе

- 1. Из какого ты города
- 2. Сколько тебе лет
- 3. Чем занимаешься



Владимир Балун

Ведущий разработчик в Ozon Ex-разработчик Тинькофф, Kaspersky Lab и Mail.ru Руководитель курса "Golang Professional" в OTUS Основатель it-interview.io



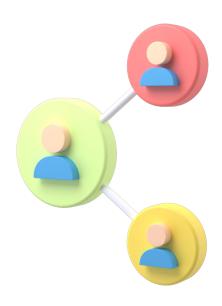
План занятия

- 1. Пошаговый план проектирования больших систем
- 2. Проектирование Telegram
- 3. Материалы для изучения System Design
- 4. Оффтоп и ответы на вопросы



Правила

- 1. Активно участвуем в проектировании
- 2. Конспектируем ключевые моменты
- 3. Если что-то непонятно задаем уточняющие вопросы и ждем конца открытого урока



С чего начинается проектирование абсолютно любой системы?

Функциональные требования

Заявление о том, как должна вести себя система. Оно определяет, что система должна делать, чтобы удовлетворить потребности или ожидания пользователя. Функциональные требования можно рассматривать как функции, которые обнаруживает пользователь.



Let's practise

Нефункциональные требования

Требования, определяющие свойства, которые система должна демонстрировать, или ограничения, которые она должна соблюдать, не относящиеся к поведению системы. Например, производительность, удобство сопровождения, расширяемость, надежность.



Let's practise

Что дальше???

Переходить сразу к проектированию или считать нагрузку или может проектировать API или схему хранения данных...



Let's practise

Как прокачиваться в System Design?

Курс по System Design

Чтобы быстро научиться проектировать системы как в Big Tech компаниях или подготовиться к интервью



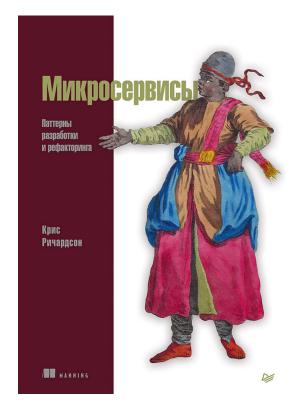
Книги

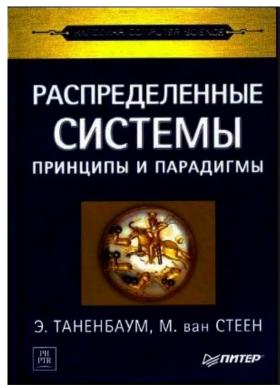
ВЫСОКО-НАГРУЖЕННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ
Программирование масштабирование поддержка

⋈⊓ИТЕР®

Мартин Клеппман

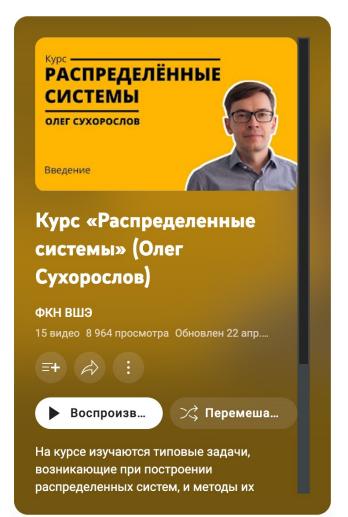






Видео





Что еще???

Читать, практиковаться и общаться...

Поделись инсайтами

И заполни опрос о занятии (ссылка в чате)



Спасибо за внимание!

«Так как ты все равно будешь думать... Думай сразу по-крупному...» – Дональд Трамп