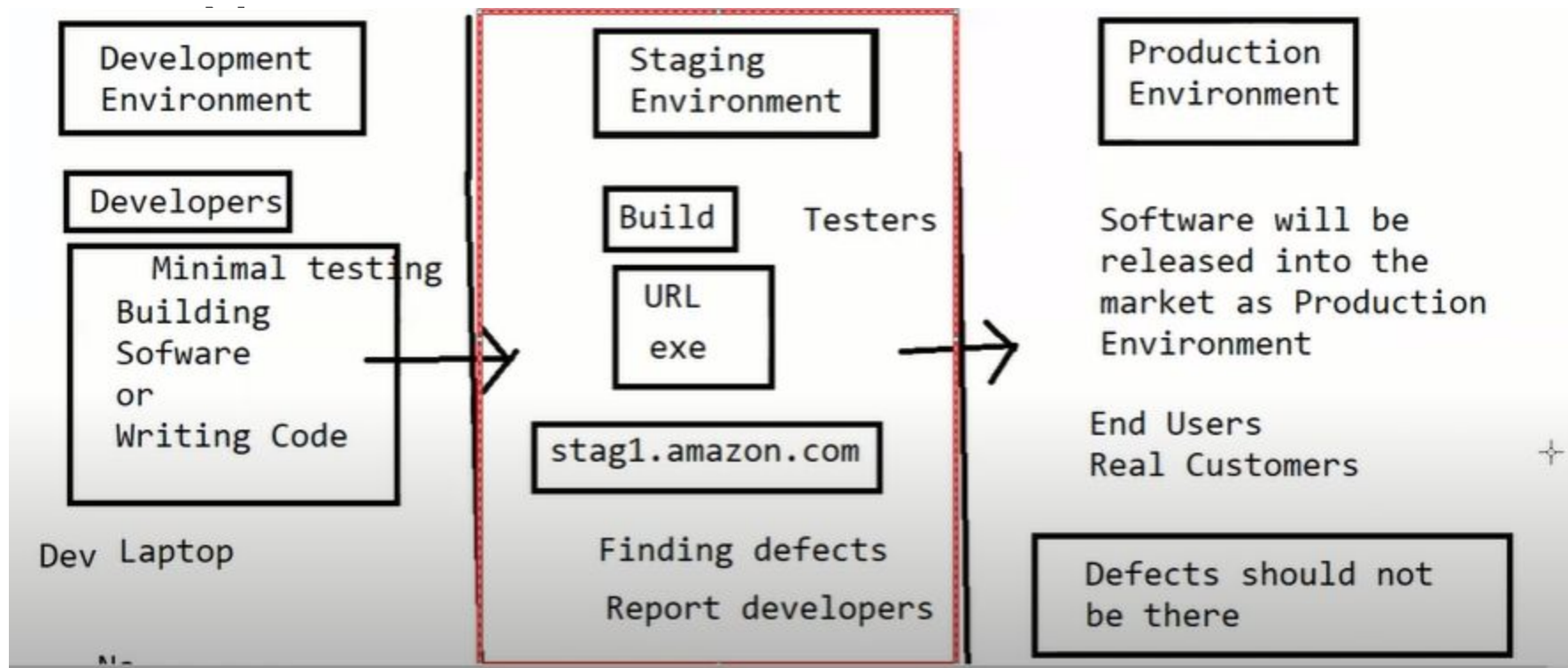


Development, Staging and Production Environments

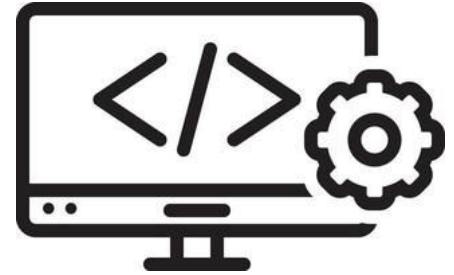
Breakout Room 1
Agam Aprianto
Kevin Koesoemo
Taufik Dito Wijaya





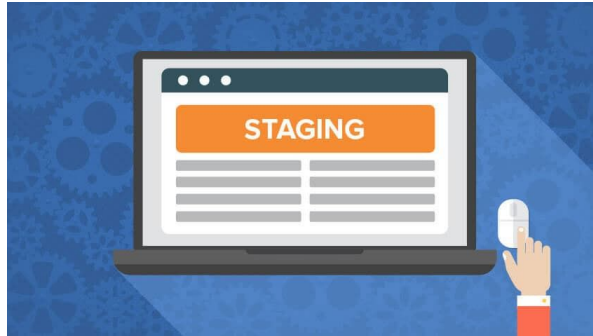


Development Environment



- Pada tahap ini developer melakukan minimal testing pada local machine/komputer lokal dari para developer tersebut
- Pada tahap ini pengembang menulis baris kode pertama dan melakukan semua pembaruan kode.
- Banyak pengujian awal akan terjadi di lingkungan ini. Developers tidak ingin merilis kode sebelum dipastikan bahwa produk setidaknya bekerja secara lokal/minimal. Developer selengkap mungkin memeriksa coding sehingga dapat meminimalisir bug

Staging Environment



- Hasil coding developer sudah di build (build tahap awal) pada server lokal sebagai simulasi seakan-akan produk sudah rilis
- Tahap ini menjadi tugas tester untuk mencari dan menemukan defects/bug serta menguji performa dari produk tersebut
- Defects/bug yang ditemukan tadi akan dilaporkan pada developers untuk diperbaiki



Production Environment



- Merupakan tahap dimana produk akan dirilis untuk end user/pengguna yang sesungguhnya di lapangan
- Diharapkan pada tahap ini sudah tidak ada defect/bugs (kalaupun ada setidaknya tidak critical/major severity)