



AG

Ariadna Gamell Campos



Ariadna Gamell Campos

Nacionalidad: Española

Fecha de nacimiento: 16/10/2004

Sexo: Mujer

Dirección: Carrer del Castanyer,
Cornellá de Llobregat, 08940
Barcelona (España)

Sobre mi

Soy una persona independiente, trabajadora, activa y amable. Soy social y me adapto a cualquier trabajo en equipo. Me preocupo por aprender y evolucionar en mis estudios.

Contactos

Dirección de correo electrónico: ariadnagamell18@gmail.com

Telefono: 657 42 89 30

Instagram: agd1547

Facebook: agd1547

Twitter: agd1547

Habilidades

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe Adobe Lightroom
- Adobe InDesign

Idiomas

- Castellano
- Catalán
- Inglés

Educación

○ ESO

SAMC [12/09/2016 - 18/06/2020]

Dirección: Carrer Manuel Maríné, 11, 08940 Cornellà de Llobregat, Barcelona, 08940 Barcelona (España)

<http://www.claretcornella.cat/>

○ Nivel intermedio de preimpresión(1r año)

INS Esteve Terradas i Illa [15/09/2020]

Dirección: Carrer Bonavista, 70, 08940 Cornellà de Llobregat, Barcelona, 08940 Barcelona (España)

<http://www.iesesteveterradas.cat/>

○ Nivel intermedio de preimpresión(2n año)

IFP Antoni Alguero

Dirección: Carrer Parlament Català, 1-3, 08960 Sant Just Desvern, Barcelona

<https://agora.xtec.cat/ifp-alguero/>

Prácticas

[Carrer Lleida, 13, 08850 Gavà, Barcelona]

Las prácticas consisten en prepararnos para trabajar. En este caso me enseñan a llevar varias máquinas y la producción que hago es real.

Voluntariado

Centro Alois

[Av. d'Apel·les Mestres, 33, 08820 Prat de Llobregat (El), Barcelona, 17/10/2019 - 14/12/2019]

Este voluntariado consistía en pasar tiempo con personas mayores con Alzheimer.

EJEMPLOS DE EJERCICIOS EN CLASE



1. Foto restaurada

Este ejercicio consistía en restaurar la primera foto de modo que quedara como nueva.



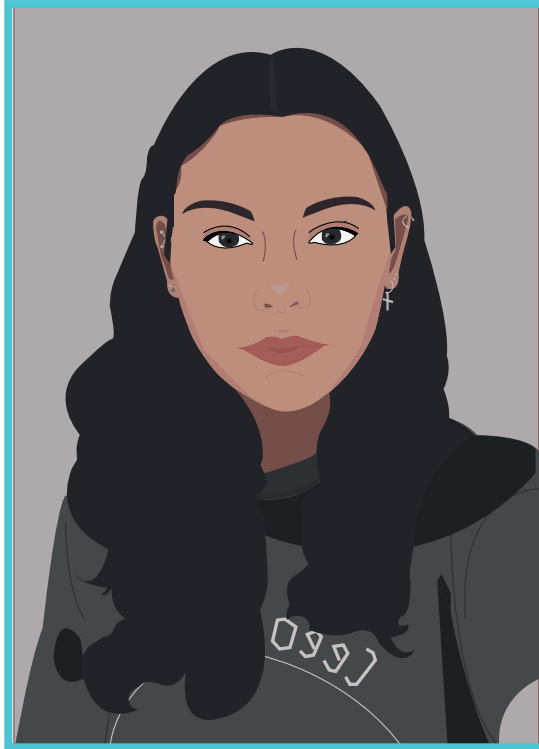
2. Tarjeta navidad

Diseñar y crear una tarjeta de navidad.



1. Calco

Calcar nuestro retrato en illustrator.



2. Tren

Darle color al tren.



3. Vectores cuento

Crear nuestras propias ilustraciones en nuestro cuento.



4. Fruta

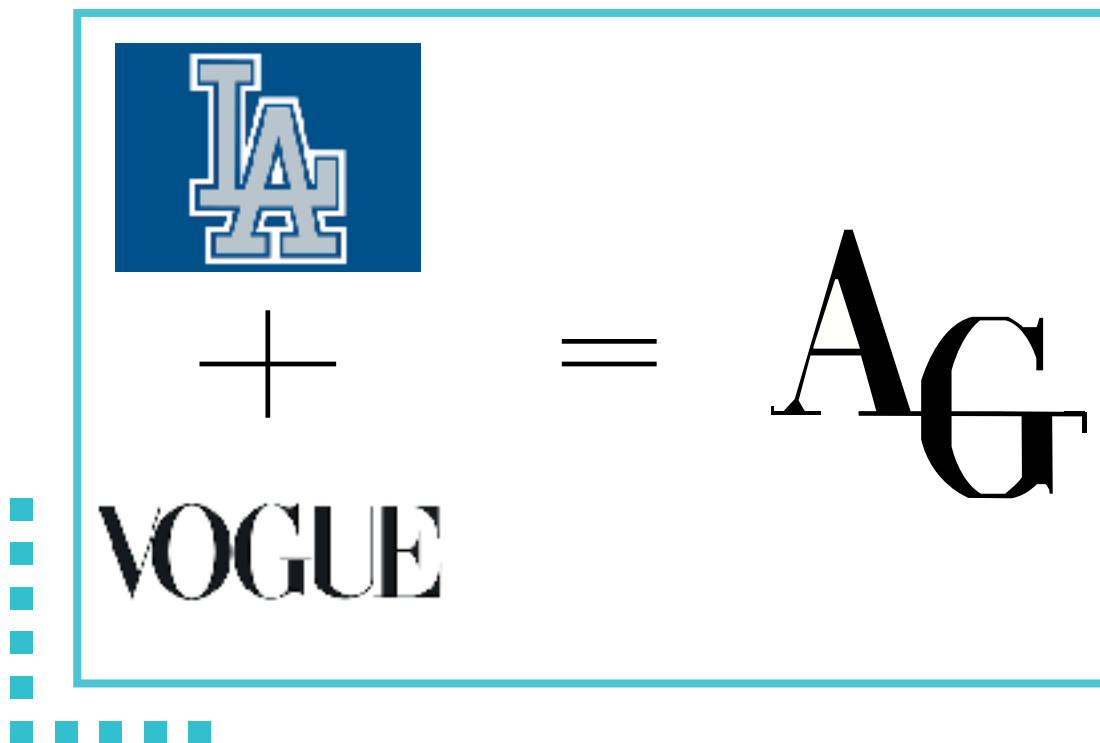
Vectorizar una imagen de una fruta para que quede lo más real posible.





1. Logotipo

Diseñar un logotipo con nuestras iniciales a partir de una marca.



2. Señalética

Diseñar Las señaléticas de las aulas de clase.

