

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :
Muhammad Agam Nasywaan / 2211104085
SE-06-1**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islam Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL TP

Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Sourcecode

```
import 'package:flutter/material.dart';
// Menambahkan dashed border pada dependencies di pubspec.yaml
import 'package:mobkit_dashed_border/mobkit_dashed_border.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        useMaterial3: true,
      ),
      home: MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  @override
  State<MyHomePage> createState() => MyHomePageState();
}

class MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: Colors.yellow[200],
        title: const Text('Latihan Memilih Gambar'),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
          children: [
            Container(
              width: double.maxFinite,
              decoration: BoxDecoration(
                border: const DashedBorder.fromBorderSide(
                  dashLength: 6,
                  side: BorderSide(
                    color: Color.fromARGB(255, 170, 170,
170),
                    width: 1)),

```

```

        borderRadius: BorderRadius.circular(12),
      ),
      child: const Icon(
        Icons.image_outlined,
        size: 300,
        color: Colors.grey,
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: const Icon(Icons.camera_alt),
          label: const Text(
            'Camera',
            style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold),
          ),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius:
BorderRadius.circular(16)),
            backgroundColor: Colors.yellow[200],
            foregroundColor: Colors.black,
            padding: const EdgeInsets.symmetric(
              horizontal: 16, vertical: 20)),
        ),
        const SizedBox(width: 48),
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: const Icon(Icons.photo),
          label: const Text('Gallery',
            style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold)),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius:
BorderRadius.circular(16)),
            backgroundColor: Colors.yellow[200],
            foregroundColor: Colors.black,
            padding: const EdgeInsets.symmetric(
              horizontal: 16, vertical: 20),
          ),
        ),
      ],
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      child: Text('Hapus Gambar',
        style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold)),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(16)),
        backgroundColor: Colors.yellow[600],
        foregroundColor: Colors.white,
        padding: const EdgeInsets.symmetric(
          horizontal: 108, vertical: 20),
      ),
    ),
  ),
)

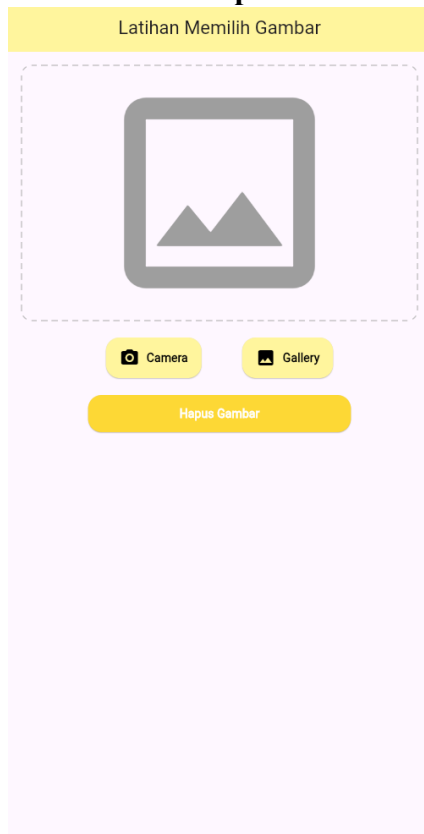
```

```

    ),
    ),
    ],
    ))) ;
}
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Project TAPI_09 membuat interface sederhana dengan ikon gambar, tombol kamera, tombol galeri, dan tombol untuk menghapus gambar. Pada bagian header, terdapat AppBar dengan judul "Latihan Memilih Gambar" yang berada ditengah. Bagian utama layar menampilkan sebuah container yang berisi ikon gambar menggunakan Icons.image_outlined. Selanjutnya, terdapat dua tombol, satu untuk kamera dan satu lagi untuk galeri, meskipun saat ini fungsinya belum diimplementasikan. Setelah itu, ada tombol "Hapus Gambar" yang juga belum memiliki fungsi. Pada setiap button, ditambahkan padding untuk mengatur tinggi dan lebarnya.