1. Каково назначение перегрузки операторов?

Объявление новых операций для типа

2. Как используется ключевое слово operator?

Ключевое слово operator используется для перегрузки встроенного оператора или выполнения пользовательского преобразования в объявлении класса или структуры.

Public static возвращаемый_тип **operator** оператор(параметры){}

3. Какие операции нельзя перегружать в С#?

[], (), +=, -=, /=, %=, &=, |=, \wedge =, <<=, >>=, &&, | |, =, ., ?:, ??, ->, =>, f(x), as, checked, unchecked, deault, delegate, is, new, sizeof, typeof

4. Можно ли перегрузкой отменить очередность выполнения операции?

Перегрузка не влияет на приоритет

5. Истинно ли следующее утверждение: операция >= может быть перегружена.

Перегрузка осуществляется парой с <=

6. Сколько аргументов требуется для определения перегруженной унарной операции?

Если унарная операция перегружается как функция-член, то она не должна иметь аргументов, т.к. в этом случае ей передается неявный аргумент-указатель this на текущий объект. Если унарная операция перегружается дружественной функцией

7. Можно ли перегружать операцию []?

Нельзя

8. Можно ли перегружать операцию ->?

Нельзя

9. Приведите пример оператора приведения типа

10. Что такое метод расширения? Как и где его можно использовать?

Методы расширения позволяют "добавлять" методы в существующие типы без создания нового производного типа, перекомпиляции и иного изменения первоначального типа. Методы расширения представляют собой особую разновидность статического метода, но вызываются так же, как методы экземпляра в расширенном типе.

11. Пусть дан фрагмент кода определения оператора преобразования типа. Определить форму преобразования.

public static implicit operator Point2D(Point3D a)

{/* KOД*/;}

12. Выберите верное утверждение. Метод расширения может:

- 1) получать доступ к public членам расширяемого класса
- 2) получать доступ к protected членам расширяемого класса
- 3) получать доступ к internal членам расширяемого класса
- 4) быть объявлен в любом классе
- 5) быть без параметров
- 13. Выберите из списка неверное правило перегрузки операторов для С#.
- 4) должны объявляться как protected