ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №13.

**ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАЙМЕРОВ**

Выполнила студентка  
 5 группы 3 курса ФИТ

Агапкина Диана

Минск, 2019

**ЗАДАНИЕ**.

1. Создайте таймер, с помощью которого реализуется бегущая строка. Для вывода строки использовать следующий код

case WM\_PAINT:

hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);

TextOut(hDC, 10, 10, TEXT("Hello Yongster"), 14);

EndPaint(hWnd, &ps);

break;

Здесь 10, 10 - координаты начала строки ; 14 – длина строки.

Для очистки области окна можно использовать функцию заливки прямоугольной области:

HDC hdc=CreateDC(TEXT("DISPLAY"),NULL,NULL,NULL);

RECT rect = {30, 50, 100, 200};

HBRUSH brush = CreateSolidBrush(RGB(50, 151, 151));

FillRect(hdc, &rect, brush);

DeleteObject(brush);

1. Создайте таймер, по которому идет отсчет времени от 10 до 0, после чего таймер убивается.
2. Создайте два таймера. Каждый ведет свою бегущую строку.

