## Introducción a Javascript I: ejercicios semana 4

Ignacio Casares Ruiz

```
1.
function evenOrOdd (input) {
    let toPrint;
    input % 2 === 0 ? toPrint = "Es par" : toPrint = "Es impar";
    alert(toPrint);
}
evenOrOdd (+prompt("Escribe un número para saber si es par o impar"));
2.
function posOrNeg (input) {
    let toPrint;
    input >= 0 ? toPrint = "Es positivo" : toPrint = "Es negativo";
    alert(toPrint);
}
posOrNeg (+prompt("Escribe un número para saber si es positivo o negativo"));
3.
function oldOrNew (input) {
    let toPrint;
        if ( input > 60000 ) {
            toPrint = "es viejo";
        } else if (input <= 60000 ) {</pre>
```

```
toPrint = "es nuevo";
    alert(`Un coche con un kilometraje de ${input} ${toPrint}`);
}
oldOrNew (+prompt("Introduce el kilometraje del coche para saber
si es nuevo o viejo"));
4.
function oldOrNew (input) {
    let toPrint;
    input > 60000 ? toPrint = "es viejo" : toPrint = "es nuevo";
    alert(`Un coche con un kilometraje de ${input} ${toPrint}`);
}
oldOrNew (+prompt("Introduce el kilometraje del coche para saber
si es nuevo o viejo"));
5.
function canDrive (age, bloodOH) {
   let string;
    if (age >= 18 && bloodOH < 0.25) {
        string = "puede conducir";
    } else {
        string = "no puede conducir";
    alert (`Con una edad de ${age} y una tasa de alcoholemia de ${bloodOH}
   mg/l esta persona ${string}`)
}
canDrive (+prompt("Escribe la edad del posible conductor"),
+prompt("Escribe la tasa de alcoholemia del posible conductor"))
6.
function canDrive (age, bloodOH) {
    let string;
```

```
age >= 18 && bloodOH < 0.25 ?
   string = "puede conducir" : string = "no puede conducir";
   alert (`Con una edad de ${age} y una tasa de alcoholemia de $
   {bloodOH} mg/l esta persona ${string}`)
}
canDrive (+prompt("Escribe la edad del posible conductor"),
+prompt("Escribe la tasa de alcoholemia del posible conductor"))</pre>
```