

Introducción a Javascript I: ejercicios

semana 4

Ignacio Casares Ruiz

1.

```
function passwordTester (password) {  
  try {  
    if (password.length <= 5) {  
      throw `La contraseña no es válida al tener 5 caracteres o menos`  
    } else if (password.length >= 12) {  
      throw `La contraseña no es válida al tener 12 caracteres o más`  
    } else {  
      alert("Bienvenido usuario")  
    }  
  } catch (e) {  
    alert(e)  
  }  
}  
  
passwordTester (prompt('Escribe una contraseña'))
```

2.

```
function ageTester (age) {  
  try {  
    if (age < 0) {  
      throw "No se puede tener una edad negativa"  
    } else if (age > 130) {  
      throw "La persona más longeva tiene 122 años"  
    } else {  
      alert(`Tu edad es de ${age} años`)  
    }  
  }  
}
```

```
    }  
  } catch (e) {  
    alert(e)  
  }  
}  
  
ageTester (+prompt("Escribe tu edad"))
```