

# **REGLES DEL PITCH & PUTT**

## **A CATALUNYA**

**Aprovades per les Assemblees de  
l'ACPP i de la FCPP  
amb data de 17 de juny de 2008**

**2<sup>a</sup> Edició aprovada per les Assemblees de  
l'ACPP i de la FCPP  
amb data de 23 de març de 2010**

**3<sup>a</sup> Edició aprovada per les Assemblees de  
l'ACPP i de la FCPP  
amb data de 18 de desembre de 2014**

**En vigor des de l'1 de gener de 2015**



# **CONTINGUT**

## **Introducció**

## **Com utilitzar aquestes Regles**

## **Normes de conducta**

## **Definicions**

### **1<sup>a</sup> Part**

#### **GENERALITATS**

- Regla 1 – General
- Regla 2 – El Joc

### **2<sup>a</sup> Part**

#### **L'EQUIPAMENT / EL JUGADOR**

- Regla 3.1 – Els pals
- Regla 3.2 – La bola
- Regla 4 – Responsabilitats del jugador
- Regla 5 – Practicar
- Regla 6 – Lloc de sortida
- Regla 7 – Jugant la bola
- Regla 8 – Jugar des de lloc equivocat
- Regla 9 – Netejar la bola
- Regla 10 – Línia de joc. Línia de putt

### **3<sup>a</sup> Part**

#### **INCIDÈNCIES EN EL CAMP**

- Regla 11 – Condicions anormals del terreny
- Regla 12 – Obstruccions
- Regla 13 – Búnquer
- Regla 14 – Obstacles d'aigua
- Regla 15.1 – Green
- Regla 15.2 – Green equivocat
- Regla 15.3 – La bandera

### **4<sup>a</sup> Part**

#### **SITUACIONS DE LA BOLA DURANT EL JOC**

- Regla 16 - Bola Equivocada
- Regla 17 - Bola Encastada
- Regla 18 – Bola Moguda, Desviada o Aturada
- Regla 19 – Bola Injugable
- Regla 20 – Bola Perduda o Fora Límits
- Regla 21 – Bola Provisional
- Regla 22.1 – Buscant la bola
- Regla 22.2 – Identificant la bola

### **5<sup>a</sup> Part**

#### **PRIOCEDIMENTS PER DROPAR, AIXECAR I MARCAR, COL·LOCAR I REPOSAR**

- Regla 23.1 – Procediment per dropar
- Regla 23.2 – Procediment per aixecar i marcar
- Regla 23.3 – Procediment per col·locar i reposar

### **6<sup>a</sup> Part**

#### **MODALITATS DE JOC**

## LES REGLES DEL PITCH & PUTT A CATALUNYA

### INTRODUCCIÓ

Les competicions de Pitch and Putt que tenen lloc a Catalunya es regeixen per les regles que figuren en aquest document i segueixen les directrius i recomanacions establertes per la European Pitch and Putt Association (EPPA) i la International Federation of Pitch and Putt (FIPPA), entitats reguladores del Pitch and Putt a nivell europeu i nivell mundial respectivament.

Els jugadors de Pitch and Putt, camps associats o adherits a l'ACPP i els clubs afiliats o adherits a la FCPP hauran de complir aquestes normes així com els reglaments i acords de les respectives Junes Directives i Assemblees per a que tingui validesa qualsevol competició oficial d'aquest esport celebrada en el territori català.

### CAMPS, RECORREGUTS I NORMES BÀSIQUES

1. Les competicions de Pitch and Putt només tindran validesa en aquells camps que d'accord amb l'article 6 A) dels Estatuts de la FCPP hagin estat homologats per l'Associació Catalana de Pitch and Putt.
2. Els recorreguts de Pitch and Putt catalans tenen una llargada total de 1.000 metres com a mínim i 1.600 com a màxim. La llargada dels forats no pot ésser inferior a 40 metres ni superior a 120, sempre mesurats a centre de green.
3. El número de pals no pot ésser superior a set inclòs, obligatòriament, un putter.
4. Els jugadors han de donar el seu cop de sortida des d'una superfície artificial, utilitzant o no un suport (tee), segons el seu criteri.
5. En les competicions locals anomenades EPPA o FIPPA, la llargària màxima d'un forat serà de 90 metres; la llargària total màxima pels divuit forats serà de 1.200 metres; es jugarà amb un màxim de tres pals, dels quals un ha d'ésser el putter. En el cop de sortida cal col·locar la bola obligatòriament damunt d'un suport (tee) que ha de tenir una alçària mínima de 5 mm.

### REGLES DE JOC I LA SEVA APPLICACIÓ. RECURSOS

6. Les regles aplicables en les competicions que tinguin lloc a Catalunya –ja siguin amb mides “catalanes” o les anomenades “EPPA” o “FIPPA”- seran les que consten en aquest document.
7. Les regles aplicables en torneigs internacionals (tant oficials com amistosos) seran les aprovades per l'EPPA i la FIPPA per a aquestes competicions.
8. Els òrgans jurisdiccionals i els procediments i recursos en matèria de disciplina esportiva seran els establerts en els Estatuts i Reglaments de Disciplina de l'ACPP i de la FCPP segons la competició de que es tracti.
9. Cada competició oficial té el seu propi Reglament que no pot, en cap cas, contradir el que s'estableix en el present Reglament General de les Competicions.

- 10.** En absència d'un Àrbitre, el Comitè de la Prova serà el responsable de resoldre les reclamacions dels jugadors en matèria de reglament. Si aquest Comitè no pot arribar a una conclusió, podrà consultar amb el Comitè de Regles de la FCPP.
- 11.** El Pitch and Putt a Catalunya és un esport en que homes i dones de totes les edats participen en les mateixes condicions. Malgrat això, es recomana el que hi hagi, a més de la classificació general, classificacions en les categories femenina, sènior i juvenil per a fomentar l'esport entre aquests col·lectius.

## SISTEMA DE HANDICAP

- 12.** Segons la normativa internacional, el Pitch and Putt ha de tenir el seu sistema propi de handicap. L'ACPP i la FCPP comparteixen l'ús del mateix sistema de handicap –propietat de la primera entitat– que és l'únic aplicable en les competicions oficials.

## COM UTILITZAR AQUESTES REGLES

És aconsellable que es familiaritzi amb aquestes Regles i les apliqui sempre que sorgeixi l'ocasió. En cas de dubte, jugui el camp tal com el trobi i la bola tal com reposa.

### Comprensió de les Paraules

Aquestes Regles s'han redactat d'una manera molt precisa i deliberada. Vostè hauria de tenir en compte i comprendre les següents diferències en l'ús de les paraules:

- pot = opcional
- hauria = recomanació
- haurà = instrucció (penalització si no s'acompleix)
- “la bola” = significa que **no** es pot canviar la bola per una altra
- “una bola” = significa que **es** pot canviar la bola per una altra

### Conèixer les Definicions

Un bon coneixement de la terminologia definida és molt important per a la correcta aplicació de les Regles.

### Penalització per infracció de les Regles o per incompliment del procediment

La penalització per infracció d'una regla **tant** en les competicions Stroke Play com en les competicions Matx Play és d'**UN COP** excepte que estigui estipulat d'una altra manera.

El desconeixement de les Regles no eximeix de la penalització incorreguda.

## NORMES DE CONDUCTA

- Ningú hauria de moure's, parlar o situar-se a prop o directament darrera de la bola o del forat quan un jugador està preparant o executant un cop.
- Els jugadors haurien de jugar sense demora indeguda.
- Quan el joc d'un forat ha estat completat, els jugadors haurien d'abandonar immediatament el green i anotar el resultat en les targetes en el lloc de sortida del següent forat.
- El jugador hauria d'assegurar-se de reparar amb cura qualsevol desperfecte ocasionat al green per l'impacte d'una bola.
- Els jugadors haurien d'evitar ocasionar cap desperfecte al green en manipular la bandera, treure la bola del forat amb el cap del pal o en recolzar-se en el putter.
- La bandera hauria de tornar-se a plantar en el forat de manera adequada abans de que els jugadors abandonin el green.
- Abans d'abandonar un búnquer, el jugador hauria d'arranjar i allisar tots els desperfectes ocasionats.
- Es recomana l'ús de vestimenta esportiva pròpia de la pràctica del Pitch and Putt intentant evitar: samarretes sense coll i sense mànigues en els homes, xandalls o samarretes esportives pròpies d'altres esports o amb simbologies alienes a l'esport, calçat esportiu no adequat, obert o amb poca sujecció del peu.
- La infracció reiterada de les Normes de Conducta, comportarà la desqualificació del jugador per part del Comitè de la Prova.

## DEFINICIONS

### **AIGUA ACCIDENTAL**

“Aigua Accidental” és una condició anormal del terreny per acumulació temporal d'aigua, neu o gel natural en el camp, que no està en un obstacle d'aigua i que sigui visible abans o després de que el jugador es col·loqui. La rosada i el gebre no son aigua accidental.

### **ÀRBITRE**

Persona designada pel Comitè per acompañar als jugadors a fi de decidir qüestions de fet i aplicar les Regles. En tot el referent a l'aplicació i interpretació de les Regles, la decisió de l'àrbitre és final. Haurà d'actuar davant qualsevol infracció d'una Regla que observi o li sigui denunciada.

### **BANDERA**

És un indicador dret i movable amb una tela incorporada, col·locat al centre del forat per indicar la seva posició.

### **BÀNDOL**

Un, dos o més jugadors que són companys.

### **BOLA EMBOCADA**

Una bola està “embocada” quan reposa dins de la circumferència del forat i tota ella es troba per sota del nivell de la vora del forat.

### **BOLA EN JOC**

Un bola està “en joc” tan aviat com el jugador ha executat un cop des del lloc de sortida, ha estat dropada, col·locada o reposada quan les Regles ho permeten. Continua en joc (com a bola del jugador) fins a ser introduïda dins del forat, excepte quan està fora de límits, “perduda o aixecada o ha estat substituïda d’acord amb aquestes regles. Una bola que així substitueix la bola anterior es converteix en la bola en joc.

### **BOLA EQUIVOCADA**

Bola Equivocada és qualsevol bola que no sigui la bola en joc del jugador, una bola provisional o en el joc per cops, una segona bola jugada pel jugador sota la Regla 2-c.

### **BOLA MOGUDA**

Es considera que una bola s’ha mogut de la seva posició original si s’ha desplaçat tan sols una fracció de la seva circumferència.

### **BOLA PERDUDA**

Una bola està “perduda” en el camp si:

- a. No és trobada i identificada dins dels **tres** minuts, comptats des de que s’ha començat la seva recerca; o
- b. El jugador ha posat una altra bola en joc sota les regles amb la penalització de cop i distància.

**BOLA PROVISIONAL**

Una bola provisional és una bola jugada sota aquestes regles quan una bola pot estar perduda fora d'un obstacle d'aigua o pot estar fora de límits.

**BÚNQUER**

Obstacle consistent en un àrea de terreny on la gespa ha estat substituïda per sorra o similar. Una paret o vorera d'un búnquer que no estiguin cobertes de gespa, són part del búnquer.

El marge d'un búnquer s'estén verticalment cap a baix però no cap a dalt. Una bola està en un búnquer quan hi reposa o qualsevol part d'ella el toca.

**CADDIE**

Un "caddie" és qui ajuda al jugador d'acord amb les Regles. Inclou portar-li els pals, donar-li consell, etc.

**CAMP**

El "camp" és tota l'àrea dins de la qual està permès el joc.

**CAUSA ALIENA**

És aquella que no forma part del partit o en el joc per cops, no forma part del bàndol del competidor. Ni el vent ni l'aigua són causa aliena.

**COL·LOCAR-SE**

Consisteix en situar els peus en posició en preparar-se per a efectuar un cop.

**COMITÈ**

És la comissió degudament anomenada pel club o per l'associació organitzadora de la competició. El comitè no té poder per excloure una Regla de Pitch and Putt. El comitè pot establir i publicar Regles Locals sempre i quan no vagin en contra de les Regles de Pitch and Putt.

**COMPANY**

És un jugador associat amb un altre en el mateix bàndol.

**COMPETIDOR**

És un jugador en una prova per cops.

**CONDICIONS ANORMALS DEL TERRENY**

És qualsevol aigua accidental, terreny en reparació o qualsevol desperfecte inusual en el camp produït per causes naturals, animals, per vehicles o persones.

**CONSELL**

Consell és qualsevol parer o suggeriment que pogués influir en un jugador per determinar el seu joc o el mètode per executar un cop. Informació relacionada amb les regles i qüestions de domini públic, no són consell.

**COP**

Un cop és el moviment del pal cap a la bola amb la intenció de copejar-la i moure-la. Però si un jugador atura voluntàriament la baixada del pal abans de que el cap del pal arribi a la bola, es considerarà que no ha executat un cop.

**COP DE PENALITZACIÓ**

És el que, sota l'aplicació de les Regles, s'afegeix al resultat d'un jugador o bàndol.

**EQUIPAMENT**

És qualsevol cosa usada, portada o transportada pel jugador o tot al que transporta per a ell, el seu company o qualsevol dels seus caddies.

**FORA DE LÍMITS**

El “fora de límits” està definit per tanques, estaques, murs, línia blanca, i jugar més enllà d'aquests límits està prohibit. La part interior d'aquests elements marca la línia de fora límits. El Comitè pot marcar com a fora de límits qualsevol part dins del camp. Una bola està fora de límits quan tota ella reposa fora de límits. Un jugador pot situar-se fora de límits per jugar una bola que està dins dels límits.

Els objectes que defineixen el fora de límits no són obstruccions i es consideren fixes.

La línia de fora de límits s'estén verticalment cap a dalt i cap a baix.

**FORAT**

El “forat” tindrà 108 mm de diàmetre i al menys 101,6 mm de fondària. Si s'utilitza un folre aquest haurà d'estar enfonsat al menys 25,4 mm per sota la superfície del green.

**GREEN**

El green és tot el terreny del forat que s'està jugant preparat especialment pel putter. Una bola està en el green quan qualsevol part d'ella mateixa toca el green.

**GREEN EQUIVOCAT**

Un green equivocat és qualsevol green que no sigui el del forat que s'està jugant.

**IMPEDIMENTS SOLTS**

Impediments solts són objectes naturals que no estiguin fixats o en creixement i que no estiguin adherits a la bola i inclouen pedres que no estiguin sòlidament encastades, sorra i terra solta, fulles, llenya menuda, branques i similars, excrements, cucs, insectes i detritus o piles formats per ells.

La rosada i el gebre no són impediments solts.

**LÍNIA DE JOC**

La línia de joc és la direcció que el jugador desitja que segueixi la seva bola després d'un cop, més una distància raonable a ambdós costats de la direcció desitjada. La línia de joc s'estén verticalment cap amunt des del terra, però no es perllonga més enllà del forat.

**LÍNIA DE PUTT**

La línia de putt és la línia que el jugador desitja que segueixi la seva bola després d'un cop en el green. La línia de putt no s'estén més enllà del forat.

**LLOC DE SORTIDA**

El lloc de sortida és l'indret des del qual s'inicia el joc en el forat que s'ha de jugar i és el mateix per a tots els jugadors. L'àrea definida com a lloc de sortida és la determinada pel Comitè i la seva superfície serà artificial (estora), tret que el comitè ho estableixi d'una altra manera.

**MARCADOR**

Persona designada pel Comitè per anotar el resultat d'un competidor en el joc per cops. No és un Àrbitre.

**OBSTACLES**

Un obstacle és qualsevol búnquer o obstacle d'aigua. Una bola està en un obstacle quan hi reposa o qualsevol part d'ella toca l'obstacle.

**OBSTACLE D'AIGUA**

Un obstacle d'aigua és qualsevol mar, llac, bassa, riu, rasa, drenatge superficial o altres llits d'aigua oberts (continguin aigua o no). Tot el terreny i aigua dins del marge d'un obstacle d'aigua són part de l'obstacle.

Mentre el marge d'un obstacle d'aigua no estigui delimitat d'una altra manera, ho estarà pel punt on comença la depressió del terreny o un canvi important a les condicions del mateix.

Quan el marge d'un obstacle d'aigua està delimitat per objectes artificials (travesses, pedres, murs, tanques, etc.), aquests estan dins de l'obstacle i el seu marge està definit pels punts exteriors dels objectes a nivell del terra. Aquests objectes artificials són obstruccions inamovibles.

Quan el marge d'un obstacle d'aigua està delimitat per una línia al terra, aquesta està dins de l'obstacle d'aigua.

El marge d'un obstacle d'aigua s'estén verticalment cap a dalt i cap a baix.

Les estakes que identifiquen un obstacle d'aigua haurien de ser vermelles i són obstruccions.

El Comitè o el seu representant autoritzat, pot declarar qualsevol part del recorregut com a obstacle d'aigua.

**OBSTRUCCIONS**

Una obstrucció és qualsevol cosa artificial, tant si està aixecada com si no, situada en el camp excepte:

- a. Els objectes que defineixen el fora de límits tals com murs, tanques, estakes i filats.
- b. Qualsevol construcció declarada pel comitè com a part integrant del camp.
- c. Qualsevol part d'un objecte artificial inamovible situat fora de límits.

Una obstrucció és una obstrucció movible si es pot moure sense un esforç exagerat, sense demorar indegudament el joc i sense ocasionar desperfectes. D'una altra manera, és una obstrucció inamovible.

**PRACTICAR**

Practicar és colpejar una bola de manera deliberada de la forma que el jugador desitjaria fer-ho en el camp en el decurs del joc.

**PREPARAR EL COP**

Un jugador ha preparat el cop quan s'ha col·locat amb intenció de efectuar-lo i ha recolzat el pal darrera la bola. No obstant, en un obstacle, el jugador ha preparat el cop quan s'ha col·locat en posició, doncs no hi està permès recolzar el pal.

**PUNT MÉS PROPER D'ALLEUJAMENT**

El punt més proper d'alleujament és el punt en el camp, més proper al lloc on reposa la bola, que no està més a prop del forat, i on no existeix la interferència de la qual està permès alleujar-se.

**RECORREGUT**

Recorregut és tota l'àrea del camp, excepte:

- a. El lloc de sortida i el green del forat que s'està jugant.
- b. Tots els obstacles del camp.

**SUPORT / TEE**

Un suport i/o un “tee” són dispositius artificials escollits per a elevar la bola sobre el terreny.

**SWING DE PRÀCTICA**

Un swing de pràctica no és un cop de pràctica i es pot efectuar en qualsevol lloc amb la condició de que el jugador no infringeixi les Regles.

**TERRENY EN REPARACIÓ**

Terreny en Reparació és una condició anormal del terreny en qualsevol part del camp marcada com a tal pel comitè o així declarat pel seu representant autoritzat. Qualsevol herba, arbre o cosa en creixement dins del “terreny en reparació” és part del “terreny en reparació”. Inclou material apilat per a ser retirat i qualsevol forat fet per un encarregat del manteniment del camp, inclos si no està marcat com a tal, i les àrees mediambientalment sensibles. Les estaques i/o les línies que defineixen el “terreny en reparació” estan dins d'aquest terreny. Aquestes estaques són obstruccions. El marge d'un “terreny en reparació” s'estén verticalment cap a baix, però no cap a dalt.

Una bola està en “terreny en reparació” quan hi reposa o qualsevol part d'ella toca el “terreny en reparació”.

Una Regla Local pot prohibir el joc des d'un “terreny en reparació”.

**VOLTA ESTIPULADA**

Excepte que el Comitè ho autoritzi d'una altra manera, una “volta estipulada” consisteix en jugar els forats del camp en el seu nombre i ordre correctes.

**1<sup>a</sup> PART – GENERALITATS****Regla 1. GENERAL**

Qualsevol disputa o punt dubtós sobre les Regles o quan aquestes Regles no proporcionin aclariment per a una situació específica ha de ser sotmès al Comitè de Competició, la decisió del qual és final.

Si el Comitè de Competició no pot arribar a una decisió, sotmetrà la disputa o punt dubtós al Comitè de Regles i Camps de la FCPP, la decisió del qual és inapel·lable.

El Comitè ha d'establir les condicions sota les quals s'ha de jugar una competició i pot establir Regles Locals per a condicions anormals locals en el camp sempre que no vagin contra les Regles del Pitch and Putt, per exemple, declarar una obstrucció inamovible com a part integrant del camp (paret, pou,...), un búnquer impracticable com a terreny en reparació, una part del camp significativa com obstacle d'aigua i declarar zones de dropatge quan per les condicions dels camp sigui necessari pel bon desenvolupament del joc.

**Regla 2. EL JOC**

- a. El joc del Pitch and Putt consisteix en jugar una bola amb un pal des de cada Lloc de Sortida fins a l'interior del forat corresponent mitjançant un o successius cops d'accord amb aquestes Regles. Excepte si el Comitè ho permet d'una altra manera, els forats hauran de jugarse en ordre, començant en el forat número 1.
- b. La bola es jugarà tal com reposi excepte si les Regles ho disposen d'una altra manera.
- c. Si un jugador té dubtes sobre la forma de procedir pot, sense penalització, acabar el forat amb dues boles. Abans de jugar, el jugador haurà d'anunciar el seu propòsit i haurà de dir quina bola vol que compti d'accord amb les regles. El comitè decidirà en acabar la volta estipulada. Una segona bola jugada sota la regla 2.c, no és una bola provisional.
- d. Una competició està tancada quan el resultat ha estat publicat oficialment. En el joc per cops, no es pot anular, modificar o imposar una penalització després de que s'hagi tancat la competició. Després de tancada una competició s'haurà d'aplicar una penalització de desqualificació si un competidor:
  - ha entregat un resultat en qualsevol forat més baix del realment obtingut.
  - ha entregat una targeta on hi figura un handicap superior al que li correspon.
  - s'ha posat d'accord per no aplicar les Regles (Regla 4.f).
  - sabia abans de tancar-se la competició que havia infringit qualsevol Regla per la qual la penalització era la desqualificació.
- e. Només una penalització de desqualificació pot deixar d'aplicar-se, modificar-se o imposar-se en casos individuals excepcionals si el Comitè ho considera oportú.

**2<sup>a</sup> PART – L’EQUIPAMENT / EL JUGADOR****Regla 3. ELS PALS I LA BOLA****3.1. ELS PALS**

- a. No es poden aplicar materials estranys a la cara d'un pal (sota penalització de desqualificació).
- b. Un jugador podrà seleccionar per la volta, un màxim de set pals (que s'ajustin a les especificacions reconegudes). És obligatori, sota penalització de desqualificació, que un d'ells sigui un putter.
- c. Si un jugador ha començat la volta amb menys de set pals en podrà afegir sempre que no excedeixi de set i que no sigui de qualsevol altra persona que està jugant en el camp.
- d. Es pot substituir un pal només si aquest ha quedat inservible en el decurs normal del joc (actes raonables excloent els violents). La substitució no pot fer-se prenent prestat un pal seleccionat per el joc per qualsevol altra persona que estigui jugant en el camp i haurà de fer-se sense demora indeguda.
- e. Els companys de bàndol poden compartir els pals, sempre que el nombre total de pals no sigui superior a set.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 3.1.c, 3.1.d, 3.1.e  
(qualsevol sigui el número de pals portats en excés): afegir un cop en cada  
forat on ha existit la infracció amb un màxim de tres cops per volta.**

- f. El jugador haurà de declarar fora de joc qualsevol pal o pals portats o utilitzats infringint la Regla 3.1.b en el moment de descobrir-ho. Aquests pals no es podran utilitzar durant la resta de la volta estipulada.

**PENALITZACIÓ per infracció de la Regla 3.1.f: desqualificació**

**3.2. LA BOLA**

- a. El diàmetre de la bola no tindrà menys de 42,67 mm (1,68 polzades) i haurà d'ajustar-se a les especificacions reconegudes.
- b. En competició, la bola que jugui el jugador haurà de ser clarament identifiable.
- c. No es poden aplicar materials estranys a les boles o manipular-les de qualsevol altra manera.

**PENALITZACIÓ: desqualificació**

- d. Si una bola es trenca com a resultat d'un cop, el cop s'anul·la i el jugador jugarà una altra bola sense penalització tant a prop com sigui possible del lloc on va jugar la bola original.

#### **Regla 4. RESPONSABILITATS DEL JUGADOR**

- a. El jugador haurà de sortir a l'hora estableguda pel comitè.
- b. El jugador haurà de romandre tota la volta estipulada en el grup designat pel comitè.
- c. El jugador no pot interrompre el joc. Si un jugador interromp el joc sense permís del Comitè, ha de informar el Comitè tan aviat com sigui possible. Si el Comitè considera raonables els motius pels que ha interromput el joc, no hi ha penalitat, en cas contrari estarà desqualificat.  
Quan el joc és suspès pel comitè, els jugadors poden acabar el joc del forat que s'està jugant o interrompre el joc immediatament. Els jugadors no reprendran el joc fins que el Comitè l'ordeni.  
El joc ha de ser reprès de d'on va ser interromput, excepte que es reprengui el joc en un dia diferent, que la decisió corresindrà a la Comissió esportiva de la FCPP. Si es reprèn el mateix dia, el jugador procedirà com segueix:  
Si el jugador havia aixecat la bola, ha de col·locar una bola en el punt en què va ser aixecada la bola original.  
Si el jugador no havia aixecat la bola, pot aixecar, netejar i reposar la bola en el punt en què va ser aixecada. La bola ha de ser marcada abans d'aixecar-la.  
Si la bola o el marcador de la bola s'ha mogut mentre el joc estava suspès, ha de col·locar-se una bola o un marcador de bola en el punt on van ser moguts. Si el punt on la bola ha de ser col·locada, no es pot determinar, haurà de ser estimat i col·locar la bola en aquest punt.
- d. El jugador pot ser assistit per un caddie però no pot tenir més d'un caddie alhora. El comitè, en les condicions d'una competició, pot prohibir l'ús de caddies.
- e. El jugador és responsable de que el resultat anotat en la seva targeta en cada forat és el correcte. Després d'acabar la volta, el jugador haurà d'assegurar-se de que ell i els marcadors que hagin intervenint han signat la targeta i retornar-la al comitè tan aviat com sigui possible.
- f. Acord per Excloure Regles: els jugadors no es posaran d'acord per excloure l'acompliment de qualsevol Regla o suprimir qualsevol penalització incorreguda.
- g. En el joc per cops si un jugador deixa d'embocar la bola en qualsevol forat, estarà desqualificat. Si un jugador torna un resultat en qualsevol forat més baix que el realment obtingut, el jugador estarà desqualificat. Un resultat més alt del realment obtingut es mantindrà.
- h. Si un competidor **refusa** acomplir una Regla afectant els drets d'un altre competidor, estarà **desqualificat**.

<b>PENALITZACIÓ: desqualificació</b>
--------------------------------------

- i. Abans de començar el joc d'un forat (o quan es canvia la bola), cada jugador hauria d'identificar clarament la seva bola al seu marcador / contrari.
- j. Cap jugador influirà en la posició o el moviment d'una bola excepte quan les Regles ho permeten. Moure l'equipament de qualsevol jugador o la bandera atesa, no suposa infracció d'aquesta Regla.

- k.** Un jugador no donarà ni demanarà consell, excepte al/del seu company de bàndol/caddie. El comitè, en les condicions d'una competició per equips, pot permetre que cada equip designi una persona que pot donar consell als membres d'aquest equip.
- l.** El jugador serà el responsable de jugar la seva bola. Excepte en un obstacle, el jugador podrà marcar i aixecar la bola per tal de poder identificar-la. El jugador haurà d'informar el seu propòsit al seu marcador / adversari.
- m.** Els jugadors d'un mateix grup haurien de lliurar conjuntament les seves targetes de resultats als organitzadors de la competició.
- n.** Les penalitzacions incorregudes entre el joc de dos forats, s'aplicaran en el següent forat.

**PENALITZACIÓ: un cop**

- o.** El jugador haurà de jugar sense demora indeguda.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 4.o:**

- 1<sup>a</sup> infracció:** avís sense penalització.
- 2<sup>a</sup> infracció:** 1 cop de penalització.
- 3<sup>a</sup> infracció:** desqualificació.

**Regla 5. PRACTICAR.**

- a.** En qualsevol dia d'una competició abans d'una volta, un jugador pot practicar el camp de la competició fins a una hora abans de l'horari de sortida establert pel comitè. El comitè, en les condicions d'una competició, pot prohibir practicar al camp en qualsevol dia d'una competició.

**PENALITZACIÓ: desqualificació**

- b.** En el decurs de qualsevol competició un jugador no realitzarà cap cop de pràctica excepte que es pot practicar el putt en el green de l'últim forat jugat sense demorar el joc. El comitè, en les condicions d'una competició, pot prohibir practicar el putt en el green de l'últim forat jugat.

**PENALITZACIÓ: un cop**

- c.** No es considerarà “pràctica” el fet de que un jugador acabi de jugar un forat tot i que el seu resultat no compti. Aquesta Regla és d'aplicació en totes les modalitats de joc.

**Regla 6. LLOC DE SORTIDA**

- a. L'àrea definida com a lloc de sortida (estora) no es pot desplaçar de la ubicació inicial determinada pel comitè.
- b. Tant en el joc per cops com en el joc per forats, el primer jugador que jugarà des del primer lloc de sortida estarà determinat per l'ordre de sortides o en el seu defecte o en cas d'un desempat, és decidirà per sorteig. El bàndol amb el resultat més baix brut en el forat acabat de jugar, sortirà primer en el següent lloc de sortida.
- c. La bola haurà de jugar-se des de dins del lloc de sortida acomodant-la o no sobre un suport (tee) reglamentari. A les competicions anomenades EPPA o FIPPA serà obligatori jugar des d'un suport (tee).  
Si en començar un forat, un competitor juga des de fora del lloc de sortida, haurà de repetir el cop des del lloc correcte amb **un cop de penalització**. Si no rectifica l'error i surt des del següent lloc de sortida estarà **desqualificat**.  
El cop donat des de fora del lloc de sortida i els donats abans de corregir l'error, no comptaran pel seu resultat.
- d. Si la bola cau del suport (tee) o el jugador la fa caure en preparar el cop, es podrà tornar a acomodar damunt del suport (tee) **sense penalització**. Si en aquestes circumstàncies la bola ha estat copejada, haurà de comptar-se el cop i la bola es jugarà tal com reposi.
- e. Un jugador que jugui des d'un lloc de sortida equivocat, haurà d'anular el cop/s jugat/s i haurà de jugar des del lloc de sortida correcte. El jugador incorrerà en **la penalització d'un cop**. Si l'error no es rectifica abans de jugar un cop des del següent forat, **estarà desqualificat**.  
Si el forat que està jugant és l'últim forat de la volta, haurà d'anunciar-ho i rectificar abans d'abandonar el green.
- f. Un jugador haurà d'acabar el forat amb la bola jugada des del lloc de sortida excepte que una regla l'autoritzi a substituir-la per una altra bola (una bola inservible pel joc, perduda o irrecuperable).
- g. Un jugador pot col·locar-se fora del lloc de sortida per a jugar una bola que hi està dins.
- h. Un jugador pot eliminar irregularitats de la superfície del lloc de sortida o treure rosada, gebre o aigua

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 6.a, 6.f : un cop****Regla 7. JUGANT LA BOLA**

- a. La bola haurà de copejar-se amb el cap del pal i no s'haurà d'empènyer, arrossegar o encullerar.
- b. Si el pal d'un jugador copeja més d'una vegada la bola en executar un cop, el jugador comptarà el cop i **se'n afegirà un altre de penalització** per un total de **dos cops**.
- c. En el joc per cops, quan les boles estan en joc, s'hauria de jugar en primer lloc la bola més allunyada del forat.
- d. En el joc per forats, si un jugador juga fora de torn, el contrari pot requerir al jugador que cancel·li el cop i jugui en l'ordre correcte.
- e. Es poden treure impediments solts excepte quan una bola està en moviment o quan tant els impediments solts com la bola toquen o reposen en un obstacle.

- f. Per equitat, un jugador té dret a jugar la seva bola en les mateixes condicions que tenia en el moment en que va quedar en repòs.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 7.a, 7.e : un cop**

**Regla 8. JUGAR DES D'UN LLOC EQUIVOCAT**

- a. Si un jugador executa un cop amb la seva bola en joc des d'un lloc en el camp on les Regles no permeten jugar un cop, dropar una bola o col·locar-la o quan les Regles requereixen que una bola dropada torni a dropar-se o una bola moguda sigui reposada, el jugador estarà jugant des d'un lloc equivocat. El jugador haurà d'acabar el forat amb la bola jugada des del lloc equivocat sense corregir l'error i **afegirà un cop de penalització** segons la regla aplicable.
- b. Si el comitè considera que el jugador ha aconseguit un avantatge considerable, estarà **desqualificat**.

**Regla 9. NETEJAR LA BOLA**

Una bola que ha estat aixecada segons les Regles, podrà ser netejada sense penalització **excepte** si la bola ha estat marcada i aixecada per què interfereix o ajuda (fora de green) al joc.

**PENALITZACIÓ: un cop**

**Regla 10. LÍNIA DE JOC. LÍNIA DE PUTT**

- a. Un jugador no millorarà o permetrà que es millori la línia de joc o la posició de la bola i no mourà, doblegarà o trencarà qualsevol cosa fixa o en creixement excepte si:
  - aquesta acció succeeix en col·locar-se netament.
  - en executar un cop o el moviment cap enrera del seu pal per a un cop i executar-ne el cop.
- b. Si la posició de la bola, a qualsevol lloc del camp, interfereix amb la col·locació, swing o línia de joc d'un altre jugador, o ajuda en el seu joc, la bola haurà de marcar-se i aixecar-se, si és requerit per qualsevol jugador, i posteriorment reposar-se. La bola **no** es pot netear tret que estigui en el green. En stroke play si el Comitè determina que els competidors han acordat no aixecar una bola que pot ajudar qualsevol competidor, estan **desqualificats**.
- c. En un altre lloc que no sigui el green, qualsevol pot indicar la línia de joc, però el jugador no pot permetre que algú (el seu caddie, el seu company, el caddie del seu company) es situï en o a prop o d'una prolongació d'aquesta línia mentre efectua el cop.
- d. Quan la bola d'un jugador està a green, ell, el seu company o el seu caddie pot, abans però no durant el cop, senyalar la línia de putt però sense tocar la superfície del green.
- e. Un jugador en executar un cop, no haurà d'acceptar ajuda física ni protecció contra els elements ni permetre que el seu caddie, company o el caddie del seu company es situïn a o a prop de la prolongació de la línia de joc o línia de putt darrera de la bola.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 10: un cop**

**3<sup>a</sup> PART – INCIDÈNCIES EN EL CAMP****Regla 11. CONDICIONS ANORMALS DEL TERRENY**

Si la bola d'un jugador reposa o toca una condició anormal del terreny o quan aquesta condició interfereix amb la seva col·locació, el seu swing, o la línia de putt quan la bola està a green, el jugador pot alleujar-se **sense penalització** o jugar-la com reposa sinó hi ha una regla local que ho prohibeixi.

**Procediment d'alleujament opcional:**

- En el recorregut: dropar la bola dins la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament però no més apropiat del forat i que no sigui en un obstacle o en un green.
- En el bunker: dropar la bola dins del bunker dins la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament però no més apropiat del forat.
- En el green: col·locar la bola en el punt més proper d'alleujament però no més apropiat del forat. El punt més proper pot ser fora de green.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 11: un cop****Regla 12. OBSTRUCCIONS**

- a. Qualsevol **obstrucció movable** es pot treure **sense penalització**. Si la bola es mou, haurà de reposar-se. Si no es reposa, s'incurrerà en **un cop de penalització**, en aplicació de la Regla 18.a Si la bola reposa dins o sobre l'obstrucció movable, es pot aixecar la bola i treure l'obstrucció. La bola es droparà en el recorregut o en un obstacle, i en el green es col·locarà tant a prop com sigui possible del punt on es troava la bola.
- b. Excepte quan la bola està en un obstacle d'aigua, un jugador pot alleujar-se **sense penalització** quan la bola s'atura al damunt d'una **obstrucció inamovible** o si aquesta interfereix amb la col·locació, el swing del jugador o la línia de putt quan la bola està a green.

**Procediment d'alleujament opcional:**

- En el recorregut: dropar la bola dins la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament però no més apropiat del forat i que no sigui en un obstacle o en un green.
- En el bunker: dropar la bola dins del bunker dins la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament però no més apropiat del forat.
- En el green: col·locar la bola en el punt més proper d'alleujament però no més apropiat del forat. El punt més proper pot ser fora de green.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 12: un cop**

### Regla 13. BÚNQUER

- a. Abans d'executar un cop a la bola dins d'un búnquer, el jugador no haurà de
  - Tocar la superfície o la sorra amb el pal **excepte** si ho fa per evitar o com a conseqüència d'una caiguda, en treure una obstrucció, al mesurar, al marcar la posició, recuperar o aixecar, col·locar o reposar una bola sota un Regla o en recolzar els seus pals.
  - Tocar o moure un impediment solt dins del búnquer.
- b. Un cop amb el qual la bola **no** surti del búnquer no representa en sí una infracció de la Regla 13.a però, allisar irregularitats abans de jugar-ne un segon o qualsevol dels cops posteriors des de la sorra, és una infracció de la Regla.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 13: un cop**

### Regla 14. OBSTACLES D'AIGUA

- a. Es pot jugar una bola dins d'un obstacle d'aigua sense penalització, però el jugador no podrà:
  - Tocar la superfície o l'aigua de l'obstacle amb el pal **excepte** si ho fa per evitar o com a conseqüència d'una caiguda, en treure una obstrucció, al mesurar, al marcar la posició, recuperar o aixecar, col·locar o reposar una bola sota un Regla o en recolzar els seus pals.
  - Tocar o treure impediments solts de dins de l'obstacle.
- b. Si una bola està o està perduda dins d'un obstacle d'aigua (tant si la bola està dins de l'aigua o no), el jugador pot amb **un cop de penalització**:

#### Procediment per continuar el joc

- Jugar una bola tan a prop com sigui possible del punt on va ser jugada per última vegada la bola original o del punt on es va jugar l'últim cop des de fora de l'obstacle d'aigua.
- Dropar una bola darrera de l'obstacle d'aigua, mantenint una línia recta entre el forat, el punt per on la bola original creuà per última vegada el marge de l'obstacle d'aigua i el punt on es droparà la bola
- Dropar una bola fora del obstacle d'aigua dins de la distància d'un pal i no més a prop del forat que el punt per on la bola original creuà per última vegada el marge de l'obstacle d'aqua.

**PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 14: un cop**

### Regla 15.1 EL GREEN

- a. Una bola en el green pot ser aixecada. La posició de la bola ha de ser marcada abans d'aixecar-la i la bola reposada per a continuar el joc.
- b. A green:
  - Es poden treure impediments solts aixecant-los o escombrant-los cap a un costat, sempre que no es faci pressió cap avall.
  - Es poden reparar les marques que han deixat els impactes de les boles o condicions anormals del terreny.

- c. Si el marcador de bola interfereix en el joc d'un jugador hauria de desplaçar-se una o més llargades del cap d'un pal cap a un costat o l'altra de la seva posició original. El marcador de bola que ha estat així desplaçat cap a un costat o l'altre, haurà de tornar-se a col·locar en la seva posició original abans de reposar la bola.
- d. Si la bola d'un jugador jugada des de green copeja una altra bola que també està a green, el jugador incorrerà en **un cop de penalització** i jugarà la seva bola des d'on reposi. La bola moguda haurà de reposar-se en la seva posició original.
- e. Si la bola d'un jugador jugada des de fora de green copeja una bola que reposa a green, no hi ha penalització i el jugador jugarà la seva bola des d'on reposi. La bola moguda haurà de reposar-se en la seva posició original.
- f. Quan qualsevol part d'una bola penja sobre la vora del forat, el jugador pot esperar 10 segons per determinar si aquesta està en repòs. Si mentrestant la bola no ha caigut dins del forat, es considera que està en repòs i per tant serà jugada. Si passats 10 segons la bola cau dins del forat, la bola es considerarà embocada i el jugador afegirà 1 cop al resultat del forat.
- g. Si qualsevol tapa de forat anterior interfereix amb la línia de putt, la tapa es podrà reparar o la bola es podrà aixecar i col·locar cap a un costat o l'altra no més a prop del forat, **sense penalització**, en el punt més proper on la tapa no interfereixi la línia de putt.
- h. En el green, només es pot utilitzar el putter **excepte** que, quan aquest ha quedat malmès en el decurs normal del joc, el jugador podrà:
  - Acabar la volta estipulada utilitzant qualsevol pal de la seva bossa; o
  - Substituir el putter per un altre putter que no hagi estat seleccionat pel joc per qualsevol altra persona que estigui jugant en el camp. Ho haurà de fer sense demorar el joc.

**PENALITZACIÓ: un cop****Regla 15.2 GREEN EQUIVOCAT**

Una bola que reposi en un green que no sigui el del forat que s'està jugant, haurà de ser marcada, aixecada i dropada fora de green, **sense penalització**, dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament però no més a prop del forat.

**PENALITZACIÓ: un cop****Regla 15.3 LA BANDERA**

- a. La bola d'un jugador, jugada des de green, no haurà de copejar la bandera tant si aquesta està plantada en el forat o treta i reposant dins o fora de green.
- b. Si una bola reposa contra la bandera que està en el forat i la bola no està embocada, el jugador o un altre persona autoritzada per ell, pot moure la bandera i si cau dins es considera embocada amb l'últim cop. D'una altra manera, si la bola ha estat moguda, s'haurà de col·locar a la vora del forat, sense penalització.

**PENALITZACIÓ: un cop**

**4<sup>a</sup> PART – SITUACIONS DE LA BOLA DURANT EL JOC****Regla 16. BOLA EQUIVOCADA**

- a. Si un jugador juga un cop/s amb una **bola equivocada** que no està en un obstacle, incorrerà amb **la penalització d'un cop** i haurà de jugar amb la seva pròpia bola. Si l'error no es rectifica abans de jugar un cop des del següent lloc de sortida, **el jugador estarà desqualificat**.
- b. No hi ha penalització si un jugador juga una bola equivocada en un obstacle. Els cops jugats amb una bola equivocada no es comptaran sigui on sigui des on es juguin.

**Regla 17. BOLA ENCASTADA,**

Una bola encastada en el seu propi impacte en el terreny del recorregut pot ser aixecada, netejada i dropada **sense penalització** dins de la distància d'un pal des d'on reposava però no més aprop del forat.

El jugador pot reparar **sense penalització** els piques en el terreny del recorregut i en la seva línia de joc per impacte recent de qualsevol bola sempre que siguin ben visibles i que no hagin estat prèviament reparats. Qualsevol altre dany en el recorregut, produït o no per una bola, no pot ser reparat si està en la línia de joc d'un jugador.

**PENALITZACIÓ: un cop****Regla 18. BOLA MOGUDA, DESVIADA O ATURADA**

- a. Quan la bola en joc i en repòs d'un jugador és moguda per ell mateix, el seu company, el seu equipament o els seus caddies, el jugador incorrerà en **un cop de penalització** i haurà de reposar la bola. Si no la reposa, seran d'aplicació les Regles 8 a/b.
- b. Si una bola en joc i en repòs es mou mentre que el jugador ha preparat el cop, es considera que el jugador ha mogut la bola i incorre en **un cop de penalització** i haurà de reposar la bola. Si és pràcticament segur que una ràfega de vent és la que mou la bola no hi ha penalització i la bola haurà de jugar-se des de la seva nova posició. Si el jugador es retira de la bola abans d'executar un cop es considera que ha deixat de preparar el cop i no hi ha penalització si després la bola es mou.  
Es considera que una bola s'ha mogut de la seva posició original si s'ha desplaçat tan sols una fracció de la seva circumferència.
- c. Si una bola en repòs és moguda per una causa aliena o per un altre jugador, el seu equipament o els seus caddies, haurà de reposar-se **sense penalització**. Si la bola no és recuperable, es podrà substituir per una altra bola.
- d. Si la bola es mou després de que el jugador, el seu company o els seus caddies toquin qualsevol impediment solt, es reposarà **amb un cop de penalització** excepte en el green que es reposarà sense penalització.

- e. Si una bola o un marcador de bola és accidentalment mogut durant el procés d'aixecar la bola sota una Regla o en marcar la seva posició, s'haurà de reposar la bola o el marcador. No hi ha penalització sempre que el moviment de la bola o el marcador sigui directament atribuïble a l'acte específic de marcar la seva posició o d'aixecar la bola. D'una altra manera, el jugador **incore en un cop de penalització** sota aquesta Regla o sota la Regla 18.a.
- f. Si una bola en moviment és aturada o desviada per qualsevol causa aliena o per qualsevol jugador o el seu equipament, haurà de jugar-se tal com reposi.
- g. Si una bola en moviment és aturada o desviada pel jugador o el seu company o el seu equipament, s'incurrerà en **un cop de penalització** i haurà de jugar-se la bola com reposi.

#### **PENALITZACIÓ: un cop**

- h. Si una bola en moviment és aturada o desviada **intencionadament** pel jugador, caddie o company per a obtenir-ne un avantatge considerable o per perjudicar a un altre jugador, s'incurrerà en la penalització de **desqualificació**.

### **Regla 19. BOLA INJUGABLE**

El jugador pot considerar la seva **bola injugable** a qualsevol lloc del camp **excepte** quan la bola està en un obstacle d'aigua. El jugador és l'únic jutge per determinar si la bola està injugable. Si el jugador declara que la seva bola està injugable sota la **penalització d'un cop** podrà:

- i. Jugar una bola tan a prop com sigui possible del punt on la bola original va ser jugada per última vegada.

#### **Procediment per continuar el joc:**

- Des del lloc de sortida la bola pot ser acomodada.
  - Des del recorregut o des d'un obstacle es droparà una bola.
  - Des del green es col·locarà una bola.
- ii. Dropar una bola darrera del punt on reposa la bola, mantenint una línia recta entre el forat, el punt on reposa la bola i el punt on es droparà la bola, sense límit de distància, o
  - iii. Dropar una bola dins de la distància d'un pal des del punt on reposa la bola, però no més a prop del forat.

Sí la bola injugable està en un búnquer i el jugador opta per procedir sota la clausula ii) o iii) haurà de dropar la bola dins del búnquer.

#### **PENALITZACIÓ: Un cop**

## Regla 20. BOLA PERDUDA O FORA LÍMITS

- a. Si el jugador considera que la seva bola ha anat a parar fora límits o està perduda fora d'un obstacle d'aigua, s'afegirà un cop de penalització i haurà de jugar una bola tan aprop com sigui possible del punt on va ser jugada la bola original per última vegada.

### Procediment per continuar el joc:

- Des del lloc de sortida la bola pot ser acomodada.
  - Des del recorregut o des d'un obstacle es droparà una bola.
  - Des del green es col·locarà una bola.
- b. Si un jugador executa un cop a una bola des del punt on va ser jugada la bola original per última vegada es considera que ha procedit sota la penalitat de cop i distància.
- c. Si la bola original ha estat moguda per una causa aliena, està perduda a una obstrucció o en una condició anormal del terreny, o està en un obstacle d'aigua, el jugador pot procedir segons la Regla aplicable.

### PENALITZACIÓ: Cop i distància

## Regla 21. BOLA PROVISIONAL

- a. Una **Bola Provisional** hauria de jugar-se si el jugador considera que la bola original pot estar perduda fora d'un obstacle d'aigua o pot estar fora de límits. El jugador haurà d'informar de la seva intenció de jugar una bola provisional al seu marcador. Si no es fa així es considera que ha jugat una bola sota la penalització de cop i distància.
- b. Si la bola original **està perduda fora** d'un obstacle d'aigua, està fora de límits, la bola provisional es converteix en la bola en joc i el jugador **afegirà un cop de penalització** al resultat obtingut.
- c. Si la bola original no està ni perduda fora d'un obstacle d'aigua ni està fora de límits, la bola provisional serà abandonada, **sense penalització**, i els cops jugats amb aquesta bola no comptaran. L'incompliment d'abandonar una bola provisional constitueix estar jugant amb una bola equivocada.

## Regla 22. BUSCANT LA BOLA / IDENTIFICANT LA BOLA

### 22.1. BUSCANT LA BOLA

- a. En el recorregut: el jugador pot tocar o doblegar herbes altes, matolls o similars durant la recerca de la seva bola però només en la mesura necessària per a trobar-la i identificar-la sempre i quan no es millorin: el lloc on reposa la bola, l'àrea de col·locació o swing o la línia de joc. El jugador no té necessàriament el dret de veure la seva bola en executar un cop.

- b.** En un obstacle: el jugador pot treure tants impediments solts o sorra com sigui necessari per veure una part de la bola. No hi ha penalització si la bola es mou i caldrà reposar-la tal com estava.  
Si la bola reposa dins de l'aigua en un obstacle d'aigua, es podrà buscar amb un pal o similar i si en fer-ho es mou, haurà de reposar-se llevat de que el jugador vulgui aplicar la Regla 13. No hi ha penalització sempre que el moviment de la bola sigui atribuïble a la recerca de la bola. D'una altra manera, el jugador infringirà la Regla 18.a.
- c.** En una obstrucció o en una condició anormal del terreny no hi ha penalització si la bola es mou i caldrà reposar-la tal com estava. Un cop reposada es podrà també procedir segons les Regles 11 i 12, si són d'aplicació.

**PENALITZACIÓ: Un cop.**

## **22.2. IDENTIFICANT LA BOLA**

El jugador és responsable de jugar la bola correcta i hauria de posar un senyal d'identificació en la seva bola.

Per identificar una bola en repòs, el jugador haurà d'anunciar la seva intenció al seu contrari/marcador i/o company-competidor, marcar la posició de la bola i aixecar-la i una vegada identificada haurà de reposar-se. Si la bola és la del jugador i aquest no compleix amb tot o una part del procediment, incorrerà en **un cop de penalització**

## **5<sup>a</sup> PART – PROCEDIMENT PER DROPAR, AIXECAR I MARCAR, COLOCAR I REPOSAR**

### **Regla 23.1 PROCEDIMENT PER DROPAR**

- a. Una bola que ha de ser dropada sota les Regles haurà de ser dropada pel propi jugador. El jugador haurà de quedar-se ert, mantenir la bola a l'altura de l'espatlla amb el braç estès i deixar-la caure no més a prop del forat. La bola dropada haurà de tocar primer una part del camp on la Regla aplicable exigeix que la bola sigui dropada.

Si en dropar la bola aquesta toca qualsevol persona o l'equip de qualsevol jugador abans o després de tocar una part del camp i abans de que quedi en repòs, s'haurà de tornar a dropar tantes vegades com calgui, **sense penalització**.

- b. Una bola dropada haurà de tornar-se a dropar, **sense penalització**, si:

- Queda en repòs a més de dos pals de distància de on va tocar per primera vegada una part del camp.
- Roda i queda en repòs dins d'un obstacle.
- Roda i queda en repòs fora d'un obstacle.
- Roda i queda en repòs en un green.
- Queda en repòs fora de límits.
- Queda en repòs més a prop del forat.
- Queda en repòs en una posició on existeix la interferència inicial.

Si la bola en tornar-se a dropar queda en repòs en qualsevol de les posicions esmentades més amunt, haurà de ser col·locada tan a prop com sigui possible del punt on va tocar el camp en tornar-se a dropar.

### **PENALITZACIÓ: un cop**

### **Regla 23.2 PROCEDIMENT PER AIXECAR I MARCAR**

- a. Una bola que ha d'aixecar-se segons les regles pot ser aixecada pel jugador o qualsevol persona autoritzada pel jugador. En qualsevol d'aquests casos el jugador és responsable de qualsevol infracció de les regles.
- b. La posició de la bola ha de ser marcada abans de ser aixecada segons una regla que requereix reposar-la o col·locar-la, utilitzant un marcador de bola, moneda o similar.

### **PENALITZACIÓ: un cop**

### **Regla 23.3 PROCEDIMENT PER COL·LOCAR I REPOSAR**

- a. Una bola que ha de col·locar-se segons les regles pot ser col·locada pel jugador o qualsevol persona autoritzada pel jugador una sola vegada. En qualsevol d'aquests casos el jugador és responsable de qualsevol infracció de les regles.
- b. Una bola que ha de reposar-se segons les regles pot ser reposada pel jugador o qualsevol persona autoritzada pel jugador. En qualsevol d'aquests casos el jugador és responsable de qualsevol infracció de les regles.

### **PENALITZACIÓ: un cop.**

## 6<sup>a</sup> PART – MODALITATS DE JOC

### MATX PLAY

- Un partit consisteix en que un bàndol juga contra un altre una volta estipulada, a no ser que el comitè ho estableixi d'una altra manera.
- En matx play el joc es juga per forats. Un forat és guanyat pel bàndol que emboca la seva bola amb el menor nombre de cops. En un partit amb handicap, guanya el forat el resultat net més baix.
- Un forat està empatat si cada bàndol emboca amb un mateix nombre de cops.
- Un partit està guanyat quan un bàndol avançatja a l'altra en un nombre de forats major que el nombre de forats que queden per jugar.
- Un jugador pot concedir al seu contrari el seu pròxim cop en qualsevol moment sempre que la bola del contrari estigui aturada. Es considera que el contrari ha embocat amb el seu següent cop i la bola pot ser aixecada per qualsevol bàndol.
- Un jugador pot concedir un forat en qualsevol moment abans del començament o de la conclusió d'aquest forat.
- Un jugador pot concedir un partit en qualsevol moment abans del començament o de la conclusió d'aquest partit.

### MODALITATS MATXPLAY

- **Matx Play Individual:** un partit on un jugador juga contra un altre.
- **Quatre Boles Matx Play:** un partit on dos jugadors juguen la seva millor bola contra la millor bola de dos altres jugadors.

Reglamentació: un bàndol pot estar representat per un company per tot o per una part d'un partit. Un company absent es pot incorporar al partit entre el joc de dos forats però no durant el joc d'un forat.

Les boles del mateix bàndol es poden jugar en l'ordre que aquest vulgui.

Si un jugador en un forat juga una bola equivocada estarà desqualificat per aquell forat però el seu company no incorre en penalització encara que la bola jugada hagi estat la seva.

- **Foursome Matx Play:** un partit on dos jugadors juguen contra dos altres jugadors, i cada bàndol juga amb una bola. Els companys de bàndol hauran de jugar alternativament des del lloc de sortida / estora i continuar el joc de cada forat alternant els cops.

Reglamentació: si un jugador juga quan ho hauria d'haver fer el seu company, el seu bàndol incorrerà en 1 cop de penalització.

### STROKE PLAY

- Una competició Stroke Play consisteix en jugar una volta estipulada, a no ser que el comitè ho estableixi d'una altra manera.
- El competidor o bàndol que jugui la volta estipulada en el menor nombre de cops serà el guanyador. En una competició handicap el competidor o bàndol amb el resultat net més baix en la volta o voltes estipulades és el guanyador.

## MODALITATS STROKEPLAY

- **Stroke Play Individual:** una competició Stroke play on cada jugador juga contra els altres competidors.

- **Quatre Boles Stroke Play (fourball):** una competició Stroke play on dos jugadors juguen com companys de bàndol i cadascun juga la seva pròpia bola, puntuant la millor bola dels dos.

Reglamentació: un bàndol pot estar representat per qualsevol dels companys per tota o per una part de la volta estipulada. Un competidor absent pot unir-se al seu company entre el joc de dos forats però no durant el joc d'un forat.

El marcador haurà d'anotar en cada forat només el resultat brut del company del qual comptarà el resultat. La targeta només haurà de formar-la un dels companys.

Un bàndol pot jugar en l'ordre que consideri oportú les boles que pertanyen al seu bàndol.

Si un competidor juga un cop amb una bola equivocada, incorrerà en la penalització d'un cop i haurà de corregir l'error segons les Regles. El seu company no incorrerà en cap penalització encara que la bola equivocada sigui la seva.

Si un competidor infringeix una Regla i aquesta infracció ajuda al joc del seu company, aquest també serà penlitzat.

- **Foursome Stroke Play:** una competició Stroke Play on dos jugadors, jugant com companys de bàndol, juguen només una bola. Els companys de bàndol hauran de jugar alternativament des del lloc de sortida / estora i continuar el joc de cada forat alternant els cops.

Reglamentació: si els companys juguen en ordre incorrecte, es cancel·larà el cop i s'incorrerà en 1 cop de penalització. El bàndol haurà de corregir l'error jugant una bola en l'ordre correcte. Si el bàndol executa un cop des del següent lloc de sortida sense corregir l'error o abandona l'últim green de la seva volta sense fer-ho, estarà desqualificat.

- **Greensome:** Una competició Stroke Play on dos jugadors, jugant com companys de bàndol, juguen cadascun el primer cop de cada forat, escullen la millor bola de les dues i acaben el forat jugant alternativament.

## FORMES DE CÀLCUL STABLEFORD

una competició Stableford és una modalitat de joc per cops. El recompte en aquestes competicions es fa per punts obtinguts en relació amb un resultat fixat per cada forat i el handicap del jugador.

### Forats jugats en (sense tenir en compte el handicap) .....Punts

Més d'un cop sobre el resultat fixat per cada forat o sense resultat anotat	0
---	---

Un cop més del resultat fixat pel forat	1
---	---

Resultat fixat pel forat	2
--------------------------	---

Un cop menys del resultat fixat pel forat	3
---	---

Dos cops menys del resultat fixat pel forat	4
---	---

Qui més punts obté és el guanyador. El marcador anotarà només el número de cops bruts realitzats en el forat on el competidor puntuï. El marcador és responsable d'anotar només el resultat brut en cada forat on el resultat net del competidor obté un o més punts.

**APÈNDIX I****REGLES DE L'ESTATUT DEL JUGADOR AFICIONAT (\*)**

El Pitch and Putt és essencialment un esport aficionat.

Un jugador no pot:

- Competir per un premi en metàl·lic.
- Acceptar un premi o premis amb un preu de venda superior als 600 €
- Canviar qualsevol premi per diners en efectiu.
- Utilitzar un premi en forma de bo per pagar tot o una part de l'abonament d'un Club.
- Acceptar ser membre honorífic o membre amb una tarifa reduïda com a incentiu per ser membre de l'equip del Club.

Un jugador pot:

- Participar voluntàriament en una “pool” organitzada pels mateixos participants en la competició d'un Club.
- Impartir instrucció d'una manera voluntària.
- Acceptar premis simbòlics gravats de forma personalitzada i que en aquest cas excedeixin la quantitat de 600 €
- Acceptar manutenció i beguda gratis en una competició sempre que això sigui ofert a tots els competidors.
- Cobrar les despeses per participar en esdeveniments a nivell de Club, promocionals o internacionals.

La infracció d'aquestes regles comportarà l'exclusió automàtica de la llicència per competir. La pròpia associació del jugador és la que autoritzarà, al cap d'un any dels fets que van ocasionar la pèrdua de la condició d'aficionat, la seva readmissió per a competir.

(\*) L'appendix I relatiu a les Regles de l'Estatut del Jugador Aficionat seran d'aplicació únicament per a competicions de l'Associació Catalana de Pitch and Putt