



Curso Spring Boot

JWT

JSON Web Token (JWT)

Header

```
{
  "alg": "HS256",
  "typ": "JWT"
}
```

Payload

```
{
  "sub": "johnd24",
  "name": "John Doe",
  "iat": 1516239022
  "claims": "create, edit"
}
```

Signature

256-bit-secret

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJzdWIiOiIxMjM0NTY3ODkwIiwibmFtZSI6IkpvaG4gRG9IiwiaWF0IjoxNTE2MjM5MDIyfQ.SflKxwRJSMeKKF2QT4fwpMeJf36POk6yJV_adQssw5c



JWT



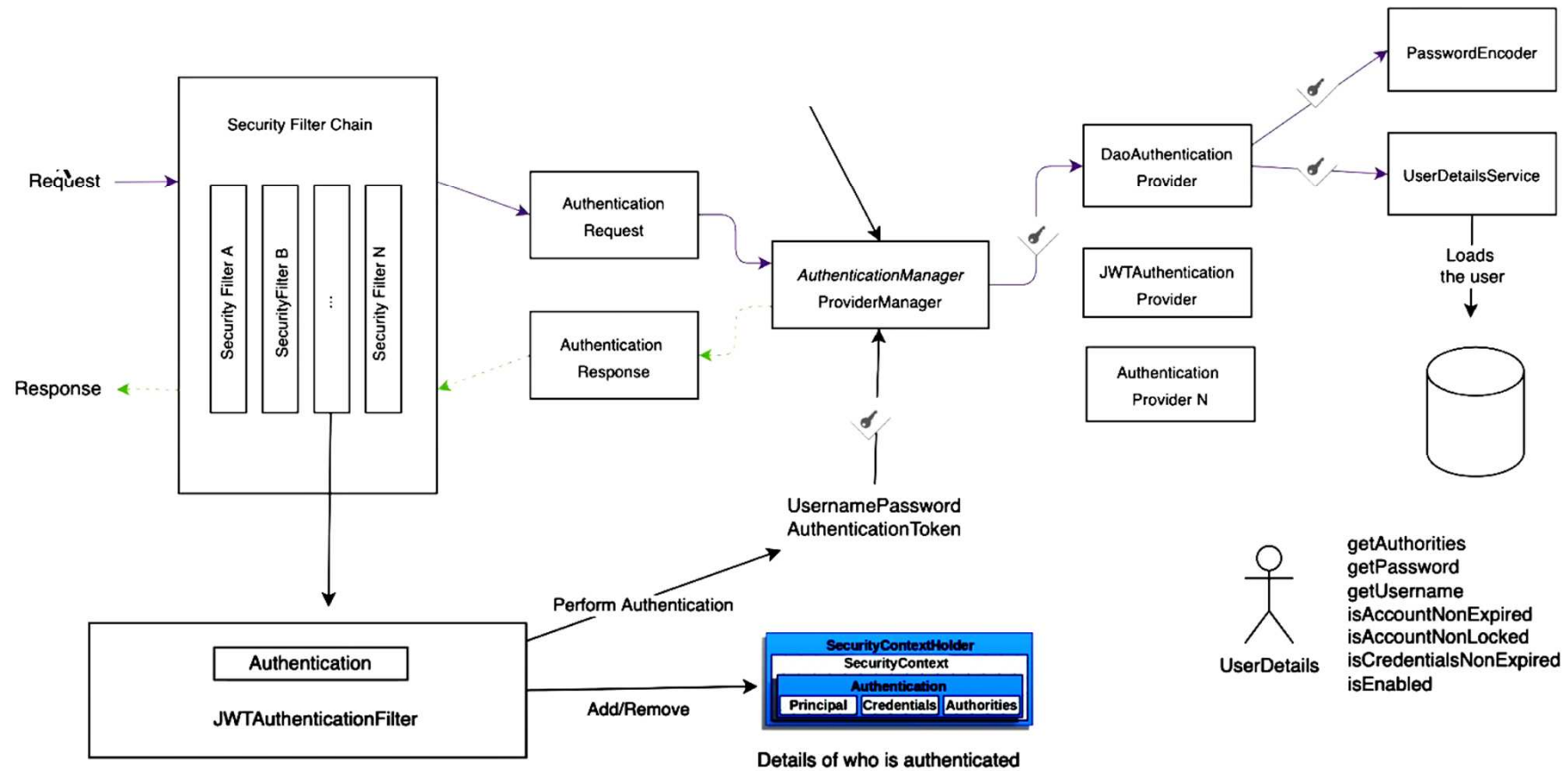


Authentication and Authorization



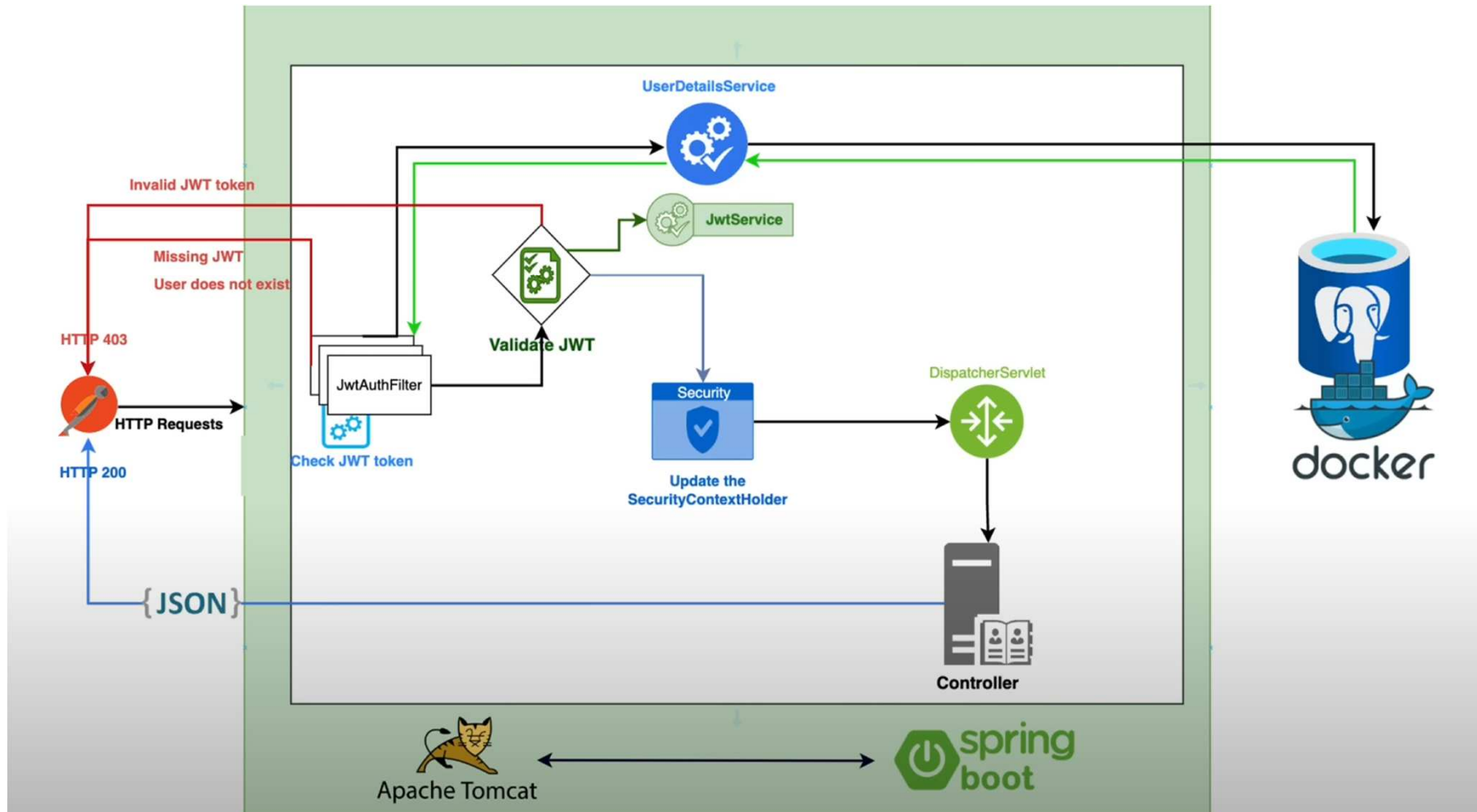


Arquitectura





Arquitectura





OAuth2

Roles presentes en OAuth

En el protocolo que define OAuth podemos identificar 4 roles.

- Client
- Resource Owner
- Resource Server
- Authorization Server



OAuth2

Client.- Es la **aplicación cliente** que quiere acceder a la cuenta de un usuario, en un servicio determinado. A fin de conseguir ello, debe contar con una autorización del usuario, y esta autorización se debe validar (a través de la API del servicio).

Resource Owner.- El "dueño del recurso" es el usuario que autoriza a una aplicación, para que pueda acceder a su cuenta. El acceso está limitado en función del "scope" que concede el usuario durante la autorización.

Resource & Authorization Server.- Resource server es el servidor que almacena las cuentas de usuarios, y authorization server es el servidor que verifica la identidad de los usuarios y emite **access tokens** a la aplicación cliente.



OAuth2

