Universidad Autónoma de Madrid Computer Science Department

Algorithms and Advanced Data Structures

Práctica 2 – Kruskal





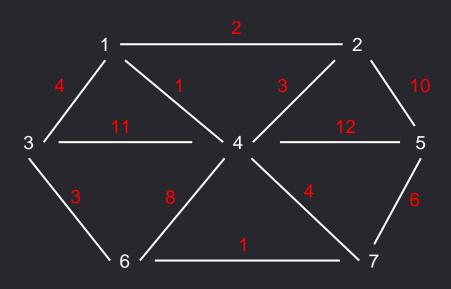
Algoritmo de Kruskal: Pasos Básicos



- 1. Ordenar ascendente los ejes por peso
- 2. Iterar por las aristas ordenados y comprobar si los nodos pertenecen al mismo árbol, i.e., conjunto disjunto. Si los nodos no pertenecen al mismo conjunto, entonces los unificamos, i.e., union. En caso de que estén unificados, pues no incluimos la arista
- 3. El algoritmo termina cuando todas las aristas han sido procesadas

Algoritmo de Kruskal: Ejemplo





Aristas Ordenadas

1 -» (1, 4)

1 -» (6, 7)

2 -» (1, 2)

3 - * (2, 4)

3 -» (3, 6)

4 -» (1, 3)

4 - * (4, 7)

6 - * (5, 7)

8 -» (4, 6)

Visualización de Kruskal: https://visualgo.net/en/mst

Algoritmo de Kruskal: Ejemplo (1)



Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-1	-1	-1



Algoritmo de Kruskal: Ejemplo (2)





Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-1	-1	-1
Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-1	-2	6

Algoritmo de Kruskal: Ejemplo (3)



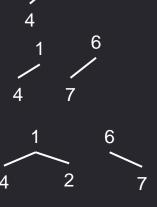


Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-1	-1	-1

Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-1	-2	6

Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-3	1	-1	1	-2	-2	6



Algoritmo de Kruskal: Ejemplo (4)





Nodo	0	1	2	3	4	5	6
Padre	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
Nodo	0	1	2	3	4	5	6
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-1	-1
Nodo	0	1	2	3	4	5	6
Padre	-1	-2	-1	-1	1	-2	-1
Node	0			2	4	-	0

Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-3	1	-1	1	-2	-2	6
Nodo	0	1	2	3	4	5	6	7
Padre	-1	-3	1	-1	1	-2	-2	6

Sumario



Algoritmo de Kruskal

