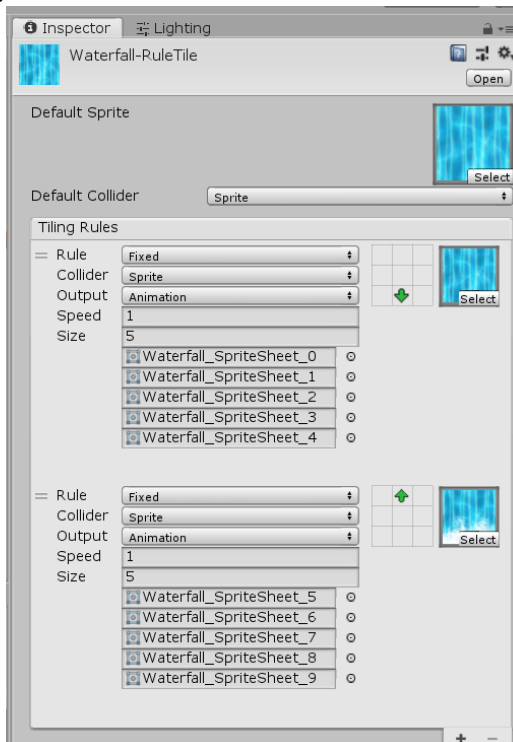


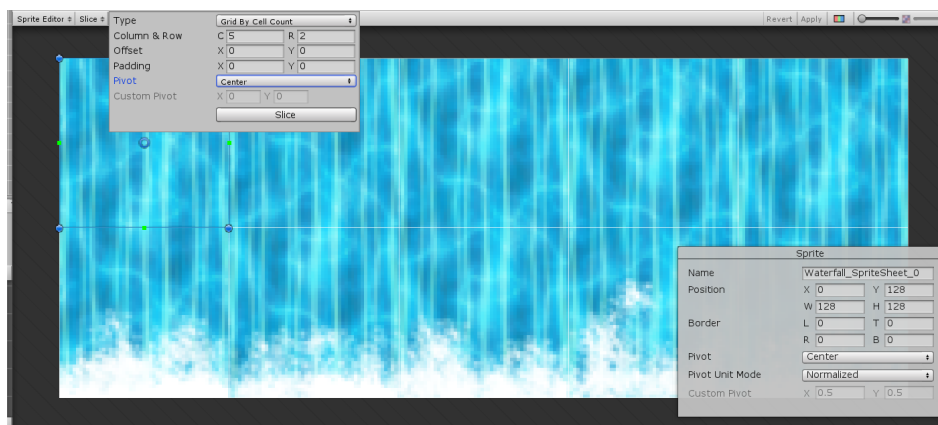
UD2 – Tile Animado. Unity 2D.....	1
Instrucciones.....	2

Instrucciones.

Implementar un tile animado usando las siguientes indicaciones para las claves de las reglas.



Para las animaciones de la cascada, usar el archivo 'Waterfall_SpriteSheet.png' ubicado en [Drive](#) en la carpeta de materiales de la unidad didáctica 2.



Referencia Web : [2D World Building](#)