

Asignación: "="

Aritméticos:

+	suma (+)
-	resta (-)
*	multiplicación (*)
/	división (/)
%	Módulo (%)

(la operación módulo obtiene el resto de la división de un número por otro)

Lógicos:

Operador AND (&&) "Y"

Devolverá true SI y SÓLO SI los dos valores que tiene son true.

```
true && true => true
true && false => false
false && true => false
false && false => false
```

Operador OR (||) "O"

Devolverá true si alguno de los valores que tiene al lado vale verdadero

```
true || true => true
true || false => true
false || true => true
false || false => false
```

Operador NOT (!) "NO"

Invierte el valor lógico

```
!true => false
!false => true
!!!true => false
```

Comparación:

== (Es igual a)
!= (Es distinto de)

Los siguientes solo para valores numéricos: int y float

> (Mayor que)
>= (Mayor o igual)
< (Menor que)
<= (Menor o igual)

Operadores: +=, -=, *=, /=, %=

```
puntos = puntos + 10;  
puntos += 10;  
(las dos expresiones hacen lo mismo)
```

```
puntos = puntos * 10;  
puntos *= 10;  
(las dos expresiones hacen lo mismo)
```

Operadores: ++, --

```
vidas = vidas - 1;  
vidas -= 1;  
--vidas;  
vidas--;
```

(en los cuatro casos, vidas tendrá una unidad menos)

Operador: ?: