

Latihan Pengamatan 1

1. Using memastikan agar objek yang dipanggil otomatis ditutup setelah digunakan
2. using System.Windows.Forms;
using System.Drawing;

```
Bitmap image = new Bitmap("C:\\path\\to\\image.jpg");  
Clipboard.SetImage(image);
```

3. Program tersebut berfungsi untuk menghitung jumlah nilai yang unik di dalam ListView berdasarkan sub item index tertentu. Program tersebut menggunakan LINQ untuk membaca data di dalam ListView.
4. Trim digunakan untuk menghapus whitespace di awal dan akhir string dan substring digunakan untuk mengambil potongan dari string.
5. Fungsi tambahan untuk file finder

- a. Menghapus file terpilih saat klik kanan

```
private void DeleteSelectedFile()  
{  
    if (lvFile.SelectedItems.Count > 0)  
    {  
        string filePath = lvFile.SelectedItems[0].SubItems[1].Text;  
        if (File.Exists(filePath))  
        {  
            File.Delete(filePath);  
            MessageBox.Show("File berhasil dihapus.");  
            lvFile.Items.Remove(lvFile.SelectedItems[0]);  
        }  
        else  
        {  
            MessageBox.Show("File tidak ditemukan.");  
        }  
    }  
}
```

- b. Mengganti nama file terpilih saat klik kanan

```
private void RenameSelectedFile()  
{  
    if (lvFile.SelectedItems.Count > 0)  
    {  
        string filePath = lvFile.SelectedItems[0].SubItems[1].Text;  
        string directory = Path.GetDirectoryName(filePath);  
        string oldFileName = Path.GetFileName(filePath);
```

```

        string newFileName =
Microsoft.VisualBasic.Interaction.InputBox("Masukkan nama baru:", "Rename
File", oldFileName);
        if (!string.IsNullOrEmpty(newFileName))
        {
            string newFilePath = Path.Combine(directory, newFileName);
            File.Move(filePath, newFilePath);
            lvFile.SelectedItems[0].SubItems[1].Text = newFilePath;
            MessageBox.Show("Rename berhasil.");
        }
    }
}

```

Latihan Pengamatan 2

1. Library adalah kumpulan kode yang berisi banyak fungsi, class, dan metode yang bisa digunakan untuk program kita agar mempercepat pembuatan aplikasi. Untuk menggunakannya kita perlu menambahkan library dulu bisa dengan NuGet Package Manager atau mendownload dll secara manual kemudian menambahkan di references visual studio. Kemudian untuk menggunakannya di code bisa menggunakan fungsi using kemudian nama librarynya.
2. ID3 adalah tag metadata yang ada di file MP3 untuk menyimpan informasi tentang lagunya seperti judul, artis, tahun rilis, dan lain - lain.
3. Untuk mengambil icon dari suatu file
4. Beberapa media player seperti WMP atau VLC membuat file menjadi read-only saat diputar sehingga editan tidak bisa disimpan sedangkan kalau Winamp bisa karena file tidak diubah ke read only dan ubahan yang ada di ID3 tetep bisa disave.