



# Visualiser et styliser des données

Durée: 2h

Exercice accompagné : oui

Formation FRC BFC

2019



© AGAT – Tous droits réservés

© ALTERMAP – Tous droits réservés

## Objectifs du chapitre

#### 1 - Visualiser des données

- Ouvrir différents types de données
- (raster, vecteur, shape, WMS, WFS, base PostGis)
- Déplacement, sélection et changement d'échelles

#### 2 – Organisation des données dans QGIS

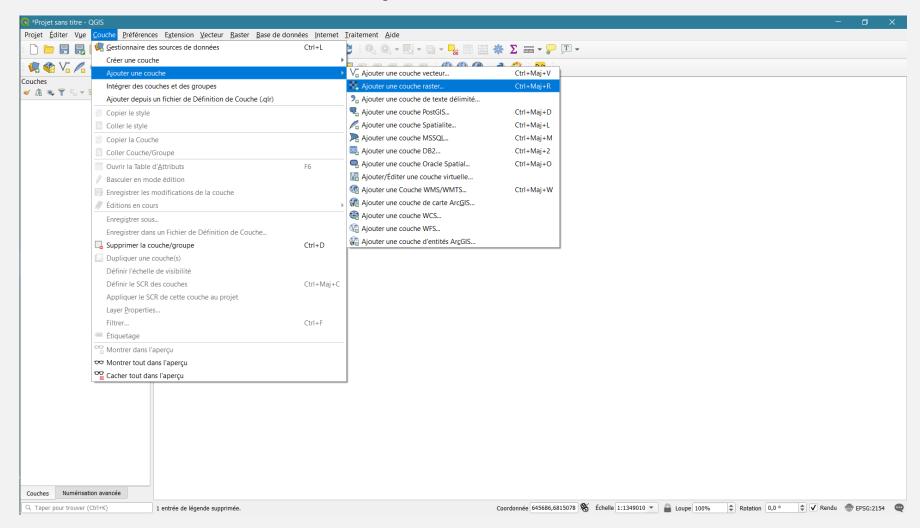
Couches, groupes couches, et projets dans QGIS

#### 3 - Styliser les données

- Règles de sémiologie graphique
- Gérer les styles

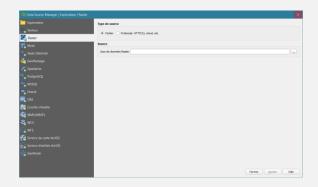
## Ouvrir des données (1):

### Le menu couche / ajouter une couche



## Ouvrir des données (2) :

### Le gestionnaire de sources



## Le « glisser/déposer »

Depuis l'explorateur de fichiers : Faire glisser son fichier shp, ou image directement dans QGIS

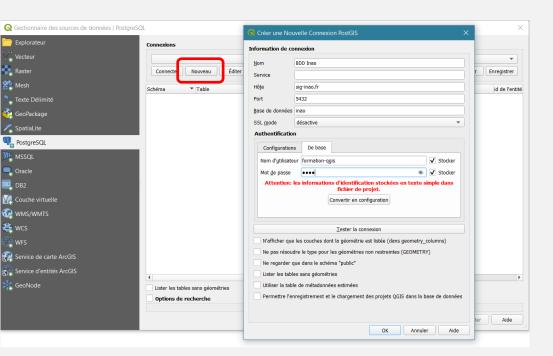
NB. Seul le fichier avec l'extension .shp est nécessaire

## Ouvrir des données (3) :

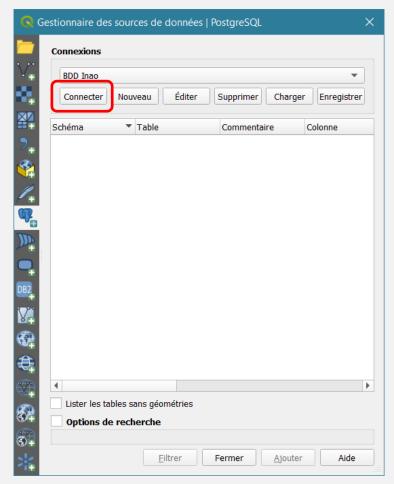
#### Se connecter à une base PostGis



1. Créer une nouvelle connection



2. Se connecter



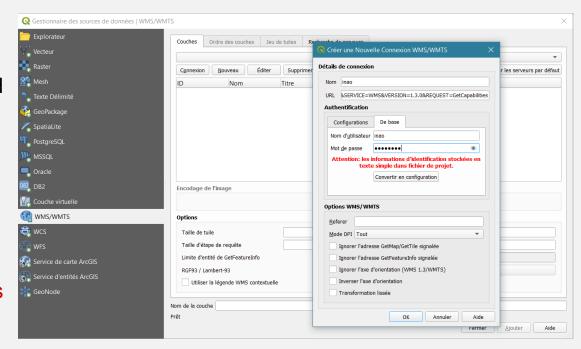
### **Ouvrir des données (4):**

#### **Ouvrir des flux WMS et WFS**

WMS: Web Map Service

Protocole de communication standard qui permet d'obtenir des cartes de données géoréférencées à partir de différents serveurs de données (Wikipedia).

Les utilisateurs peuvent interroger différents réseaux de serveurs cartographiques pour **visualiser** leurs données.

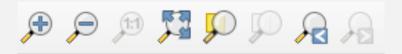


WFS: Web Features Service



Protocole de communication standard qui permet d'interroger des serveurs cartographiques afin de manipuler des objets géographiques (lignes, points, polygones...).

## Déplacement et zoom



#### Déplacement

- ► La main
- (L)
- ➤ La souris → *Maintenir appuyée la molette*
- ➤ Le clavier → Appuyer sur la barre d'espace
- > Zoom / changement d'échelles

Les loupes

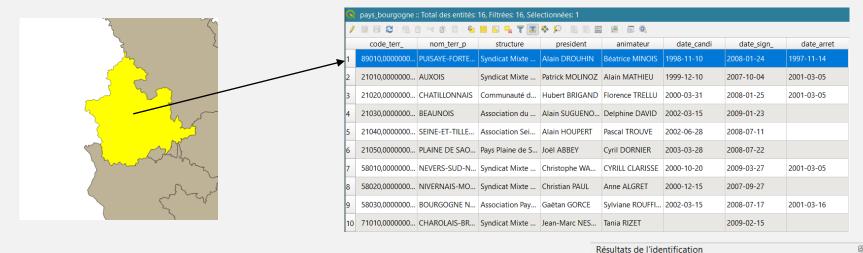
La souris → Faire rouler la molette

## Sélection et interrogation

#### > Sélection d'entités



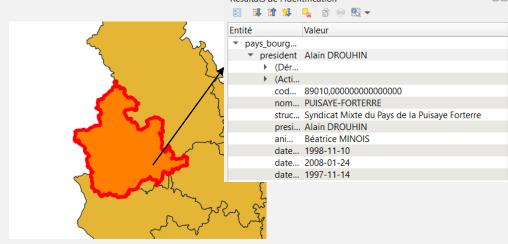
> Entité sélectionnée visible dans la table attributaire



> Interrogation d'entités

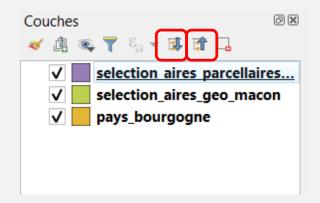


Ouvre une fenêtre d'information

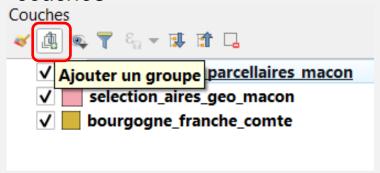


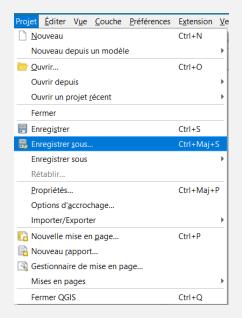
## Organisation des données dans QGIS

#### Organisation des couches



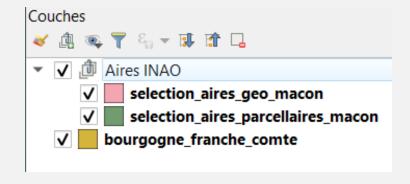
## Groupes de couches





**Projet QGIS** 

« .....qgs »



## Gérer les styles (1)

- Le style est l' « habillage » d'une donnée : taille, couleur, épaisseur, fond ....
- Sélection du style en fonction de règles de sémiologie graphique

« L'ensemble des règles d'un système graphique de signes pour la transmission d'une information » (J.Bertin)

Plusieurs types de géométries : points, lignes, surfaces

Symbologies différentes

QGIS permet d'enregistrer des styles et d'appliquer des fichiers de style à une couche

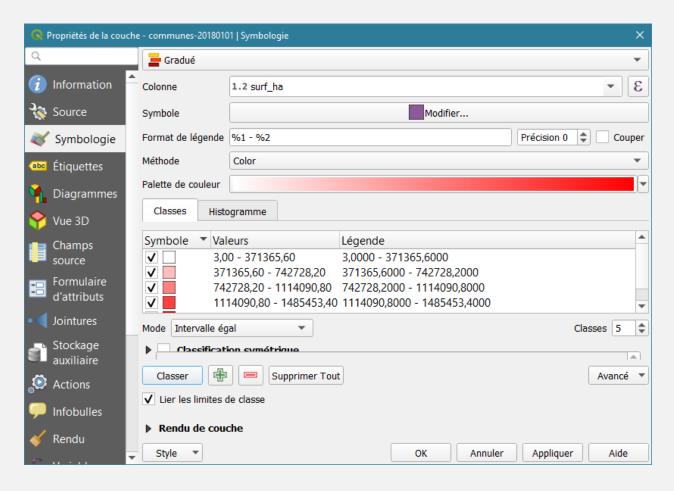
→ Fichiers .qml

## Gérer les styles (2)

- ➤ Clic droit sur la couche → Propriétés
- > Ou
- > Double clic sur la
- > couche

Puis

➤ Onglet Style



## Gérer les styles (3)

#### Maîtrise de la symbologie

- > Adapter la représentation graphique au type de donnée
- > Attribuer des styles différents pour rendre lisible les différentes catégories de données

Selon le type de données, on choisira :

**Des symboles uniques** : pour des objets identiques, qu'on ne souhaite pas

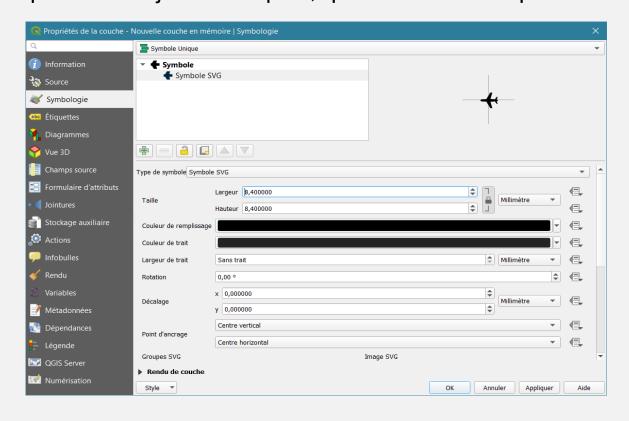
distinguer entre eux.

Symbole

OU

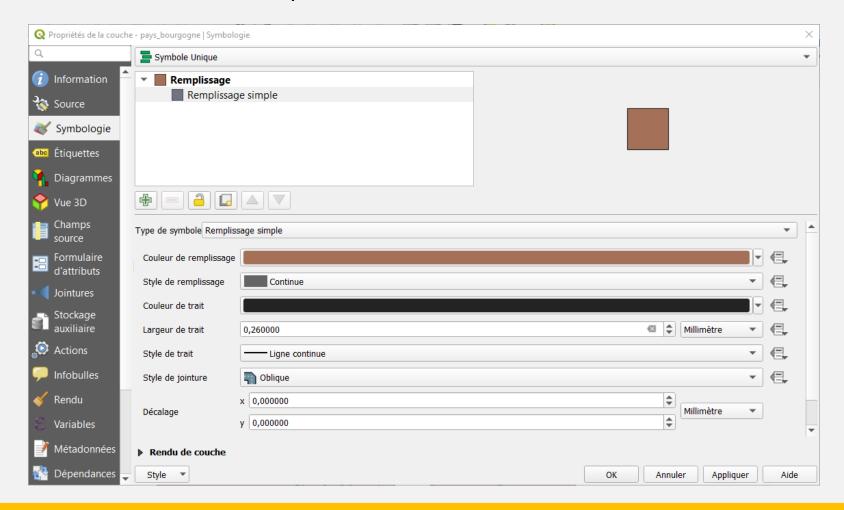
#### Couleur unique

Exemple de symbole : **Aéroport** 



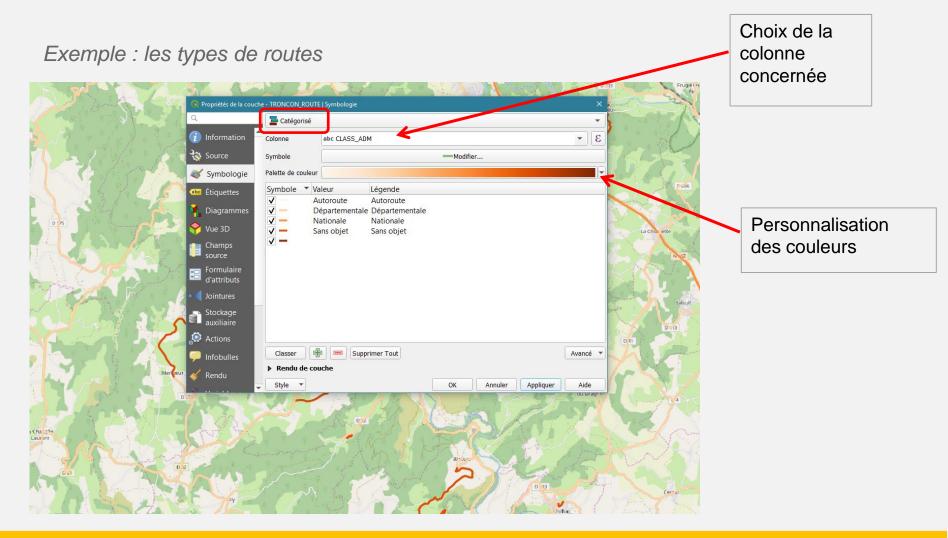
#### Symboles uniques (2):

- > Exemple de couleur unique :
- Une couleur pour toute la couche

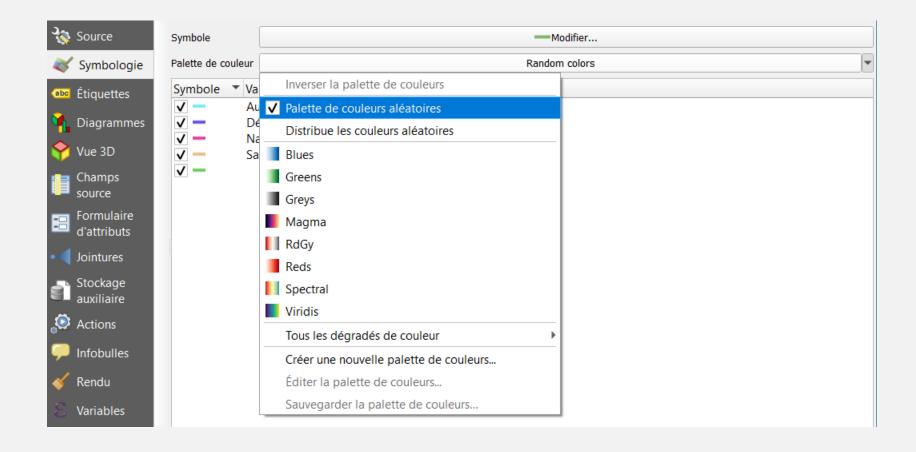


#### Des symboles catégorisés :

- Pour différencier plusieurs types d'un même groupe de données
  - → Un style pour une valeur d'un objet



#### Options de symboles catégorisés



Notion de donnée qualitative (pas d'échelle de valeur)

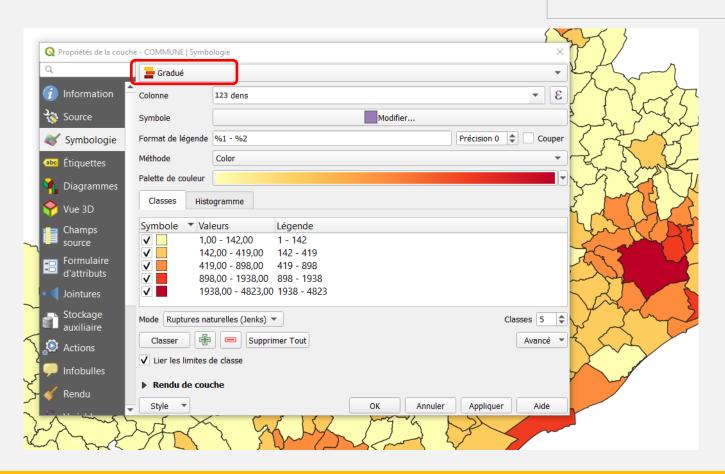
→ Palette de couleurs aléatoires

#### Des symboles gradués :

Pour distinguer différentes valeurs d'attributs dans une même entité

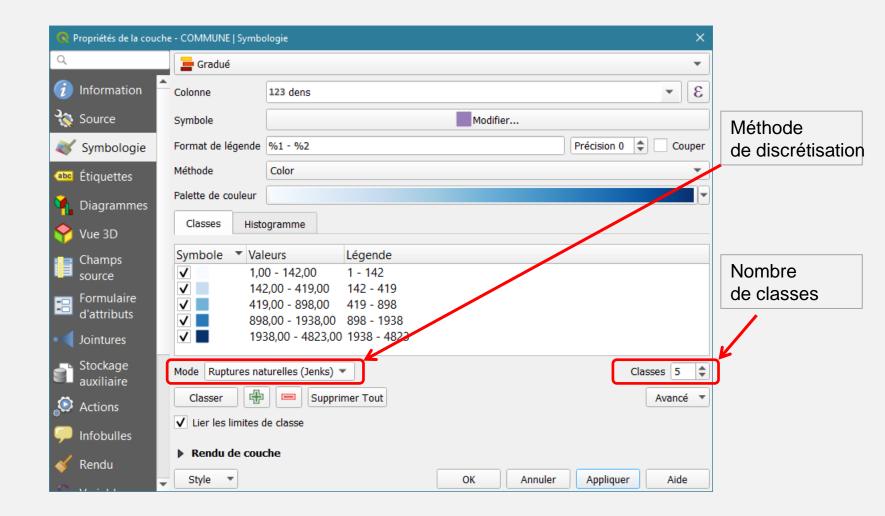
Exemple : Densité de population

*Aplats de couleur = cartes choroplètes* 

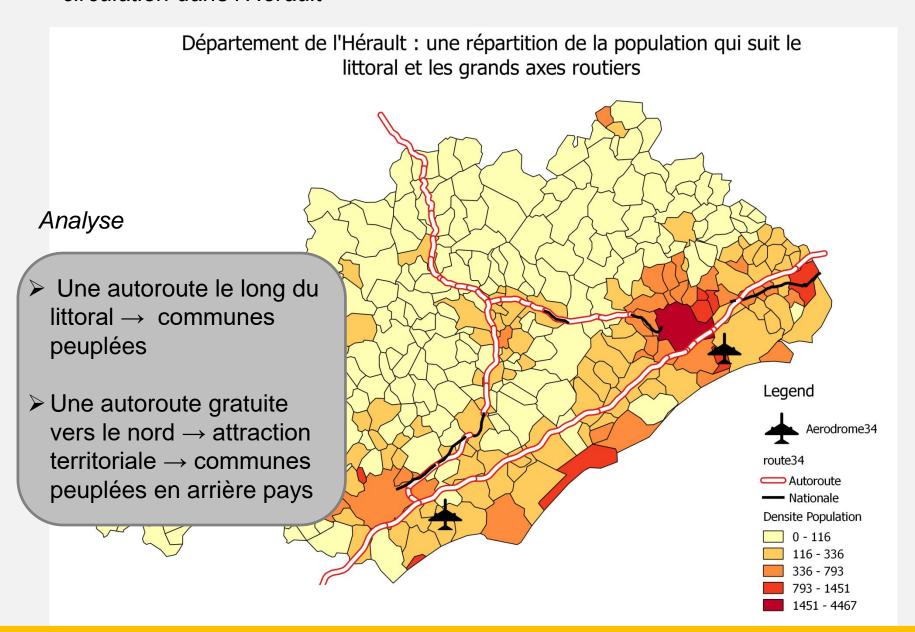


#### Symboles gradués (2)

Choix de la **méthode de discrétisation : nombre de classes et méthode** 

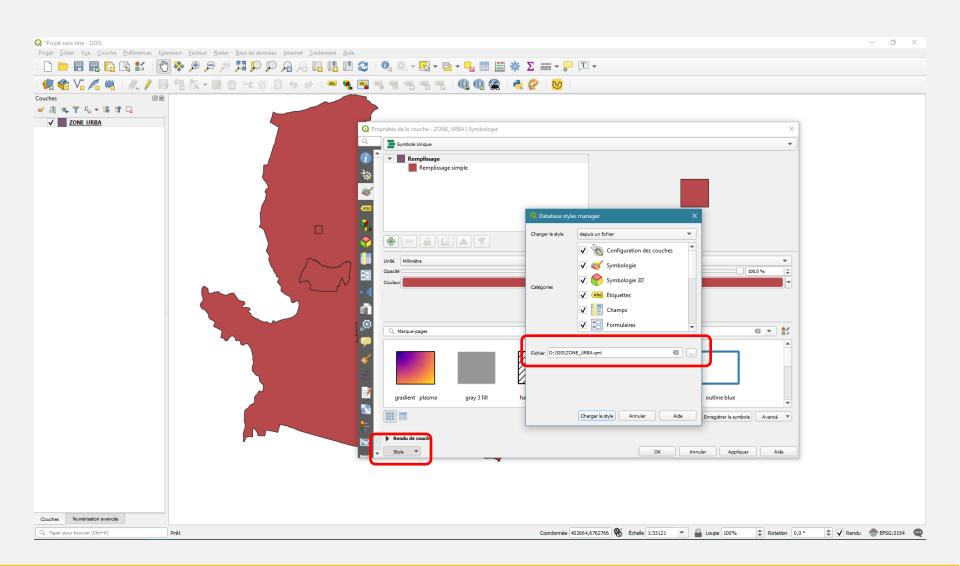


Répartition de la densité de population par commune en fonction des axes de circulation dans l'Hérault



## Gérer les styles (4)

Appliquer un style pré-enregistré → fichier .qml



#### Conclusion : ce qu'il faut retenir

- ✓ On peut ouvrir différent types de données
- ✓ Et de différentes manières
- ✓ On peut changer l'échelle de visualisation
- ✓ On sait déplacer/ordonner les couches, les interroger et les sélectionner
- ✓ On peut modifier les styles
- ✓ On peut les enregistrer et les charger