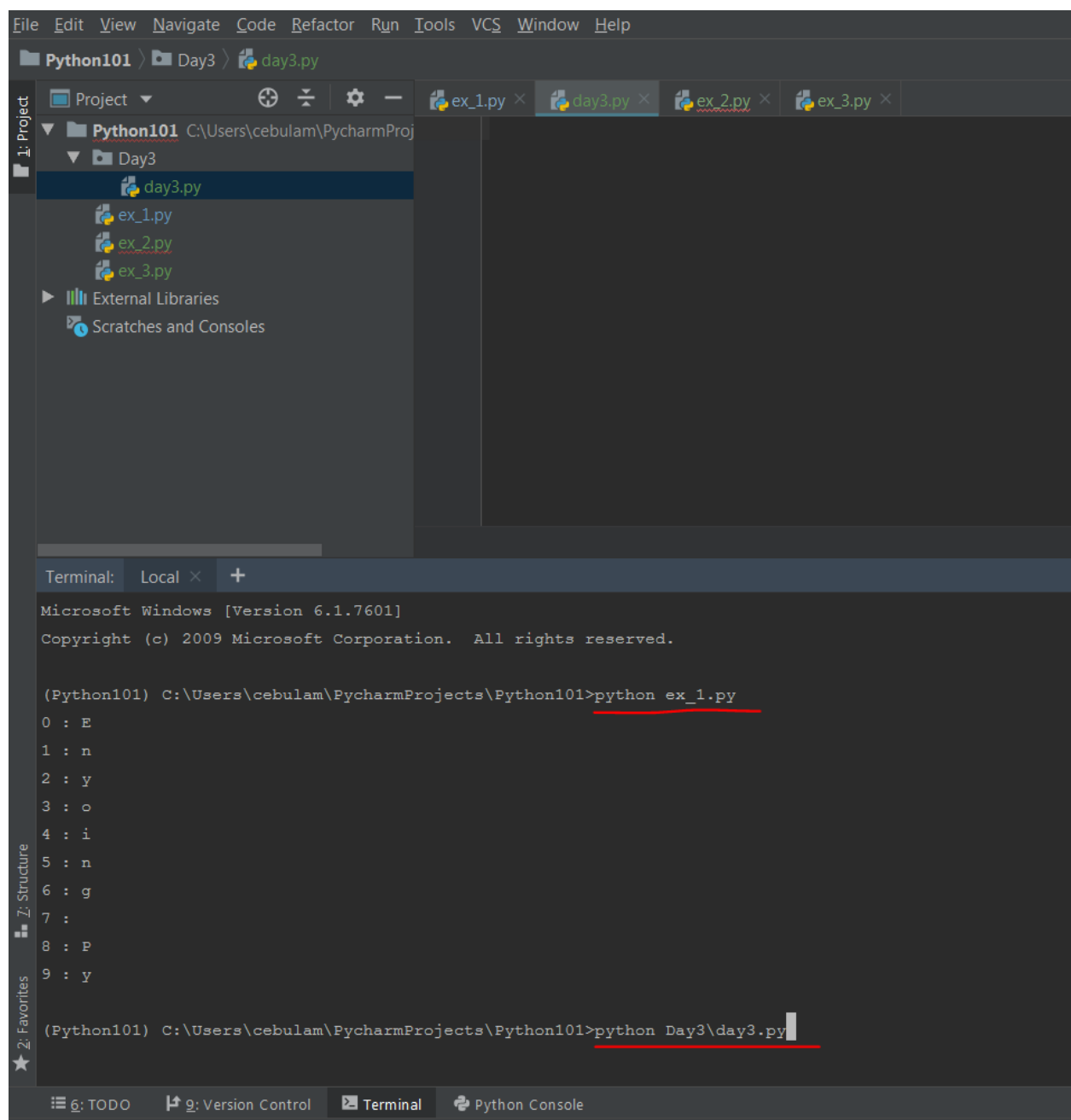


Skrypt/program Pythona można uruchomić poleceniem ***python <ściezka\program.py>*** :



Można również podać argumenty wejściowe do takiego programu oraz użyć rozpakowywania (patrz slajdy z dnia 3) do wyluskania wartości argumentów:

The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top menu bar includes File, Edit, View, Navigate, Code, Refactor, Run, Tools, VCS, Window, and Help. The left sidebar shows the Project view with a tree structure: Python101 > Day3 > day3.py. The main editor window displays the code for day3.py:

```
1 from sys import argv
2
3 program_name, first_arg, second_arg, third_arg = argv
4
5 print(f"First argument: {first_arg}, drugi: {second_arg}, trzeci: {third_arg}")
6
```

The bottom panel shows the Terminal window with the following output:

```
(Python101) C:\Users\cebulam\PycharmProjects\Python101>python Day3\day3.py "Pierwszy !" "Drugi !" "Trzeci !"
First argument: Pierwszy !, drugi: Drugi !, trzeci: Trzeci !
(Python101) C:\Users\cebulam\PycharmProjects\Python101>
```

The command in the terminal is highlighted with a red circle.

1. Napisz program analogiczny do powyższego (nie przejmuj się jeżeli nie rozumiesz pierwszej linii po prostu ją przepisz), gdzie podasz 3 liczby oraz wypiszesz sumę trzech podanych liczb
2. Napisz program w którym podasz jako pierwszy argument zdanie, a drugi argument liczbę oznaczającą ile razy to zdanie powtórzyć. Wypisz tyle razy to zdanie – użyj pętli **for in** oraz klasy **range**
3. Czytanie plików:  
Przeczytaj tekst: <https://realpython.com/read-write-files-python/>  
Oraz poćwicz odczytywanie danych z pliku – pamiętaj żeby plik był umieszczony najlepiej w tym samym miejscu co uruchamiany program, w przeciwnym wypadku podaj pełną ścieżkę do pliku