

Podstawy programowania w języku Python

Dzień 4

Dzień 4

- jeszcze trochę o listach – kopiowanie, referencja
- definiowanie funkcji – argumenty, return, zakres zmiennych
- import i modułu
- docstring PEP257

Listy są typami referencyjnymi

jeśli przypiszemy listę do innej zmiennej to tak naprawdę przypiszemy **adres** w pamięci do listy

```
nowa_lista = lista.copy()
```

```
nowa_lista = list(stara_lista)
```

```
nowa_lista = stara_lista[:]
```

Listy są typami referencyjnymi

do głębokiego kopiowania (kopiowanie wszystkiego jako wartość) używamy modułu *copy* i metody *deepcopy()*

```
import copy
```

```
nowa_lista = copy.deepcopy(stara_lista)
```

Tworzenie funkcji

def funkcja():

kod funkcji który zostanie wykonany przy jej wywołaniu

def do_nothing():

pass

do_nothing()

wynik = do_nothing

wynik()

nic nie zrobiła, czyli tak jak chcieliśmy :)

funkcja jest obiektem (jak wszystko w pythonie)

więc możemy przypisać ją do zmiennej i ją wykonać

Tworzenie funkcji

```
1 give_square(35)
2
3 def give_square(x):
4     print(x**2)
5
```

NIE

```
1 def give_square(x):
2     print(x**2)
3
4 give_square(35)
5
```

TAK

```
give_square(35)
NameError: name 'give_square' is not defined
```

Argumenty funkcji

```
def do_nothing():
```

```
    pass
```

brak argumentów

```
def do_nothing(x):
```

```
    pass
```

jeden argument

```
def do_nothing(x, y, z):
```

```
    pass
```

3 argumenty

```
def do_nothing(*args, **kwargs):
```

```
    pass
```

dowolna ilość argumentów

Argumenty domyśle

```
def do_nothing(x, y=10):
```

```
    pass
```

```
def do_nothing(x, y, imie="Ola", wiek="18"):
```

```
    Pass
```

```
def do_nothing(x, y, imie="Ola", wiek="18", miasto):
```

```
    pass
```

```
def do_nothing(y=10):
```

```
    pass
```

- argumenty domyślne **muszą** być po argumentach wymaganych
- argument domyślny jest sprawdzany **tylko przy pierwszym** wywołaniu funkcji – uwaga na typy referencyjne


```
def do_nothing(x, y, imie="Ola", wiek=18):  
    pass
```

```
do_nothing(1)
```

```
do_nothing(1, 2, "Iza")
```

```
do_nothing(1, 2, "Iza", 22)
```

```
do_nothing(1, 2, imie="Iza", 22)
```

```
do_nothing(1, 2, imie="Iza", wiek=22)
```

```
do_nothing(1, 2, wiek=22, imie="Iza")
```

return

Funkcja może wykonywać coś w sobie:

```
def wyswietl(x):  
    print(x)
```

lub zwracać dowolne wartości

```
def dodaj(x, y):  
    suma = x + y  
    return suma
```

```
wynik = dodaj(2, 3)
```

Atrybuty domyśle - referencja

```
def dodaj_imie(imie, imiona=[]):
```

```
    imiona.append(imie)
```

```
    return imiona
```

```
>>> print(dodaj_imie("Iza"))
```

```
["Iza"]
```

```
>>> print(dodaj_imie("Kasia"))
```

```
["Iza", "Kasia"]
```

```
>>> print(dodaj_imie("Gosia"))
```

```
["Iza", "Kasia", "Gosia"]
```

```
def dodaj_imie(imie, imiona=None):
```

```
    if(imiona == None):
```

```
        imiona = []
```

```
    imiona.append(imie)
```

```
    return imiona
```

```
>>> print(dodaj_imie("Iza"))
```

```
["Iza"]
```

```
>>> print(dodaj_imie("Kasia"))
```

```
["Kasia"]
```

```
>>> print(dodaj_imie("Gosia"))
```

```
["Gosia"]
```

Zakres zmiennych (scope)

Zmienne lokalne funkcji są do wykorzystania tylko w tej funkcji (i głębiej).
Zmiany za pomocą **global** i **nonlocal**

```
imie = "Jola"
```

```
def zmien_imie():
```

```
    imie = "Teresa"
```

```
>>> print(imie)
```

```
???
```

```
>>> zmien_imie()
```

```
>>> print(imie)
```

```
???
```



docstring - PEP257

```
def do_nothing(x, y):  
    """Does absolutely nothig"""  
    pass  
  
def give_square(x):  
    """Return square of given number  
  
    (number) → number  
    """  
  
    return x**2
```

give_square.__doc__



Koniec

DZIĘKUJĘ