

PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

Dzień 2

Agenda

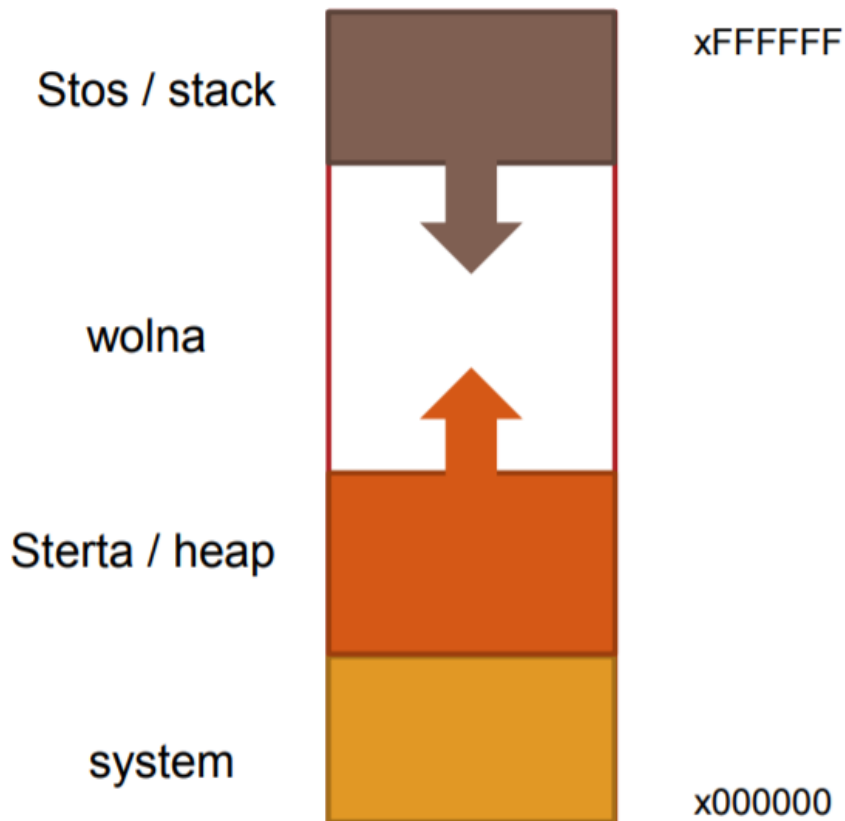
Dzień 2

- Pamięć w komputerze
- Zmienne oraz typy danych
- Operatory
- Instrukcje warunkowe
- Styl kodowania
- Używanie REPL, PyCharm

1. PAMIĘĆ

Typy danych, zmienne

PAMIĘĆ A PROGRAMY



PAMIĘĆ W PYTHON



TYPY DANYCH

- int – liczby całkowite
- float – liczby zmiennoprzecinkowe
- string – łańcuchy znaków
- bool – prawda fałsz
- None (NoneType)
- listy, słowniki, tuple
- pliki

ZMIENNA

- nazwany obszar pamięci, w którym znajduje się jakaś wartość
- pozwala na ponowne użycie wartości w innym miejscu w kodzie

METODY WBUDOWANE TYPÓW

Każdy typ danych posiada zdefiniowane metody (funkcje), które pozwalają na wykonanie różnych działań.

typ.**funkcja()**

„ala ma kota”.**capitalize()**

zdanie = „ala ma kota”

zdanie.**capitalize()**

PROBLEM Z FLOAT

Office Space





Dzięki