

Podstawy programowania w języku Python

Dzień 6

Agenda

Dzień 6

- praca na plikach: **csv**, **pickle**
- konstrukcja: **try - except**
- omówienie prac domowych

Zapisywanie plików

plik.write(string)

- # zapisuje string do pliku w obecnej pozycji kursora
- # zwraca liczbę zapisanych znaków
- # należy pamiętać o znaku `\n`

plik.writelines(iterable)

- # zapisuje elementy z typu iteracyjnego jako poszczególne linie w pliku
- # należy pamiętać o znaku `\n`

Plik musi być otworzony w trybie do zapisu aby móc go zmieniać!

Comma Separated Values

Imie,Nazwisko,Adres,Telefon

Joanna,Kowalska,Gdansk Przytulna,64 654-65-45

Adam,Nowak,Gdynia Swietojanska,0700325487

```
import csv
```

```
with open('adresy.csv', newline='') as csvfile:
```

```
    reader = csv.reader(csvfile)
```

```
    for row in reader:
```

```
        print(row)
```

```
    writer = csv.writer(csvfile)
```

```
    writer.writerow(['Jan', 'Kowalski', 'Sopot', '123-432-111'])
```

pickle

moduł służący do zapisywania obiektów do plików.
zapisać i odczytać możemy każdy obiekt Python'a:
listy z danymi, słowniki, klasy, instancje klasy itd.
zapis w **trybie binarnym**

```
import pickle

dane = ["Bartosz", "Mojo", 33]

with open("ogorek.pickle", "wb") as plik:
    pickle.dump(dane, plik)

# odczytanie
with open("ogorek.pickle", "rb") as plik:
    dane_wczytane = pickle.load(plik)

print(dane_wczytane)
```

try-except

try:

```
raise RuntimeError("Oops!")
```

```
#raise DziwnyWyjatek
```

```
#pass
```

except RuntimeError:

```
print("Wystąpił wyjątek Runtime Error")
```

except:

```
print("Wystąpił nieokreślony wyjątek")
```

else:

```
print("Wykonam się tylko jeśli nie było żadnego wyjątku")
```

finally:

```
print("Zawsze się wykonam!")
```



Koniec

DZIĘKUJĘ