

Competitive Programming Informatics Festival #10 2022



E - SAKLAR ANEH

Batas Waktu 1 detik Batas Memori 32 MB

Deskripsi Masalah

Pak Miko memiliki sudut rumah yang biasa diterangi oleh sebuah lampu dengan saklar. Ada 3 buah tombol pada saklar lampu tersebut, pada kombinasi tombol tertentu lampu akan menyala. Berikut kombinasi lampu mati: tombol 3 saja ON, tombol 1 saja OFF, dan tombol 2 saja OFF. Jika Pak Miko ingin menyalakan lampu, maka kombinasi tombol apa saja yang akan menyalakan lampu?

Format Masukan

Masukan pertama adalah integer T (test case) yang menandakan tombol lampu 1.

Masukan kedua adalah integer T (test case) yang menandakan tombol lampu 2.

Masukan ketiga adalah integer T (test case) yang menandakan tombol lampu 3.

Masukan hanya boleh berupa angka 1 atau 0 yang merepresentasikan saklar ON dan saklar OFF.

Format Keluaran

Tampilkan satu integer yang merupakan lampu hidup atau mati. Angka 1 berarti lampu hidup, angka 0 berarti lampu mati.

Contoh Masukan Contoh Keluaran 1 1 0



Competitive Programming Informatics Festival #10 2022

