

## Propozycje tematów na projekt zaliczeniowy

### 1. Slajder zdjęć.

Przygotować slajder zdjęć, którego wizualizacja i efekty działania znajdziecie Państwo z podkatalogu zadanie1. Slajder ma zachowywać się podobnie jak istniejący sladery typu LightBox tzn. ma być wyświetlany w pierwszym tle strony, strona właściwa przyciemniana – ledwo widoczna.

### 2. Przygotować projekt typu – układanie puzzli.

Działanie po uruchomieniu ładowany jest rysunek oryginalny. Efekt ładowania – taki jak w przykładzie w podkatalogu zadanie2. Po załadowaniu zdjęcia ( źródło zdjęcia – konfigurowane w dowolny sposób) pojawia się przycisk pomieszaj.

Efekty ( ilość elementów również ma być parametryzowana).

Po pomieszaniu Państwo za pomocą myszki dokonujecie ułożenia prawidłowego rysunku z pomieszanych fragmentów. Po zakończeniu wyświetla się wynik z czasem gry – wynik zapisać w przeglądarce tak aby można się było pozycjonować w stosunku do innych wyników.

Projekt powinien poprawnie reagować w momencie np. zmiany rozmiaru ekranu przeglądarki – przeskalowywać zawartość.

### 3. Edytor galerii. Galeria jest w postaci pokazu slajdów.

Technologia wykonanie: HTML5 + CSS3 + JavaScript (ewentualnie dowolny framework)

Założenia: Celem jest przygotowanie narzędzia do przygotowania slajderów. Narzędzie pokazywać będzie efekt wizualny oraz generować kod, który będzie można wstawiać na dowolną stronę.

Zawiera dwa elementy: symulator efektów – tutaj wybieramy zdjęcia do slajdera oraz efekty przejść jakie chcemy nałożyć. Drugi element to prosty edytor zdjęcia pozwalający na modyfikację załadowanego zdjęcia.

Działanie narzędzia. Ładujemy do panelu zdjęć - zdjęcia (z dysku lub z predefiniowanego katalogu). Zdjęcia są w wyświetlane w panelu w postaci ustandaryzowanej tzn. takie same rozmiary dla wszystkich (rodzaj miniaturek – ale takich aby były widoczne). Jeśli chcemy zdjęcie w jakiś sposób wyedytować przeciągamy je do kolejnego narzędzia – edytora zdjęć.

Działanie samego edytora: . Wśród palety transformującej (dostępnej albo z menu kontekstowego, ewentualnie jako panel roboczy aplikacji) możliwe są nakładanie różnego rodzaju filtrów, modyfikacja kolorystyki fragmentu zdjęcia, powiększanie fragmentu zdjęcia (lub jego pomniejszanie), wycinanie fragmentu itp. Zmodyfikowane zdjęcie przenoszone z powrotem do panelu zdjęć lub ewentualnie jest zapisywane. Modyfikacje dotyczą tylko zdjęć załadowanych do edytora – nie modyfikujemy oryginału zdjęcia na dysku.

Po przygotowaniu zdjęć przechodzimy do symulatora slajdów. Umieszczamy w nim wybrane zdjęcia (dowolne) z panelu zdjęć. Następnie je szeregujemy i dla każdego przejścia określamy efekt przejścia. Efekty są definiowane za pomocą ustawienia odpowiednich pól typu lista wybieralne (typ efekty), pola tekstowe (wartości), jakieś suwaki itp.

4. Prosta gra logiczna np. kulki lub memory.
5. Aplikacja narzędziowa do projektowania np. wystroju wnętrza. Możliwość nanoszenia elementów znajdujących się w przyborniku (szafa, donica, obraz, łóżko itp.) do pomieszczenia gdzie wymiary pomieszczenia mogą ulec zmianie (są definiowane przez użytkownika)
6. Stworzenie projektu o dowolnej tematyce w formie zbioru powiązanych z sobą stron:

Wymagania:

- użycie HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery

Stwórz stronę internetową o dowolnej tematyce zawierającą co najmniej 3 podstrony.

- Podstrony mają być dostępne w sposób asynchroniczny, bez przeładowywania strony.
- Witryna ma działać w przypadku, gdy obsługa języka JavaScript w przeglądarce zostanie wyłączona.
- Wygląd, zachowanie oraz zawartość strony mają być od siebie odseparowane.
- Przejścia pomiędzy podstronami mają być w dowolny sposób animowane.
- Na jednej ze stron ma się znaleźć numerowana lista, której kolejność można zmieniać na zasadzie Drag&Drop.
- Strona ma zawierać co najmniej jeden rozbudowany formularz (oparty na elementach HTML5) zawierający wewnętrzną walidację wprowadzanych danych.
- Na jednej ze stron ma się znaleźć tabela, której wiersze można dynamicznie edytować, dodawać oraz usuwać.
- Przynajmniej jedna strona zawiera zbiór zdjęć, które można przeglądać poprzez dowolny slajder zdjęć. Powinna być możliwość ukrywania części zdjęć, których nie chcemy wyświetlać w slajderze.
- Zdjęcia w galerii powinny być przyciemnione. Najeżdżenie na dowolne zdjęcie powoduje że wyświetlane jest w pełnej kolorystyce.
- Sekcje tekstowe powinny mieć możliwość wyświetlania w formie rozszerzonej lub skoncentrowanej (wyświetlane tylko pierwsze dwa akapity tekstu.)

7. Przygotowanie strony w formie np. interaktywnego komiksu z elementami animacji.  
Przykładowa tematyka: zwierzęta.
8. Inspiracji można szukać także np. na takich stronach jak ta:  
<http://webdesignerwall.com/trends/30-great-interactive-sites>