

Team Plan v1.0



26 Φεβρουαρίου 2023

Μίσκος Γεώργιος 1064891

Σκύρλα Αγάθη 1064888

Τυροβολά Αθανασία 1064887

Φώκος Μάριος 1059695

Περιεχόμενα

Κατανομή Εργασίας	4
Σύνθεση Ομάδας	5
Pert Chart	6
Gantt Chart	7
Μέθοδος Εργασίας	8
Βασικά Εργαλεία	9
Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν	10

Κατανομή Εργασίας

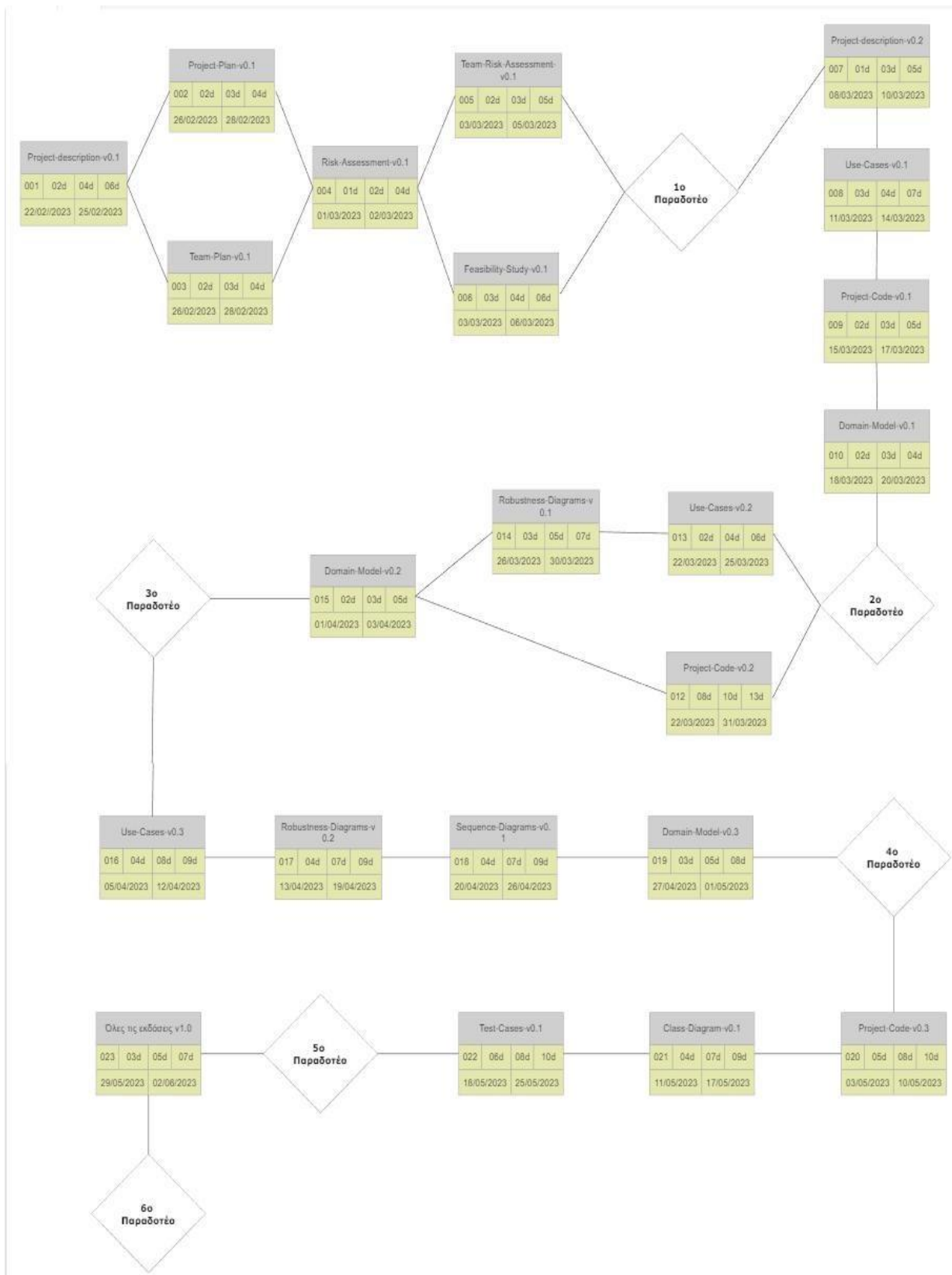
Editors: Μίσκος Γεώργιος, AM:1064891 , Έτος: 6ο, Σκύρλα Αγάθη, AM:1064888, Έτος:6ο, Φώκος Μάριος, AM:1059695, Έτος:6ο

Τα διαγράμματα έγιναν από τους Μίσκος Γεώργιος και Φώκος Μάριος.
Έπειτα, η δουλειά τους ελέγχθηκε από όλα τα μέλη της ομάδα

Σύνθεση Ομάδας

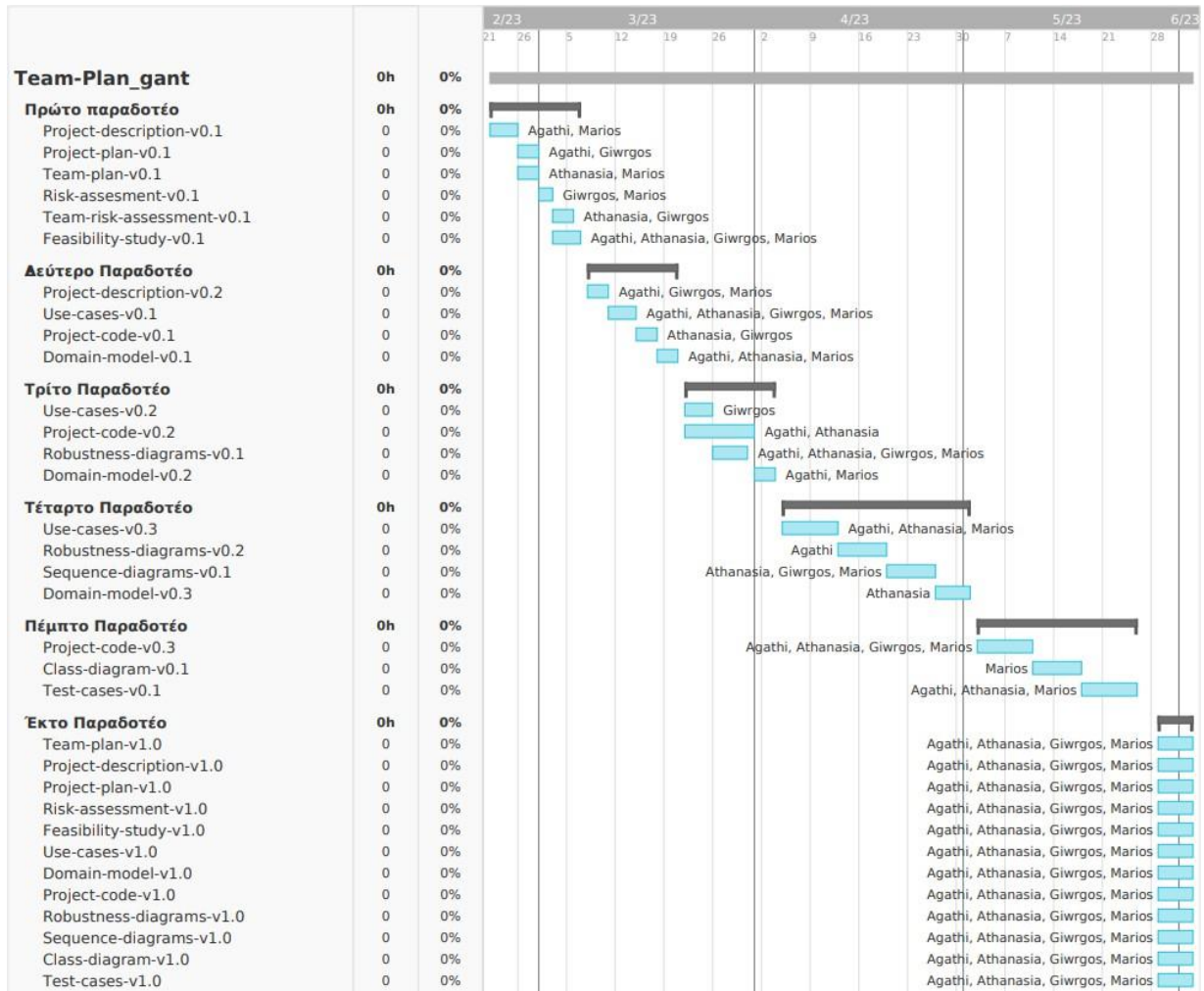
Επίθετο	Όνομα	ΑΜ	Έτος	email
Μίσκος	Γεώργιος	1064891	6ο	up1064891@upent.gr
Σκύρλα	Αγάθη	1064888	6ο	up1064888@upnet.gr
Τυροβολά	Αθανασία	1064887	6ο	up1064887@upnet.gr
Φώκος	Μάριος	1059695	6ο	up1059695@upent.gr

Pert Chart



Gantt Chart

Το παρακάτω Gantt Chart δείχνει τον χρονοπρογραμματισμό της ομάδας μας, για κάθε παραδοτέο του project.



Μέθοδος Εργασίας

Η ομάδα μας αποφάσισε ότι θα εργαστεί σύμφωνα με την μέθοδο SCRUM. Πιστεύουμε ότι θα είναι αποτελεσματική η μέθοδος αυτή, καθώς προσφέρει πολλά πλεονεκτήματα. Αρχικά, θα θέτουμε ένα μέλος της ομάδας ως scrum-master, όπου θα είναι υπεύθυνο για τον συντονισμό της ομάδας. Ακόμη, θα πρέπει να ελέγχει κάθε εργασία που έχει γίνει και θα έχει την ευθύνη να παραδώσει αυτός το εκάστοτε παραδοτέο, πριν την λήξη της προθεσμίας. Τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας θα αποτελούν το development-team, όπου κάθε δύο εβδομάδες θα πρέπει να έχουν υλοποιήσει τα υποέργα του εκάστοτε παραδοτέου. Η ομάδα θα πρέπει να συζητά τα θέματα, μέσω τηλεδιασκέψεων ή συναντήσεων, και τις απαιτήσεις κάθε παραδοτέου, με την έναρξη της ανακοίνωσης κάθε νέου παραδοτέου. Οι συναντήσεις/τηλεδιασκέψεις μας, δεν θα είναι καθημερινές, αλλά δύο με τέσσερις φορές την εβδομάδα. Θα πρέπει έπειτα από συζήτηση, την πρώτη εβδομάδα αφότου έχει ανακοινωθεί η έναρξη του εκάστοτε παραδοτέου, να αναθέτει σε κάθε μέλος τα καθήκοντα που πρέπει να αναλάβει, είτε σε ομάδες των δύο, είτε ατομικά αλλά πάντα να είναι ισότιμο το φόρτο εργασίας. Ύστερα, μέσω τακτικών τηλεδιασκέψεων ή συναντήσεων κατά την δεύτερη εβδομάδα, θα πρέπει να λύνονται τυχόν απορίες, προβλήματα ακόμη και τυχόν κολλήματα κάθε μέλους στα καθήκοντα που έχει αναλάβει ο κάθε ένας. Με αυτόν τον τρόπο, θα έχει κάθε μέλος μία πλήρη εικόνα στην εξέλιξη και στην συνολική εργασία κάθε παραδοτέου. Για να έχουν όλα τα μέλη εμπειρία πάνω στην θέση του scrum-master, σε κάθε παραδοτέο θα εναλλάσσεται αυτή η θέση. Τέλος, πιστεύουμε ότι με αυτήν την μέθοδο εργασίας θα πετύχουμε τα καλύτερα όσο το δυνατόν αποτελέσματα, αλλά και θα ενθαρρύνουμε το ομαδικό πνεύμα.

Βασικά Εργαλεία

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσει η ομάδα μας σύμφωνα με μία γρήγορη έρευνα, είναι τα εξής. Αρχικά, για την οργάνωση αλλά και συζήτηση των θεμάτων της ομάδας, θα χρησιμοποιήσουμε το Discord για τηλεδιασκέψεις αλλά θα γίνονται και φυσικές συναντήσεις, καθώς οι φυσικές συναντήσεις δεν μπορούν να γίνονται με μεγάλη συχνότητα. Για την σχεδίαση των διαγραμμάτων, θα χρησιμοποιήσουμε τόσο το SmartDraw όσο και το TeamGantt, λόγω των δυνατοτήτων που προσφέρουν αλλά και για την ευκολία χρήσης τους. Ακόμη, για την συγγραφή κώδικα, αποφασίσαμε ότι θα προγραμματίσουμε σε Python και θα χρησιμοποιήσουμε το περιβάλλον Visual Studio για την συγγραφή του. Για το σύνολο όλων των Τεχνικών Κειμένων, αποφασίσαμε ότι θα συνταχθούν στο Google Docs, ώστε όλα τα μέλη της ομάδας να μπορούν να έχουν άμεση πρόσβαση. Το σύνολο όλων των mockups θα δημιουργηθούν με την βοήθεια του Mockflow. Τέλος για την δημιουργία λογοτύπου χρησιμοποιήσαμε την Ζωγραφική 3D.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

- Για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων και των πινάκων χρησιμοποιήθηκε το Google Docs.
- Για την δημιουργία των διαγραμμάτων Pert χρησιμοποιήθηκε το Smartdraw, ενώ για το διάγραμμα Gantt χρησιμοποιήθηκε το TeamGantt.
- Το Logo δημιουργήθηκε στην Ζωγραφική 3D.