

# TEAM PLAN

## v0.1



**WeHelp**

12 Μαρτίου 2022

Ζύμνης Μάρκελλος 1059562

Παπαζαχαρία Εμμανουέλα 1064044

Σκύρλα Αγάθη 1064888

Τυροβολά Αθανασία 1064887

## **Περιεχόμενα**

<b>Κατανομή Εργασίας</b>	<b>4</b>
<b>Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν</b>	<b>5</b>
<b>Σύνθεση Ομάδας</b>	<b>6</b>
<b>Χρονοπρογραμματισμός Εργασίας</b>	<b>7</b>
<b>Gantt Chart</b>	<b>9</b>
<b>Pert Chart</b>	<b>10</b>
<b>Μέθοδος Εργασίας</b>	<b>11</b>
<b>Βασικά Εργαλεία</b>	<b>12</b>

## Κατανομή Εργασίας





**Editor:** Σκύρλα Αγάθη, AM:1064888, έτος: Ε΄

Όλα τα κείμενα, διαγράμματα, εικόνες και πίνακες υλοποιήθηκαν από την Σκύρλα Αγάθη. Έπειτα η δουλειά της, ελέγχθηκε από όλα τα μέλη της ομάδας.

## **Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν**

- Team Gantt για το Gantt Chart
- LucidChart για το διάγραμμα Εξαρτήσεων και Pert Chart
- Για τη συγγραφή κειμένων χρησιμοποιήσαμε το Google Docs
- Το Logo δημιουργήθηκε στην Ζωγραφική 3D

## Σύνθεση Ομάδας

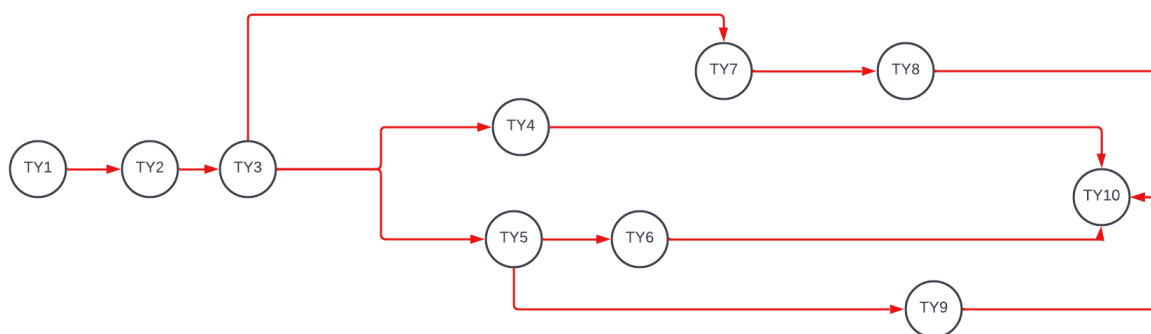
	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	E-mail	Έτος
	Ζύμνης Μάρκελλος	1059562	<a href="mailto:up1059562@upnet.gr">up1059562@upnet.gr</a>	E'
	Παπαζαχαρία Εμμανουέλα	1064044	<a href="mailto:up1064044@upnet.gr">up1064044@upnet.gr</a>	E'
	Σκύρλα Αγάθη	1064888	<a href="mailto:up1064888@upnet.gr">up1064888@upnet.gr</a>	E'
	Τυροβολά Αθανασία	1064887	<a href="mailto:up1064887@upnet.gr">up1064887@upnet.gr</a>	E'

## Χρονοπρογραμματισμός Εργασίας

Στον Πίνακα 1 βλέπουμε τα ονόματα των υποέργων και τις εξαρτήσεις που θεωρήσαμε ότι έχουν με προηγούμενα υπόεργα. Αντίστοιχα στην Εικόνα 1, έχουμε δημιουργήσει ένα διάγραμμα εξαρτήσεων για να είναι πιο ξεκάθαρο ποιο υπόεργο εξαρτάτε από ποιο. Θεωρούμε ως εναρκτήρια ημέρα εργασίας μας την 1<sup>η</sup> Μαρτίου 2022, και ακολουθούμε τις ημερομηνίες που δόθηκαν. Ακόμη, θεωρούμε ότι λειτουργούμε σαν εργαζόμενοι, παρά φοιτητές, και έχουμε θέσει εκτός τα Σαββατοκύριακα.

<u>Τυπικό Υπόεργο</u>	<u>Περιγραφή</u>	<u>Προσ απαιτούμενα Υπόεργα</u>
TY1	Εύρεση και ανάλυση ιδέας	-
TY2	Χρονοπρογραμματισμός Project	TY1
TY3	Use cases	TY2
TY4	Project code	TY3
TY5	Robust Diagrams	TY3
TY6	Sequence Diagrams	TY5
TY7	Domain Model	TY3
TY8	Class Diagrams	TY7
TY9	Test cases	TY5
TY10	Έλεγχος και Τελική Υποβολή	TY4,TY9,TY8

*Πίνακας 1.: Πίνακας Εξαρτήσεων*

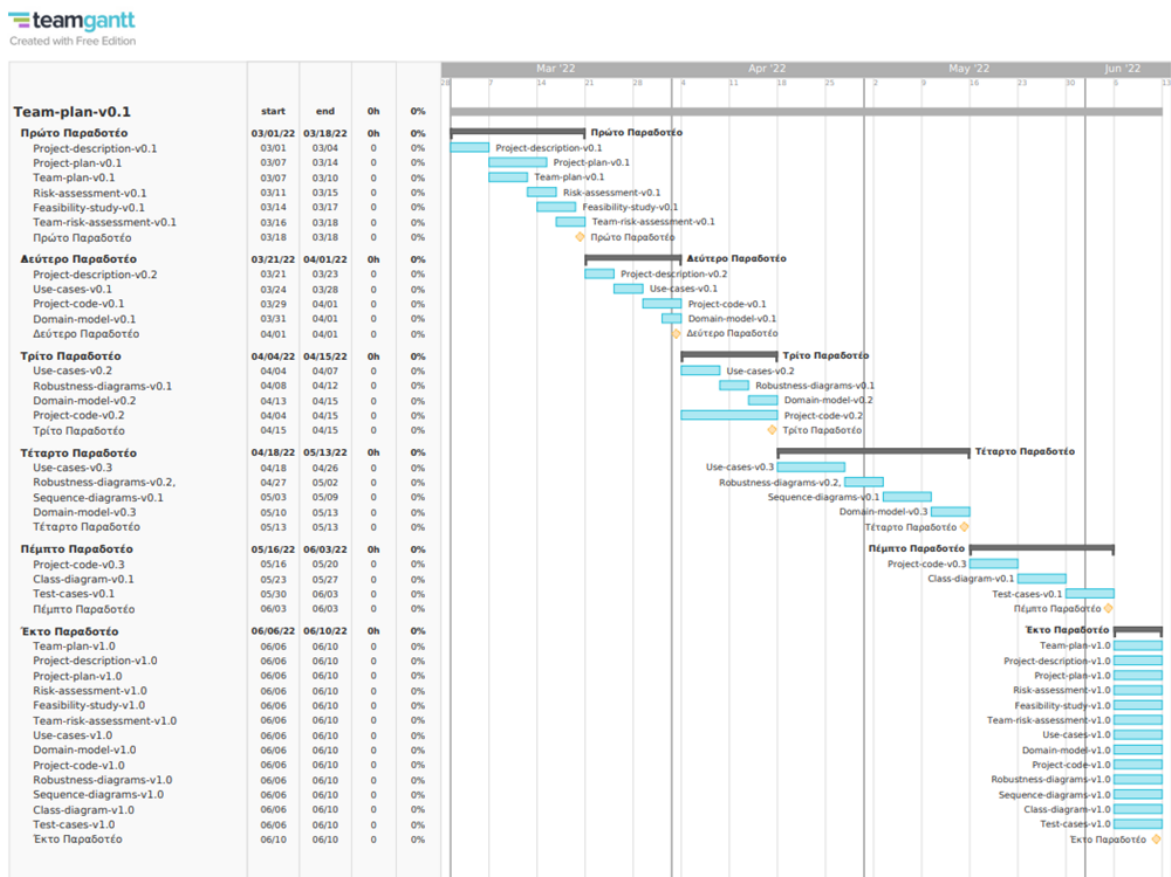


*Εικόνα 1.: Διάγραμμα Εξαρτήσεων*



## Gantt Chart

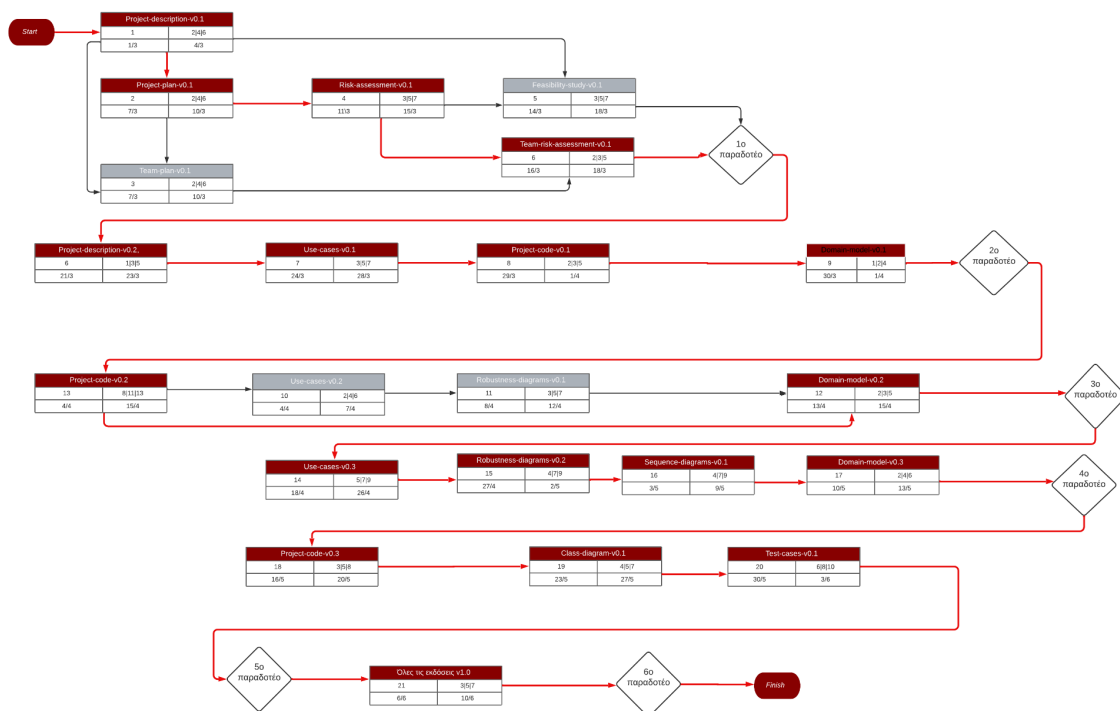
Το παρακάτω Gantt Chart δείχνει τον χρονοπρογραμματισμό της ομάδας μας, για κάθε υποέργο του project.



Εικόνα 3.: Διάγραμμα Gantt

## Pert Chart

Θωρήσαμε για το παρακάτω Pert Chart, ότι εάν το υποέργο ν01 έχει νέα έκδοση σε επόμενο παραδοτέο, τότε με εκείνο γίνεται η εξάρτηση του υποέργου ν01 που ξεκινάει στο κάθε παραδοτέο.



Εικόνα 4.: Διάγραμμα Pert

## Μέθοδος Εργασίας

Η ομάδα μας αποφάσισε ότι θα εργαστεί σύμφωνα, και με το εγχειρίδιο, με την μέθοδο SCRUM. Πιστεύουμε ότι θα είναι αποτελεσματική η μέθοδος αυτή, καθώς προσφέρει πολλά πλεονεκτήματα. Αρχικά, θέσαμε ένα μέλος της ομάδας ως scrum-master, όπου θα είναι υπεύθυνο για τον συντονισμό της ομάδας. Ακόμη θα πρέπει να ελέγχει κάθε εργασία που έχει γίνει και θα έχει την ευθύνη να παραδώσει αυτός το εκάστοτε παραδοτέο, πριν την λήξη της προθεσμίας. Τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας θα αποτελούν το development-team, όπου κάθε δύο εβδομάδες θα πρέπει να έχουν υλοποιήσει τα υποέργα του εκάστοτε παραδοτέου. Η ομάδα θα πρέπει να συζητά τα θέματα, μέσω τηλεδιασκέψεων ή συναντήσεων, και τις απαιτήσεις κάθε παραδοτέου, με την έναρξη της ανακοίνωσης κάθε νέου παραδοτέου. Οι συναντήσεις/τηλεδιασκέψεις μας, δεν θα είναι καθημερινές, αλλά μία με δύο φορές την εβδομάδα. Θα πρέπει έπειτα από συζήτηση, την πρώτη εβδομάδα αφότου έχει ανακοινωθεί το εκάστοτε παραδοτέο, να αναθέτει σε κάθε μέλος τα καθήκοντα που πρέπει να αναλάβει, είτε σε ομάδες των δύο είτε ατομικά, αλλά πάντα να είναι ισότιμο το φόρτο εργασίας. Ύστερα, μέσω τακτικών τηλεδιασκέψεων ή συναντήσεων κατά την δεύτερη εβδομάδα, θα πρέπει να λύνονται τυχόν απορίες, προβλήματα ακόμη και τυχόν κολλήματα κάθε μέλους στα καθήκοντα που έχει αναλάβει ο κάθε ένας. Με αυτόν τον τρόπο, θα έχει κάθε μέλος μία πλήρη εικόνα στην εξέλιξη αλλά και στην συνολική εργασία του κάθε παραδοτέου. Για να έχουν όλα τα μέλη εμπειρία πάνω στην θέση του scrum-master, σε κάθε παραδοτέο θα εναλλάσσεται αυτή η θέση. Τέλος, πιστεύουμε ότι με αυτήν την μέθοδο εργασίας θα πετύχουμε τα καλύτερα όσο το δυνατόν αποτελέσματα, αλλά και θα ενθαρρύνουμε το ομαδικό πνεύμα.

## **Βασικά Εργαλεία**

Διεξάγοντας μία γρήγορη έρευνα, αποφασίσαμε ότι τα εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε για την υλοποίηση της εργασίας μας είναι τα εξής. Αρχικά, για την οργάνωση αλλά και συζήτηση των θεμάτων της ομάδας, θα χρησιμοποιήσουμε το Discord για τηλεδιασκέψεις, καθώς λόγω της πανδημίας, οι φυσικές συναντήσεις δεν μπορούν να προγραμματιστούν με μεγάλη συχνότητα. Για την σχεδίαση των διαγραμμάτων, θα χρησιμοποιήσουμε τόσο το LucidChart όσο και το Team Gantt, λόγω των δυνατοτήτων που προσφέρουν αλλά και για την ευκολία χρήσης τους. Ακόμη, για την συγγραφή κώδικα, αποφασίσαμε ότι θα προγραμματίσουμε σε Python και θα χρησιμοποιήσουμε το περιβάλλον Visual Studio για την συγγραφή του. Για το σύνολο όλων των Τεχνικών Κειμένων, αποφασίσαμε ότι θα συνταχθούν στο Google Docs, ώστε όλα τα μέλη της ομάδας να μπορούν να έχουν άμεση πρόσβαση. Το σύνολο όλων των mockups δημιουργήθηκαν με την βοήθεια του Mockflow. Τέλος για την δημιουργία λογοτύπου χρησιμοποιήσαμε την Ζωγραφική 3D.