# TESTS D'INTERFACE ET AUTOMATISATION

#### Test d'interface Homme-Machine

#### Les différentes activités:

#### Test fonctionnels

**Testeurs** 

Exigences: comportement des objets graphiques, chartes à respecter, navigation etc...

#### Test ergonomique

Spécialistes (ergonomes)

Mesure de l'utilisation du système

#### Test d'interface: outils W3C

- (X)HTML valide: Markup Validation Service du W3C.
- CSS valide: valideur CSS du site W3C.
- URL, liens: Link Checker du site W3C.

http://www.w3.org/QA/2002/07/WebAgency-Requirements.html.fr

#### Test d'interface: utilisabilité

Objectifs: Compréhensible, intuitive

- Temps d'accès aux informations
- Vocabulaire utilisé, acronyme, aide
- Taille des pages (scrolling, nombre de pages)
- ...
- Certains aspects peuvent être validés en Bêta Test, ergonome, questionnaire.

## Exemple

MSISDN Identification

Please enter a valid MSISDN and press "Connect" to access to subscriber management

MSISDN

Connect

msisdn?



## Exemple





#### Utilisabilité: définition

- Un système est utilisable lorsqu'il permet à l'utilisateur de réaliser sa tâche avec efficacité, efficience et satisfaction dans le contexte d'utilisation spécifié.
- ISO 9241-11
  - Efficacité
  - Efficience
  - Satisfaction

#### Définir ses besoins

- Efficacité: l'utilisateur va utiliser le service web pour gérer ses comptes (il ne va plu utiliser les services de l'employé)
- Efficience : l'opératrice va prendre moins de temps pour réaliser une tâche (gain de productivité)
- Satisfaction : l'utilisateur trouve mon site agréable à utiliser et ne va pas sur celui du concurrent.

#### Quand tester

- Avant
  - Prototype : détecter au plus tôt les problèmes d'usabilité
- Après
  - Mesurer l'usabilité du système
- Métier => ergonomes

#### Cibler les utilisateurs

Impossible d'avoir un site 100% adéquat à tous les différents profils d'utilisateurs.

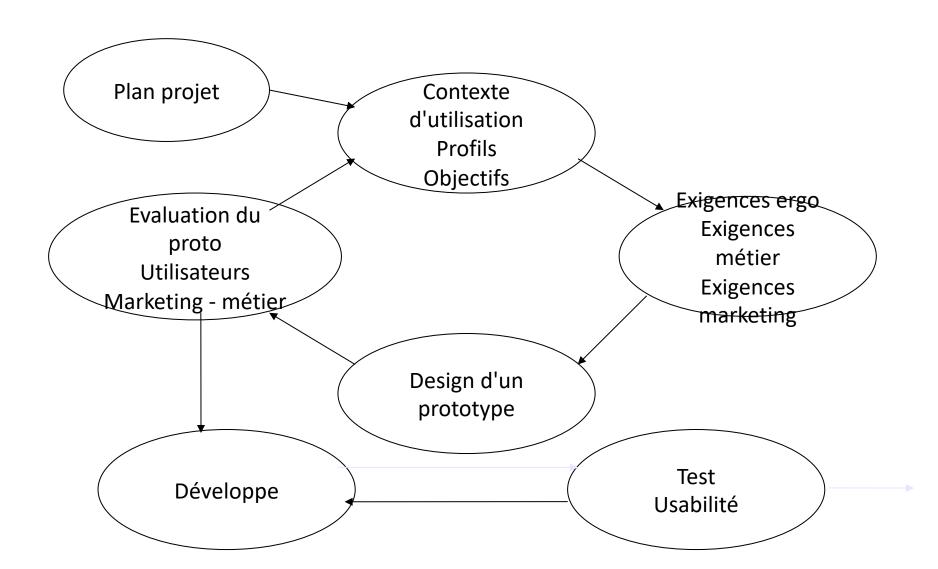
Exemple de profils:

- Ménagère
- Geek informatique
- Grand-mère
- Etc ...

#### Comment tester

- Faire appel a des ergonomes
  - Prototypage
  - Audit
    - Test d'usabilité
- Comment
  - Grilles
  - Observation de panel d'utilisateur

### Cycle de vie



#### Exemple de grille de mesure

- Feedback du système:
- Les fenêtres/pop-ups/boîtes de dialogue s'ouvrent près de l'aire cliquée
- Sensation de contrôle CTRL
- Si le site dépasse les 100 pages, un moteur de recherche est présent
- Gestion des Erreurs ERR
- Si une erreur est commise dans un formulaire, elle est clairement décrite et expliquée

## **AUTOMATISATION**

## Rappel sur les tests fonctionnels automatisés

```
    Objectif
        exprime la condition de test
    Procédure
        pré requis (Pré-conditions)
        étape (attendus)
    Jeux d'essais
        Valorisation (conception ou à l'exécution)
    Attributs
        criticité, priorité
```

objectif du test

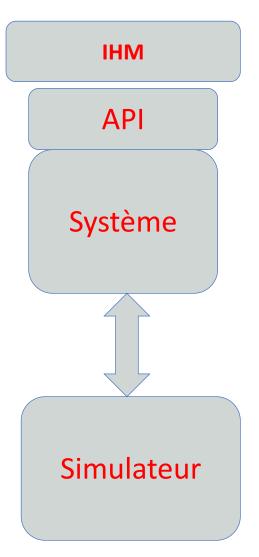
Pré-conditions

action 1 résultats attendus 1

action 2 résultats attendus 2

action n résultats attendus 2

## Notion sur les tests fonctionnels automatisés



Tester des API nécessite des compétences en programmation.

#### Tester des IHM nécessite

- 1. Peu de compétences en programmation.
- 2. Des IHMs stables.
- Des outils performants pour simuler les actions souris et claviers et pour capturer des éléments graphiques pour des vérifications.

## Notion sur les tests fonctionnels automatisés

- Outils qui manipulent les objets graphiques (mono techno ou multi techno).
  - Auto IT (IHM Windows, langage dédié).
  - Selenium (Web, java, python, etc.).
  - QTP (multi techno, VB).

- •Outils qui se basent sur la position ou l'image Sikuli (multi techno, langage dédié).
- •Tous ces outils possèdent un enregistreur d'actions.

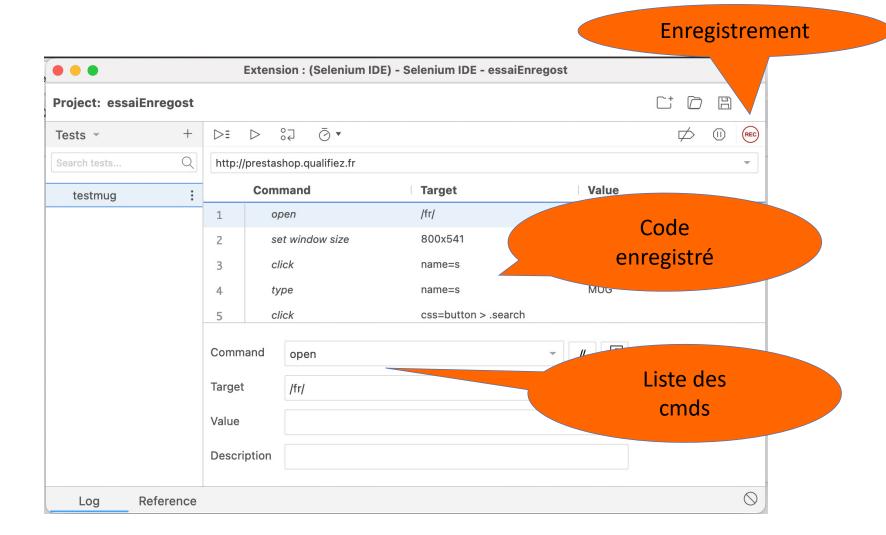
#### Selenium

- IDE
  - Enregistrement et rejeu
  - Plugin Firefox
  - Code html
- RC
  - Serveur
  - Contrôle et envoie les cmds aux navigateurs
  - Choix du langage
- GRID
  - Tests en parallèle

## Principe

- 1. Faire un enregistrement des actions et vérifications sur les objets graphiques
- 2. Enregistrer au format désiré
- 3. Retravailler pour intégrer les bonnes pratiques :
  - 1. Jeux d'essais
  - 2. Modularité

## Selenium: IDE



## Selenium: structure d'une commande

- Command
  - Actions (manipulent les objets graphiques)
  - Accessors (examinent l'objet graphique et stocke)
  - Assertions (vérifie l'objet graphique)
- Target
  - Elément de localisation (id, Xpath, Dom, etc.)
  - Utilisation des patterns
- Value
  - Optionnel (dépend des commandes)

## Identification d'un élément par sélénium dans une page

#### Element locator

- Un élément fixe id, name ...
- Un élément dépendant de la structure de la page XPATH, DOM

```
id=lst-ib

id=lst-ib

id

name=q

css=#lst-ib

document.forms['gs'].elements[...

//input[@id='lst-ib']

//td[@id='sftab']/div/table/tbo...

xpath:attributes

ypath:idRelative

document.forms['gs'].elements[5]

dom:index

//div/input

xpath:position
```

 Bonne pratique : imposer au développeur d'utiliser les id ou les name dans les pages HTML pour au niveau des tests automatiques être indépendant de la structure.

#### Identifiant par id ou name

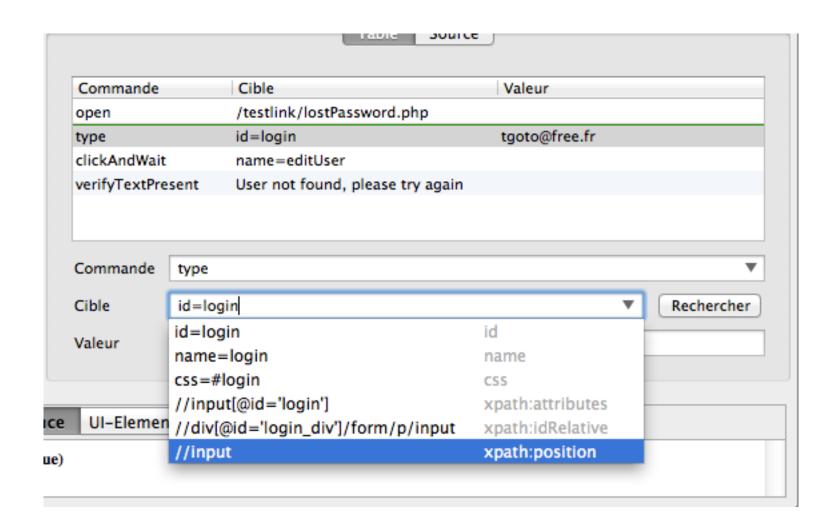


- Identifier, id, name
- Identifier: recherche par id puis par name
- Type Identifier=email\_address
- Type Id=email\_address

#### XPath définition

- XPath est une syntaxe pour définir des contenus d'un document XML.
- XPath utilise des expressions (requêtes) pour naviguer dans des documents XML.
- XPath possède une librairie de fonctions standard.
- XPath est un élément majeur de XSLT
- XPath est une recommandation W3C
- W3schools.com

```
72 <body>
73 <div class="fullpage head">
74 <img alt="Company logo" title="logo" style="width: 115px; height: 53px;"
      src="gui/themes/default/images/company logo.png" />
      <br />TestLink 1.9.4 (Prague - Speedy)
76
77 </div>
78 <div class="forms" id="login div">
          Reset password
79
80
81
      <form method="post" action="lostPassword.php">
82
            <div class="messages" style="text-align:center;">User not found, please try again</div>
83
          Login Name<br />
84
          <input type="text" name="login" id="login"</pre>
85
86
                 size="32" maxlength="30" />
          <input type="submit" name="editUser" value="Send" />
87
88
      </form>
89
90
91
      <hr />
92
      <a href="login.php">Back to login</a>
93
94 </div>
95 </body>
96 </html>
```



```
72 <body>
73 <div class="fullpage head">
74 <img alt="Company logo" title="logo" style="width: 115px; height: 53px;"
      src="gui/themes/default/images/company logo.png" />
      <br />TestLink 1.9.4 (Prague - Speedy)
77 </div>
78 <div class="forms" id="login div">
          Reset password
79
80
      <form method="post" action="lostPassword.php">
81
82
            <div class="messages" style="text-align:center;">User not found, please try again</div>
83
          Login Name<br />
84
85
          <input type="text" name="login" id="login"</pre>
86
                 size="32" maxlength="30" />
          <input type="submit" name="editUser" value="Send" />
87
88
      </form>
89
90
91
      <hr />
92
      <a href="login.php">Back to login</a>
93
94 </div>
95 </body>
96 </html>
```

//input: sélectionne un élément de type input.

```
72 <body>
   <div class="fullpage head">
74 <img alt="Company logo" title="logo" style="width: 115px; height: 53px;"
      src="gui/themes/default/images/company logo.png" />
      <br />TestLink 1.9.4 (Prague - Speedy)
77 </div>
78 <div class="forms" id="login div">
          Reset password
79
80
81
      <form method="post" action="lostPassword.php">
82
            <div class="messages" style="text-align:center;">User not found, please try again</div>
          Login Name<br />
          <input type="text" name="login" id="login"</pre>
                 size="32" maxlength="30" />
          <input type="submit" name="editUser" value="Send" />
      </form>
88
90
91
      <hr />
92
      <a href="login.php">Back to login</a>
93
94 </div>
95 </body>
96 </html>
```

//div[@id=« login\_div »]/form/p/input : sélection en relatif à partir de l'élément de type div dont l'attribut id est égal à « login\_div ».

```
72 <body>
  <div class="fullpage head">
74 <img alt="Company logo" title="logo" style="width: 115px; height: 53px;"
      src="gui/themes/default/images/company logo.png" />
      <br />TestLink 1.9.4 (Prague - Speedy)
77 </div>
78 <div class="forms" id="login div">
          Reset password
79
80
81
      <form method="post" action="lostPassword.php">
82
            <div class="messages" style="text-align:center;">User not found, please try again</div>
83
          Login Name<br />
          <input type="text" name="login" id="login"</pre>
                 size="32" maxlength="30" />
          <input type="submit" name="editUser" value="Send" />
87
      </form>
88
89
90
91
      <hr />
92
      <a href="login.php">Back to login</a>
93
94 </div>
95 </body>
96 </html>
```

//input[@name='login'] : sélection d'un élément de type input dont l'attribut name est égal à « login ».

### Xpath en résumé

- Semblable au DOS
  - ➤.. -> on revient sur le parent
  - ►/ on descend sur l'enfant
  - >// un descendant
  - ➤ \* n'importe quelle balise
  - ➤ @ spécifie un attribut

### Stratégie de localisation

- Identifier :
  - Le plus simple → règle de codage à mettre en place
  - Le moins sensible au changement
- Xpath
  - Mode relatif moins sensible
  - Offre de nombreuses possibilités
  - Outil: Xpath Checker, Firebug

#### Assertion ou Vérification

- Test → contrôle
- Présence d'un élément
- Valeur d'un attribut (texte)
- Si le contrôle est faux
  - Assert → échec du test et sortie du test
  - Vérify → échec et le test continue

### Stratégie

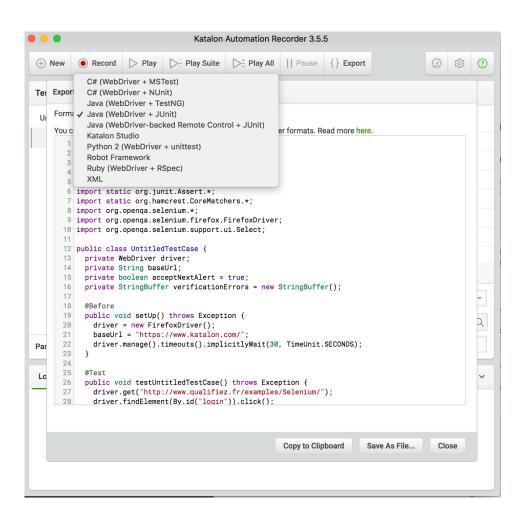
- Certaines vérifications nécessitent d'être sûr que la page est affichée:
  - AssertTitle ...
  - VerifyText ...
  - VerifyText ...

SI je ne suis pas sur la bonne page inutile de vérifier le reste, je ne peux pas continuer le test.

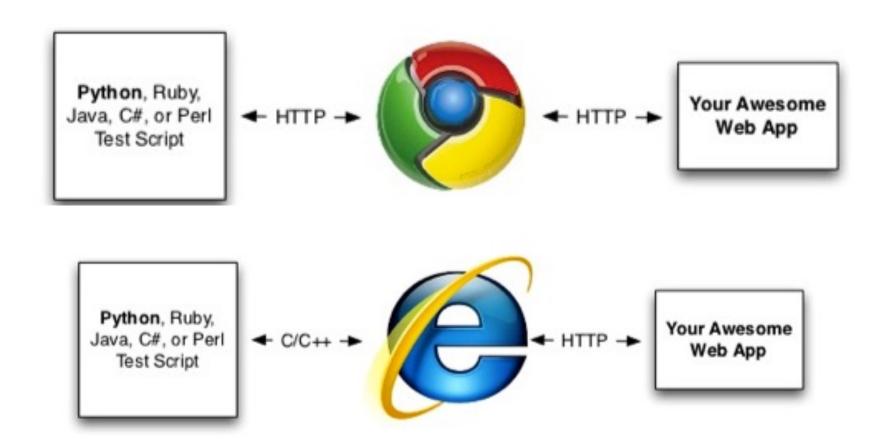
## La synchronisation: un problème typique du test d'IHM

- Changement de page
- Pop up
- Element graphique qui change
- Etc ...
- →Il faut être synchronisé sur par exemple
  - →Présence d'un élément
  - →Bouton qui devient actif
  - →Etc ...

#### Selenium : les différents formats



#### Test Architecture: Web driver



• Elle supporte les méthodes de localisation suivantes:

Strategy	Match based on	Example
id	Element id.	id:example
name	name attribute.	name:example
identifier	Either id or name.	identifier:example
class	Element class.	class:example
tag	Tag name.	tag:div
xpath	XPath expression.	<pre>xpath://div[@id="example"]</pre>
CSS	CSS selector.	css:div#example
dom	DOM expression.	<pre>dom:document.images[5]</pre>
link	Exact text a link has.	link:The example
partial link	Partial link text.	partial link:he ex
sizzle	Sizzle selector provided by jQuery.	sizzle:div.example
jquery	Same as the above.	jquery:div.example
default	Keyword specific default behavior.	default:example

## Robot Selenium Library: localisation

Exemple de localisation:

```
lancerUneRecherche
  [Arguments] ${molef}
  Input Text id=search_query_top ${molef}
  Click Element name=submit_search
```

- Name et id
- →l'id est une méthode de localisation intéressante car unique.

Avec css

```
AllerALaPageDaccueil
Click Image css=img.img-responsive
```

- Les commandes Open Browser/Close Browser
  - Les drivers (gecko,chrome ...) doivent être accessibles (variable environnement Path)
- Open Browser prend en argument l'Url, le navigateur ...
- Il est possible de travailler avec GRID en utilisant le paramètre Remote\_url

```
Ouvrir Application
           Open Browser
                            ${URL}
                                      ${Browser}
*** Settings ***
Test Setup
                  Ouvrir Application
Test Teardown
                   Fermer Application
Library
                  Selenium2Library
*** Variables ***
${URL}
                 http://localhost/prestashop/index.php
${Browser}
                 qc.
```

- Les commandes qui permettent de simuler des actions sur le navigateur:
  - Click Element, Click Button, Click Image, Drag And Drop, Input Text, Input Password, Select CheckBox ...

```
AllerALaPageDaccueil
Click Image css=img.img-responsive

lancerUneRecherche
[Arguments] ${mclef}|
Input Text id=search_query_top ${mclef}}
Click Element name=submit_search
```

- Les commandes qui permettent de faire des contrôles:
  - Page Should Contain, Title Should Be, Table Should Contain, Radio Button Should Be Set To ...

```
*** Keywords ***
Aller a la page de connexion
Click Link Link = Connexion
Title Should Be Connexion - presta
```

Les commandes qui permettent de récupérer des informations de la la page:

 Get Text, Get Alert Message, Get Selected List Value, Get Window TiTles, Get Value, Get Table Cell, Get Element Attribute ...

```
$\{\text{res}\} \ Get Text \ css=h1.page-heading
$\footnote{\text{Should Be Equal}} \$\{\text{res}\} \ IDENTIFIEZ-VOUS$
```

- Les commandes qui permettent de se synchroniser:
  - Wait for condition, Wait Until Element Is Visible, Wait Until Element Is Enabled ...
  - →Il peut être nécessaire avant de continuer le test de se mettre en attente (button qui devient actif, popup ...) du au temps de traitement d'une requête par le serveur.
  - →La valeur du timeout peut-être préciser sinon c'est celle par défaut qui est utilisée.
  - →De même chaque fois qu'un élément est recherché dans une page le timeout par défaut est appliqué, il est donc inutile et contre-productif de mettre des cmds « wait » dans un script de test.

- Les commandes annexes:
  - Add Cookie, Capture Page Screenshot, Create WebDriver, Execute Javascript, Get Cookies, Get Selenium Speed, Go Back, Go To, Log Source, Set Browser Implicit Wait, Set Screenshot Directory, Set Selenium Speed ...
  - Permettent de gérer le comportement du navigateur et de selenium.