1. Crie um programa que escreva “Olá, mundo!” na tela.
2. Faca um programa que leio o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de boas-vindas.
3. Crie um programa que leia dois números e mostre a soma entre eles.
4. Faça um programa que leia algo pelo teclado e mostre na tela o seu tipo primitivo e todas as informações possíveis sobre ele.
5. Faça um programa que leia um número inteiro e mostre na tela o seu sucessor e seu antecessor.
6. Crie um algoritmo que leia um número e mostre o seu dobro, triplo e a raiz quadrada
7. Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule e mostre a sua média.
8. Escreva um programa que leia um valor em metros e o exiba convertido em centímetros e milímetros.
9. Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada.
10. Crie um programa que leia quanto dinheiro uma pessoa tem na carteira e mostre quantos dólares ela pode comprar. Considere US$1,00 = R$3,27.
11. Faça um programa que leia a largura e a altura de uma parede em metros, calcule a sua área e a quantidade de tinta necessária para pintá-la, sabendo que cada litro de tinta pinta, pinta uma área de 2m2.
12. Faça um algoritmo que leia o preço de um produto e mostre seu novo preço, com 5% de desconto.
13. Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário e mostre seu novo salário, com 15% de aumento.
14. Escreva um programa que converta uma temperatura em °C e converta para °F.
15. Escreva um programa que pergunte a quantidade de km percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço a pagar, sabendo que o carro custa R$60,00 por dia e R$0,15 por km rodado.
16. Crie um programa que leia um número real qualquer e mostre na tela a sua porção inteira.

Ex: digite um número: 6.127

O número 6.127 tem a parte inteira 6

1. Faça um programa que leia o comprimento do cateto oposto e do cateto adjacente de um triangulo retângulo, calcule e mostre o comprimento da hipotenusa.
2. Faça um programa que leia um ângulo qualquer e mostre na tela o valor do seno, cosseno e tangente desse ângulo.
3. Um professor quer sortear um dos seus quatro alunos para apagar o quadro. Faça um programa que ajude ele, lendo o nome deles e escrevendo o nome do escolhido.
4. O mesmo professor do desafio anterior quer sortear a ordem de apresentação de trabalhos dos alunos. Faça um programa que leia o nome dos quatro alunos e mostre a ordem sorteada.
5. Faça um programa em Python que abra e reproduza o audio de um arquivo MP3.