

Programación II

Práctica: Tecnología Java

String Builder

1) a) Implementar el método `String separarMiles(String numero)` que recibe un `String` que representa un número entero y devuelve un `String` con el mismo número al que se le añadirán los puntos separadores de miles.

Por ejemplo, si el método recibe el `String` "12345678" debe devolver el `String` "12.345.678"

b) Calcular la complejidad entre la implementación con `String` respecto de la implementación con `StringBuilder`.

2) a) Implementar el método `toString` del TAD conjunto utilizando una variable de tipo `StringBuilder` como variable auxiliar.

b) Comparar la eficiencia del operador `suma(+)` de `String` respecto de `StringBuffer.append()`

Ayuda: Utilizar `System.currentTimeMillis()` para comparar los tiempos de ejecución relativos.

Iterator

3) a) Modificar el ejercicio 2 para recorrer la estructura interna del conjunto utilizando un iterador

b) Hacer lo mismo con un `foreach`

Test de unidad

Test de unidad

4) Realizar un test de unidad para el TAD Conjunto que testee la unión y la intersección

Ayuda: Utilizar la etiqueta `@Before` para setear el conjunto antes de probarlo.

5) Implementar el TAD `ColaMensajes`