GM 3 - Projet analyse numérique 2 : Interpolation vs D.L.

Contact: timother. Schmoderer @insa-roven.fr

Description du projet

Dans ce projet, on s'intéresse à l'approximation d'une fonction $f \in C^{\infty}(\mathbb{R})$. On se proposera deux approches : l'interpolation de Lagrange et le développement limité. L'objectif sera de comparer et évaluer les deux méthodes.

- 1. Étant donné (n+1) points $(x_i, f(x_i))$ t.q. $x_i \neq x_j$ pour tout $i \neq j$, implémenter la méthode de Neville-Aitken pour évaluer le polynôme d'interpolation.
- 2. Pour une fonction f dont on connait analytiquement le D.L, implémenter son approximation par le D.L.
- 3. Tracer plusieurs exemples d'approximation de la fonction, avec l'interpolant et le D.L. et commenter vos résultats. Tester en particulier pour diverses fonctions f.
- 4. Faire une étude numérique de l'erreur d'approximation en exploitant les deux méthodes.

Critère d'évaluation

Présentation générale (sur 5):

Prend en compte la clarté et la concision de la présentation du problème, des méthodes employées et des théorèmes classiques (sans démonstration) que l'on cherche à vérifier.

Programmation (sur 7):

Prend en compte:

- déclarations des variables.
- lisibilité : blocs, commentaires.
- cohérence par rapport aux algorithmes proposés.
- absence de calculs répétitifs inutiles.
- absence de sous-programmes simplistes et inutiles.
- souci de rapidité d'exécution.

Résultats numériques (sur 8):

Présentation (sur 5): Tient compte de la lisibilité des résultats (noms des variables, commentaires, tableaux bien construits, etc...). Choix des exemples numériques et fiabilité.

Commentaire (sur 3) : Vous devez commenter les résultats numériques par rapport à ce que l'on pouvait espérer au vu des résultats théoriques.