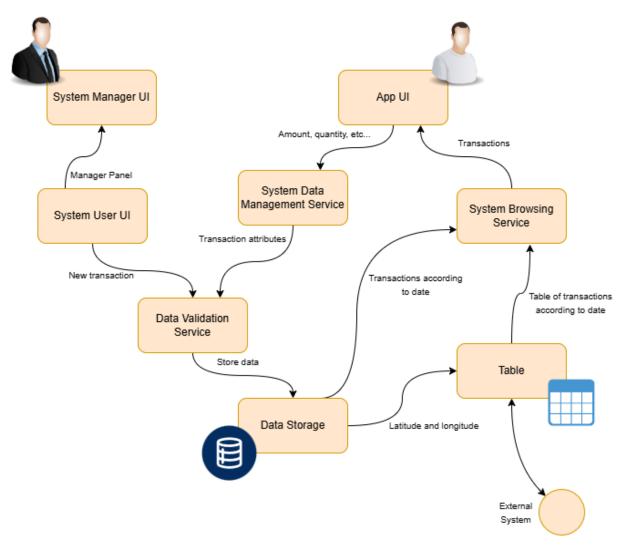
Архитектура

1. Концептуална архитектура

- Во првите чекори на концептуалната архитектура ги земаме функциските барања за системот каде се подвлечени клучните концепти.
- 1. Апликацијата мора да се <u>поврзе</u> на веб страницата на <u>Македонската берза</u> и да <u>добие</u> <u>листа</u> на сите издавачи.
- 2. Мора да <u>складира историски дневни податоци</u> за акциите за секој издавач најмалку во последните 10 години.
- 3. Апликацијата мора да <u>провери</u> дали недостасуваат <u>податоци</u> во <u>базата на податоци</u> и да ги <u>пополни</u> до тековниот датум.
- 4. Податоците мора да се <u>трансформираат</u> и <u>форматираат</u>, вклучително и конзистентност на датумот и соодветно форматирање на броеви.
- 5. Апликацијата мора да ги складира обработените податоци на структуриран начин, ниво <u>база на податоци</u> или во структуриран формат на датотека (CSV, Excel, JSON).
- Клучните концепти ќе бидат категоризирани според следните категории: Data, Function, Stakeholder, System, Abstract concept.

| Data | Function | Stakeholder | System | Abs. concept |
|-------------------------|---------------|-----------------|------------|----------------------------|
| Листа на | Добивање | Администратори, | Македонска | Преземање |
| издавачи | податоци | корисници | берза | податоци |
| Историски | Проверка на | Корисници, | База на | Конзистентност |
| податоци | податоци | систем | податоци | на податоци |
| Датуми на трансакции | Валидација | Систем | Систем | Форматирање на податоци |
| Финансиски | Потполнување | Систем | АРІ за | Ажурирање на |
| податоци | податоци | | берзата | податоци |
| Преработен | Транформирање | Корисници | CSV, JSON | Структурирано |
| и податоци | и складирање | | или база | складирање |

Табела 1. Категоризација на клучни концепти



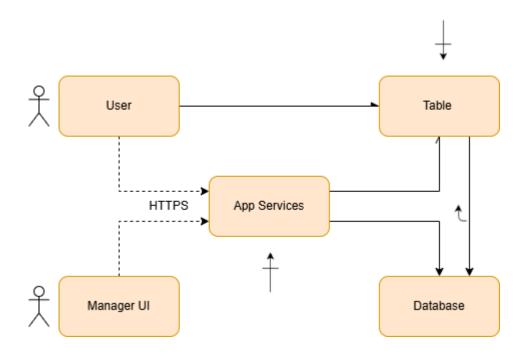
Слика 1. Концептуална архитектура

Опис на компонентите:

- 1. **AppUI:** Главниот кориснички интерфејс кој им овозможува на корисниците директна комуникација со апликацијата, прикажувајќи ги сите неопходни функционалности и информации
- 2. **System User UI:** Крајниот интерфејс во форма на кориснички панел за внесување трансакции.
- 3. **System Manager UI:** Контролерот управува со профилот на администраторот и ги испраќа податоците за издавачот до сервисот за валидација.
- 4. **Table:** Табела каде ќе се прикажат изгенирираните податоци побарани од корисникот.
- 5. **Stock Browsing Service:** Сервис кој ги обработува филтрите и критериумите за пребарување внесени од корисникот и враќа податоци за акциите кои ги исполнуваат условите.

- 6. Stock Data Management Service: Секој внес на сума, количина и сл. треба да биде валидиран, дали е во правилна форма која одговара на базата на податоци. Овој сервис ги превзема податоците од корисникот и ги препраќа до сервисот за валидација во потребниот формат.
- 7. **Data Validation Service:** Сервис кој проверува дали пристигнатите податоци се во правилен формат за складирање во базата на податоци и, ако се валидни, ги запишува.
- 8. **Data Storage:** База на податоци која ги содржи следниве информации за трансакциите: датум, max, min, просечна цена, процент, количина, промет во БЕСТ во денари и вкупен промет.

2. Извршна архитектура

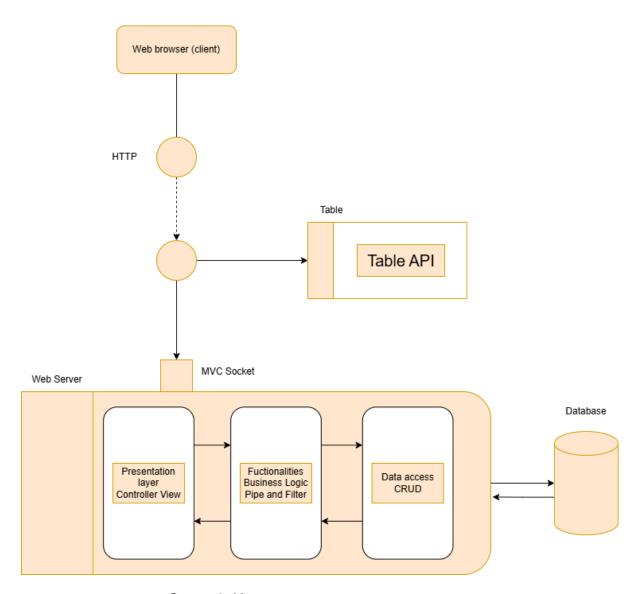


Слика 2. Извршна архитектура

- Опис на компонентите:
 - 1. **UserUI:** Графички интерфејс на обичниот корисник на системот.
 - 2. **ManagerUI:** Графички интерфејс на менаџерот на системот.
 - 3. **App Services:** *CRUD* податоци, валидација на податоци, обработка на добиени податоци, <u>синхрона врска</u> со датабазата.
 - 4. **Table:** Приказ на трансакциите.

5. **Database:** Податоци за трансакциите, *CRUD* функционалности.

3. Имплементациска архитектура



Слика 3. Имплементациска архитектура

- Опис на компонентите:
 - 1. **Web Browser:** Рендерира поглед (*view*) на корисникот. Праќа *HTTP* барање и чека одговор од *Web Server*.
 - 2. **Web Server:** Користи *MVC* архитектонски шаблон со три различни слоеви:
 - i. **Презентациски слој (Frontend):** Задолжен за обработка на барањата од клиентите и испраќање на одговорите назад до

- клиентите. Обезбедува визуелна претстава за корисникот преку употреба на технологии како *HTML, CSS* и *JavaScript*.
- іі. Апликациски слој: Содржи деловна логика која управува со барањата од презентацискиот слој. Обработува текстуални пребарувања, применува филтри и враќа соодветни резултати врз основа на поставените услови.
- iii. **Слој за пристап до податоци (Data Access):** Одговорен за директна комуникација со базата на податоци.