

Manual Instalación

Alberto Godoy Borrego

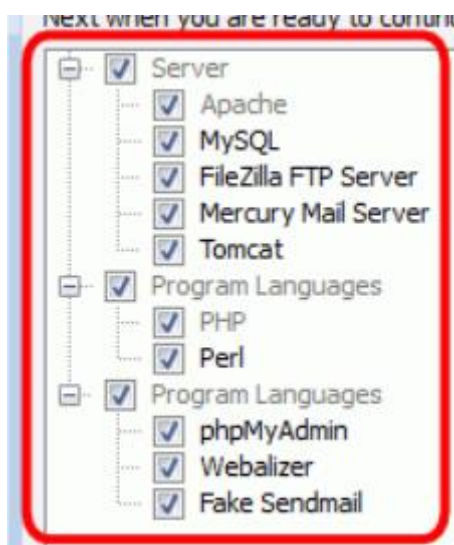
Contenido

1. Instalación Servidor Local.....	2
1.2. Añadir Usuario y Base de Datos.....	4
1.3. CREAR UN SITIO VIRTUAL Y EL HOST.....	7

1. Instalación Servidor Local

Primero para instalar nuestra página/aplicación web tenemos que tener instalado un servidor local te recomiendo que uses **XAMPP**. Qué es un servidor local gratuito y fácil de instalar. Indico el enlace para poder descargar **XAMPP** (<https://www.apachefriends.org/es/index.html>).

Una vez que te hayas descargado el ejecutable de **XAMPP** procede abrirlo, le vas a tener que indicar la ruta donde se va a instalar, después de que haya indicado la ruta de descarga te aparecerá un recuadro con los elementos que se puede descargar con el **XAMPP**. Nos aparecerá los siguientes elementos a instalar:



Principalmente tenemos que señalar los siguientes apartados:

- **Server:** Apachea/MySQL/FileZilla.
- **Lenguaje:** PHP
- **Program Languajes:** phpMyAdmin

Una vez que hayas marcado los siguientes elementos ya tendrás instalado **XAMPP**.

Cuando lo tengas instalado tendrás que cambiar un par de cosas para acceder a la base de datos. Nos tenemos de dirigir a la ruta donde te hayas instalado el XAMPP, nos dirigimos a la siguiente ruta:

(C:\xampp\phpMyAdmin). Tenemos que encontrar un archivo llamado **config.inc**. Vas a tener que cambiar un par de cosas para que nos muestre un login para acceder **phpMyAdmin**. Los cambios son los siguientes:

- Cambiar el valor de esta variable (**\$cfg['Servers'][\$i]['auth_type']**) a **COOKIE**.

- Cambiar el valor de `$cfg['Servers'][$i]['AllowNoPassword']` a FALSE.

```
/* Authentication type and info */
$config['Servers'][$i]['auth_type'] = 'cookie';
$config['Servers'][$i]['user'] = 'root';
$config['Servers'][$i]['password'] = '';
$config['Servers'][$i]['extension'] = 'mysqli';
$config['Servers'][$i]['AllowNoPassword'] = false;
$config['Lang'] = '';
```

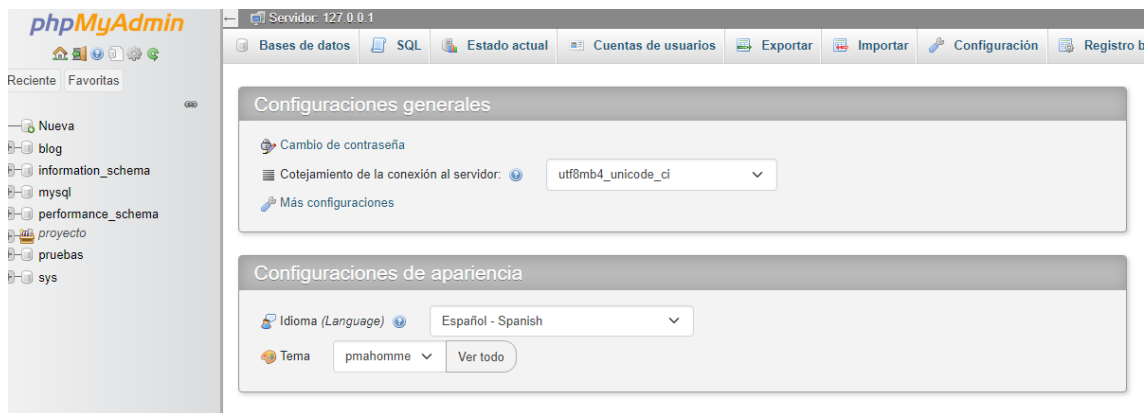
Una vez que hayas hecho estos pasos guárdalos y reinicia **xampp**, cuando lo hayas hecho inicia el **APACHE** y el **PHPMYADMIN**. Una vez que lo hayas instalado ponemos en el navegador la siguiente URL (**localhost**) y nos aparecerá la siguiente página:



Esto es una buena señal porque se ha instalado correctamente, nos dirigimos al enlace **PHPMYADMIN** que aparece en la esquina superior derecha. Cuando pulsemos en ese enlace nos aparecerá un **LOGIN** para acceder a la página de la base de datos. Por defecto va a tener un usuario por defecto y ese usuario no tiene contraseña, aunque es aconsejable que le introduzcas una contraseña. **Usuario (root).**

The image shows the login page of phpMyAdmin. It features a language selection dropdown menu at the top, currently set to "Español - Spanish". Below this is a login section with the heading "Iniciar sesión" and a help icon. It contains two input fields: "Usuario:" and "Contraseña:". At the bottom right of the login section is a button labeled "Iniciar sesión".

Una vez que hayas introducido el usuario **ROOT** ese usuario no tiene **contraseña**. Nos aparecerá las bases de datos disponibles que va a tener el servidor local.

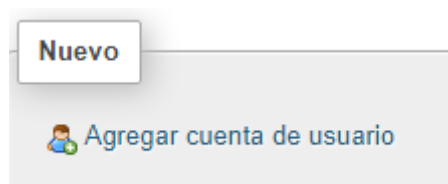


1.2. Añadir Usuario y Base de Datos

Una vez que hayamos accede a la base de datos vamos a crearnos **un usuario** porque la aplicación está asignada a un usuario en específico. Va a tener los siguientes datos:

- Usuario = proyecto_final.
- Contraseña = proyecto_final.

Para poder crear un usuario vemos que en el menú de la navegación tiene un enlace que se llama **CUENTAS DE USUARIOS**. Nos va a dirigir a una página con todos los usuarios creados en el servidor y si nos fijamos tenemos un enlace debajo con el nombre de **AGREGAR CUENTA DE USUARIO**.



Si pulsamos sobre ese enlace nos aparecerá un formulario para poder crear un usuario y tenemos que rellenar los campos correspondientes.

- Usuario = proyecto_final.
- Contraseña = proyecto_final.
- Nombre de Host = localhost.

Nombre de usuario:	Use el campo de tex ▼	proyecto_final
Nombre de Host:	Local ▼	localhost
Contraseña:	Use el campo de tex ▼
Debe volver a escribir:	
plugin de autenticación		Almacenamiento en caché
Generar contraseña:	Generar	

Una vez que hayamos hecho la creación del usuario, vamos a crearnos la base de datos para la aplicación web. Si nos fijamos en el **menú de la izquierda tenemos un icono de una base de datos con el texto de Nueva**, si pulsamos en ese enlace nos va dirigir a una página para crear las bases de datos.

Tenemos que poner el siguiente nombre en la base de datos y ponerle la siguiente codificación para la base de datos:

- **Nombre de la base de datos: proyecto_final.**
- **Codificación de la base de datos: UTF8MB4_SPANISH2_CI.**

Crear base de datos

Una vez creada la base de datos, vamos asignarle que el usuario que hemos creado pueda acceder a esa base de datos. Para poder hacer eso, vamos a dirigirnos a la página de **CUENTAS DE USUARIO**. Una vez que hayamos accedido vemos en una tabla los usuarios de las bases de datos y seleccionamos nuestro usuario y pulsamos a la izquierda en **EDITAR_PRIVILEGIOS** y arriba seleccionamos el apartado de base de datos y vamos establecerle los permisos para el usuario que solo acceda a la base de datos del **PROYECTO_FINAL**.

Categoría	Privilegios
<input checked="" type="checkbox"/> Datos	<input checked="" type="checkbox"/> SELECT <input checked="" type="checkbox"/> INSERT <input checked="" type="checkbox"/> UPDATE <input checked="" type="checkbox"/> DELETE
<input checked="" type="checkbox"/> Estructura	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE <input checked="" type="checkbox"/> ALTER <input checked="" type="checkbox"/> INDEX <input checked="" type="checkbox"/> DROP <input checked="" type="checkbox"/> CREATE TEMPORARY TABLES <input checked="" type="checkbox"/> SHOW VIEW <input checked="" type="checkbox"/> CREATE ROUTINE <input checked="" type="checkbox"/> ALTER ROUTINE <input checked="" type="checkbox"/> EXECUTE <input checked="" type="checkbox"/> CREATE VIEW <input checked="" type="checkbox"/> EVENT <input checked="" type="checkbox"/> TRIGGER
<input checked="" type="checkbox"/> Administración	<input checked="" type="checkbox"/> GRANT <input checked="" type="checkbox"/> LOCK TABLES <input checked="" type="checkbox"/> REFERENCES

Cuando pulsemos el botón de crear se nos va a crear la base de datos. Una vez creada la base de datos tenemos que importar un (**SCRIPT SQL que tiene el nombre de PROYECTO_FINAL.SQL**). Este script lo podrás encontrar en la carpeta **PROYECTO** Para poder añadir todas las tablas y la vistas a la base de datos. Antes de importarle tienes que hacerle un par de cambios para el tema de las vistas porque nos va a dar error. Tenemos que borrar el siguiente texto, las vistas principalmente van a ir **nombradas con el nombre de cons_nombre_vista**.

```
CREATE ALGORITHM=UNDEFINED DEFINER=`root`@`localhost` SQL SECURITY DEFINER VIEW `cons_sesiones`
```

Tendremos ese comando para añadir la vista a la base de datos pues tienes que borrar **DESDE ALOGIRTHM HASTA DEFINER**. Para que a la hora de añadir las vistas a la base de datos no te ningún error.










Ahora vas a tener un problema que va a ser que para añadir los **TRIGGERS** y los **EVENTOS**. Necesitas ser SUPER-ADMINISTRADOR por lo que vas a tener que acceder con el **usuario por defecto ROOT** e insertar los **TRIGGERS Y EVENTOS** que contiene la base de datos.

```
#1419 - You do not have the SUPER privilege and binary logging is enabled
```

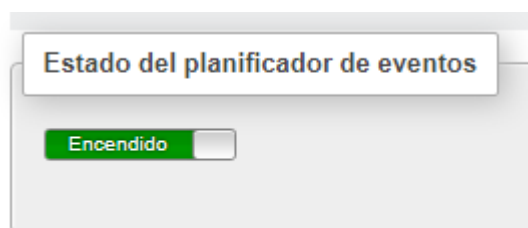
Una vez que hayas iniciado sesión con el usuario **ROOT** vas a tener que borrar todas las columnas y vistas que se haya añadido y volver a importar el SCRIPT. Y otra cosa importante a la hora de importa el **SCRIPT es comprobar de que los ORDER BY** de las vistas están bien realizadas. Cuando hayas eliminado esa línea para las vistas y haber comprobado los **ORDER BY**, se va insertar todas las tablas/triggers/eventos/vistas de la base de datos.

✓ Importación ejecutada exitosamente, 131 consultas ejecutadas. (proyecto_final (2).sql)

Es importante que habilitamos los eventos porque por defecto vienen deshabilitados tenéis que asegurarse de que estén habilitados los eventos. Por defecto habrá dos eventos que estarán deshabilitados tendrás que habilitarlos

	Nombre	Estado actual	Tipo	
<input type="checkbox"/>	actualizar_espectaculos	ENABLED	RECURRING	 Editar  Exportar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	actualizar_sesion_1	DISABLED	RECURRING	 Editar  Exportar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	actualizar_sesion_2	DISABLED	RECURRING	 Editar  Exportar  Eliminar

Asegurarse de que los eventos sus estados actuales estén **ENABLED** y que los eventos estén en funcionamiento.



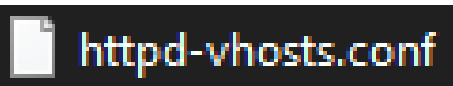
Asegurarse de que tenemos realizados dos **TRIGGERS**:

	Nombre	Tabla	Tiempo	Evento	
<input type="checkbox"/>	ai_contenido_foro	contenido_foro	AFTER	INSERT	 Editar  Exportar  Eliminar
<input type="checkbox"/>	ai_ventas_productos	ventas_productos	AFTER	INSERT	 Editar  Exportar  Eliminar

1.3. CREAR UN SITIO VIRTUAL Y EL HOST

Una vez que hayamos creado la base de datos y el usuario, vamos a crearnos un host-virtual donde el usuario pueda visualizar la página web en el navegador.

Para poder realizar esto tenemos que dirigirnos la ruta de donde hemos instalado el **XAMPP**. Nos dirigimos a la siguiente ruta **(C:\xampp\apache\conf\extra)**. Y vemos que hay un archivo con el nombre de **HTTPD-VHOSTS.CONF**.



Tenemos que editar ese archivo para poder crear un host-virtual y tenemos que poner las siguientes líneas en el archivo:

```
<VirtualHost *:80>
    ServerAdmin webmaster@dummy-host.example.com
    DocumentRoot "D:\TFG\proyecto"
    ServerName www.CINEMA.es
    # ErrorLog logs/dummy-host.example.com-error_log
    # CustomLog logs/dummy-host.example.com-access_log common
    <Directory "D:\TFG\proyecto">
        Options FollowSymLinks
        AllowOverride all
        Order allow,deny
        Allow from all
        Require all granted
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Una vez que hayas puesto todas esas líneas de comando asegúrate de que la ruta donde se encuentra la **carpeta TFG** que es donde se encuentra todos los archivos del **framework** para su funcionamiento y asegurarte de que el nombre de la **URL** de la página este correcta.

Una vez creada el hosts-virtual vamos añadir de que el host a un archivo que se pueda visualizarlo. Este archivo se encuentra en la siguiente ruta: **(C:\Windows\System32\drivers\etc)** y vemos un archivo con el nombre de **HOSTS**



Tenemos que editarle el archivo y poner el siguiente código:

```
127.0.0.1 www.CINEMA.es
```

Ya creado el host y asociado al host-virtual, tenéis que reiniciar el **XAMPP**.



Si abrimos nuestro navegador y ponemos la URL de WWW.CINEMA.ES, se nos abrirá nuestra página principal.

Cinema

No es seguro | cinema.es/inici


Búsqueda de Espectáculos

Search




InicioQuienes SomosForo de CinemaProductos

Musical



concierto wah madrid


Información



woman, más que un musical

Información


Teatro



TORREDEL CAMPO

EL VERANO DE LA VILLA

SABADO 11 DE JUNIO



MADRILEÑOS