université BORDEAUX

Projet de programmation web

November 15, 2022

Étudiants

Déborah NASH Hugo DEVIDAS Aguibou BARRY Enseignant M. Laurent RÉVEILLÈRE

Dénomination : Cuisine & moi

1

**Objectif** 

Concevoir une application web permettant à un utilisateur de faire une recherche personnalisée de recettes à partir de son profil alimentaire.

Pour ce faire, l'utilisateur doit au préalable se créer un profil où il sera amené à renseigner quelques informations à savoir : nom, prénom, ingrédients à disposition (garde-manger), ingrédients à exclure (ce qu'on aime pas) etc... . À partir de là, il pourra faire une recherche de recettes qui est valable que pour les utilisateurs disposant de profil. Cette recherche sera pilotée par un algorithme qui se basera sur le garde-manger du dit utilisateur pour lui proposer un certain nombre de recettes qu'il pourra réalisé avec les ingrédients de son garde-manger. Toutes les recettes possibles seront affichées à l'utilisateur accompagné de chacune d'un bouton "consulter" permettant de voir tous les détails de la recette (ingrédients, quantité etc...).

2 Technologies

Le choix des technologies n'étant pas imposé, nous avons décidé d'utiliser les technologies suivantes :

• Angular.js : framework côté front

• Spring boot : framework côté back

• Mongodb : Base de données

• Docker : Gestion de déploiement

• marmiton.org : API tierce pour la récupération des recettes