

Le Langage Go

Les bases du langage

Déclaration des variables

Caractéristiques des variables en Go

Caractéristiques des variables en Go

- Fortement typées

Caractéristiques des variables en Go

- Fortement typées
- Plusieurs familles de types

Caractéristiques des variables en Go

- Fortement typées
- Plusieurs familles de types
- Plusieurs syntaxes de déclaration

Liste des types basiques

```
bool           // true / false

string         // "Hello", "Goodbye"

int            // 10, 20, 42

byte           // 01001110 ==> stockage sur un octet

float32 float64 // 3.14 ==> équivalent à float et double
```

Liste (exhaustive) des types basiques

`bool`

`string`

`int int8 int16 int32 int64`
`uint uint8 uint16 uint32 uint64 uintptr`

`byte` *// alias for uint8*

`rune` *// alias for int32*
// represents a Unicode code point

`float32 float64`

`complex64 complex128`

Déclaration d'une variable

Déclaration d'une variable

```
var age int = 20
```

Déclaration d'une variable

```
var age int = 20  
var age int // age = 0
```

Déclaration d'une variable

```
var age int = 20  
var age int // age = 0
```

```
var name string = "Bob"  
var name string // name = ""
```

La suite des syntaxes sur VS Code !