

Le Langage Go

Les bases du langage

Tableaux

Définition

Définition

Séquence d'éléments d'une taille définie

Allocation d'un tableau de 5 éléments

Allocation d'un tableau de 5 éléments

10 8 6 22 14

Allocation d'un tableau de 5 éléments

10 8 6 22 14

- **Tout est alloué d'un seul bloc** ➡ les cases sont contigues

Allocation d'un tableau de 5 éléments

10 8 6 22 14

- **Tout est alloué d'un seul bloc** ➡ les cases sont contigues
- **Le premier index démarre à 0** ➡ Le dernier termine à 4

Allocation d'un tableau de 5 éléments

10 8 6 22 14

- **Tout est alloué d'un seul bloc** ➡ les cases sont contigues
- **Le premier index démarre à 0** ➡ Le dernier termine à 4
- **La taille est définitive** ➡ Pour agrandir, allouer un autre tableau

Syntaxe

Syntaxe

```
var nom[taille]type
```

Exemple

```
var t[5]int           // Déclaration
```

Exemple

```
var t[5]int           // Déclaration  
t[3] = 12             // Affectation (Set)
```

Exemple

```
var t[5]int           // Déclaration  
t[3] = 12             // Affectation (Set)  
fmt.Println("", t[3]) // output: 12 ==> Lecture (Get)
```

Exemple

```
var t[5]int           // Déclaration
t[3] = 12             // Affectation (Set)
fmt.Println("", t[3]) // output: 12 ==> Lecture (Get)
len(t)                // output: 5 ==> Taille du tableau
```

Contenu toujours initialisé

à `0`, `""`, ...