



План

- Infrastructure as Code
- Git
- Методологии разработки
 - GitHub flow
 - GitLab flow
 - Git flow
- GitLab
- Демо



Git

https://git-scm.com/book/ru/v1/

https://habrahabr.ru/post/268951/

Введение

• Git — система контроля и управления версиями

- Цели создания:
 - Скорость
 - Простота
 - Нелинейность
 - Распределённость



Repository (Репозиторий)

Repository — место, где хранятся и поддерживаются какие-либо данные

- "Физически" папка в ОС
- Хранит файлы и папки
- Хранит историю их изменения

Локальный репозиторий — репозиторий, расположенный на локальном компьютере **Удалённый репозиторий** — репозиторий, находящийся на удалённом сервере



Commit (Коммит)

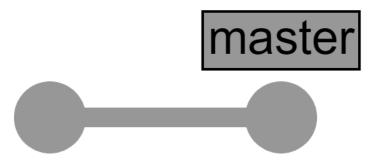
- Зафиксированное состояние репозитория
- Diff (отличие) от какого-либо другого коммита который называется родительским

- Родителей бывает:
 - 0 у первого коммита
 - 1 как правило бывает именно так
 - 2 для слияния изменений
 - >2 для слияния изменений (но так делать не надо)



Branch (Ветка)

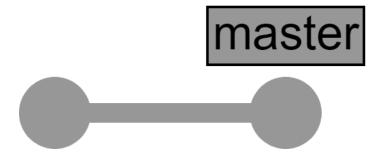
- Указатель на коммит
- Всегда можно посмотреть на его историю до первого коммита





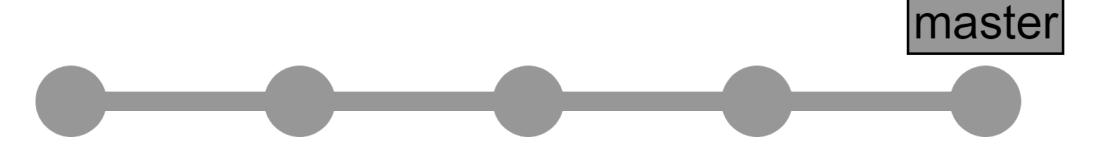
Простой вариант

Самый простой вариант





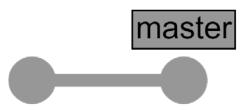
Самый простой вариант



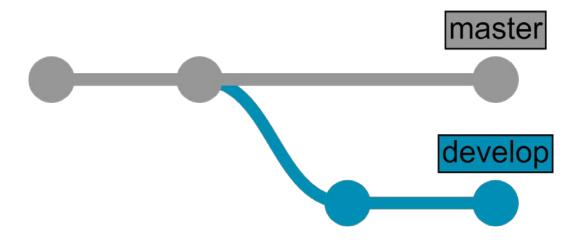


Сложнее

Сложнее

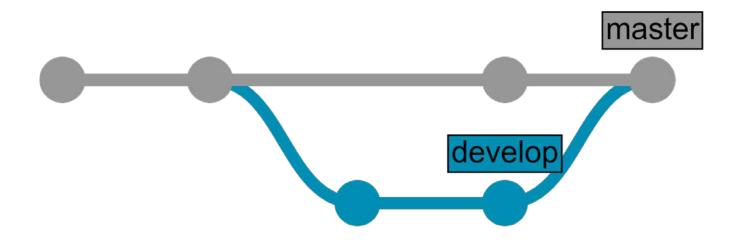






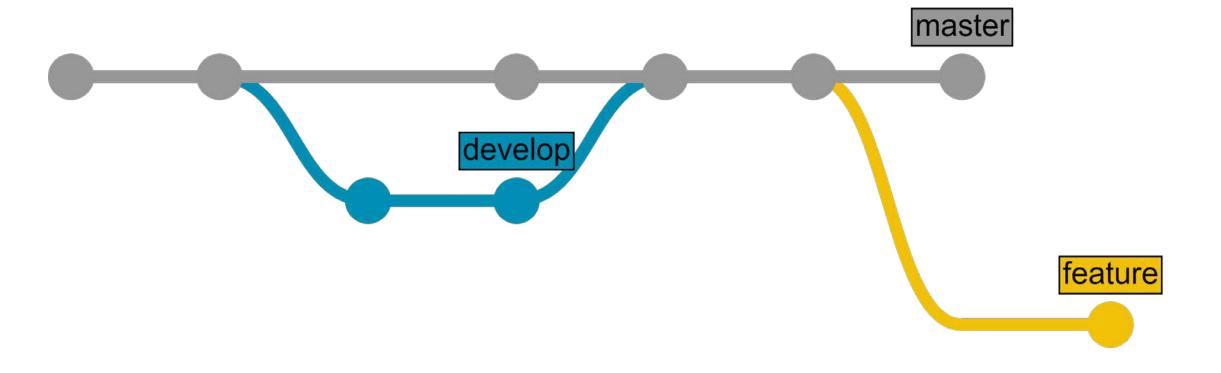
Pull request (Merge request) - запрос на слияние двух веток





Результат успешного запроса на слияние — коммит с двумя родителями







Git 101

- Git система контроля и управления версиями
- Repository место, где хранятся и поддерживаются какие-либо данные
- Commit зафиксированное состояние репозитория
- Branch указатель на коммит
- Pull request (Merge request) запрос на слияние двух состояний репозитория



Методологии разработки

Методологии разработки

- Серия подходов к разработке программного обеспечения
- На основе Git реализовано множество методологий разработки
- Рассмотрим
 - GitHub flow
 - GitLab flow
 - Git flow



GitHub flow

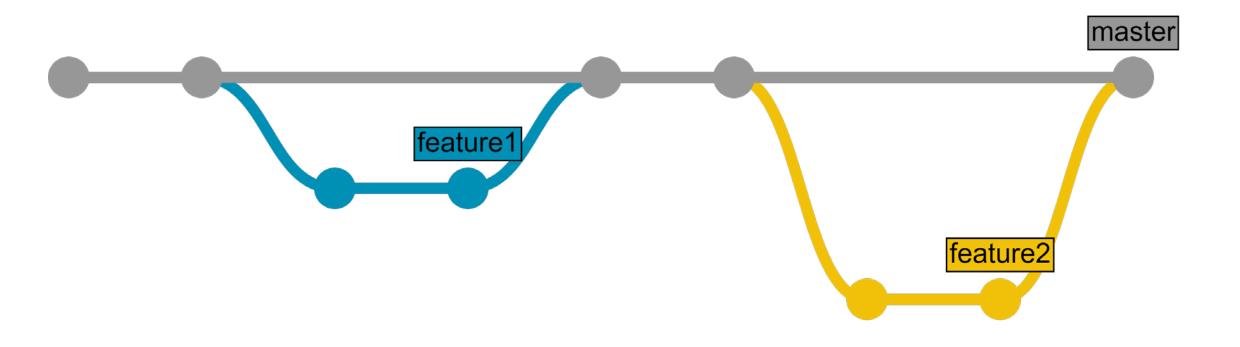
https://habrahabr.ru/post/189046/

GitHub flow

- Содержимое ветви master всегда работоспособно
- Начиная работу над чем-то новым, ответвляйте от ветви master новую ветвь, имя которой соответствует её предназначению
- Когда вам понадобится отзыв, или помощь, или когда вы сочтёте ветвь готовой к слиянию, отправьте запрос на слияние (pull request)
- После того, как кто-то другой просмотрел и одобрил фичу, вы можете слить вашу ветвь в ветвь master.
- После того, как ветвь master пополнилась новым кодом, вы можете немедленно внедрить его в промышленное окружение



GitHub flow



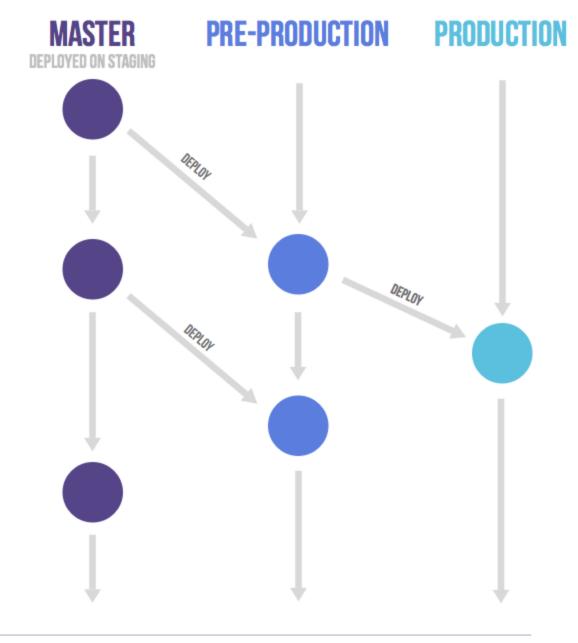


GitLab flow

https://docs.gitlab.com/ce/workflow/gitlab_flow.html

GitLab flow

- GitHub flow + Environment branches (ветки окружений)
- Environment branch ветка содержимое которой развёрнуто на сервере (или в контейнере)
 - Автоматически (при каждом новом коммите)
 - Полуавтоматически (по нажатию кнопки)
 - Вручную
- Разработка ведется в feature branches, аналогично GitHub Flow





GitLab flow





GitLab

https://about.gitlab.com/2016/10/25/gitlab-workflow-an-overview/

GitLab Workflow

• Методология создания программного обеспечения, от идеи до продукта



Issue (Задача)

- Баг или новая функциональность
- Идёт обсуждение
- Коммиты связаны с Issue
- Для каждого Issue существует отдельная ветка

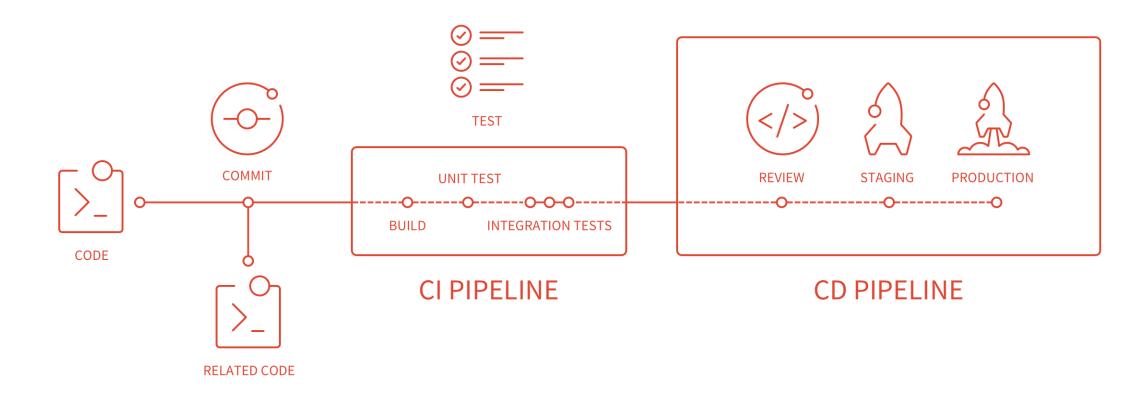


Планирование

- Issue Board: Issue объединены в канбан доски
- Milestones: Issue объединены в спринты
- Для Issue настраивается:
 - Срок выполнения
 - Ответственный
 - Затраченное время



Continuous Integration (Непрерывная интеграция) Continuous Delivery (Непрерывная доставка)





Continuous Integration (Непрерывная интеграция) Continuous Delivery (Непрерывная доставка)

- Набор практик жизненного цикла программного обеспечения для:
 - Автоматической сборки
 - Автоматического тестирования
 - Автоматической доставки до окружений
- B GitLab конфигурация CI/CD в формате YAML
 - Набор последовательных этапов (stages)
 - Каждый этап состоит из действий (scripts) которые выполняются параллельно



Script (действие)

- Что делать
- Условие запуска
 - Вручную / автоматически
 - Только если предыдущие этапы окончились успешно / автоматически
 - Только в случае коммита в определённых ветках / для любого коммита
- В каком окружении (Environment) выполнить
- Что сохранить после выполнения (Artifacts)



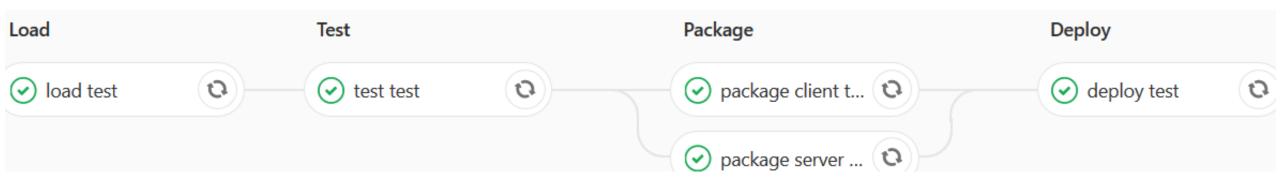
Runners (исполнители)

- Репозиторий связан с runners службами которые выполняют действия
- Runner запускается в Environment (Окружении)
- Окружением может быть
 - Сервер
 - Контейнер
 - Локальный ПК



Pipeline (Запуск конфигурации)

- Конфигурация все возможные действия
- Pipeline один конкретный запуск конфигурации
- Pipeline
 - Какие действия были выполнены
 - Логи
 - Статус





Environment (Окружение)

- Название
- Ссылка на окружение
- История выполненных pipeline
- Можно откатиться к любой точке истории

| preprod | #153 by 🔆 | deploy preprod #340 | • 8526e43e Merge branch 'master' into 'preprod' | about an hour ago | ♂ Re-deploy |
|---------|-----------|---------------------|--|-------------------|--------------------|
| prod | #156 by 🔆 | deploy prod #343 | •• 6651946d Merge branch 'preprod' into 'prod' | about an hour ago | ▶ ▼ ☑ Re-deploy |
| test | #158 by 🔆 | load test #345 | - o- 8074f95d Forgot script | about an hour ago | ♂ Re-deploy |



Демо

http://gitlab.eduard.win

Демо — окружения

| Окружение | Ветка | Доставка | Кто может коммитить | Кто может сливать |
|----------------------|---------|-------------------|---------------------------|---------------------------|
| Тестовое (~BASE) | master | Автоматически | Разработчики Владельцы | Разработчики Владельцы |
| Опытное (~UAT) | preprod | Автоматически | Никто | Владельцы |
| Промышленное (~LIVE) | prod | По нажатию кнопки | Никто | Владельцы |

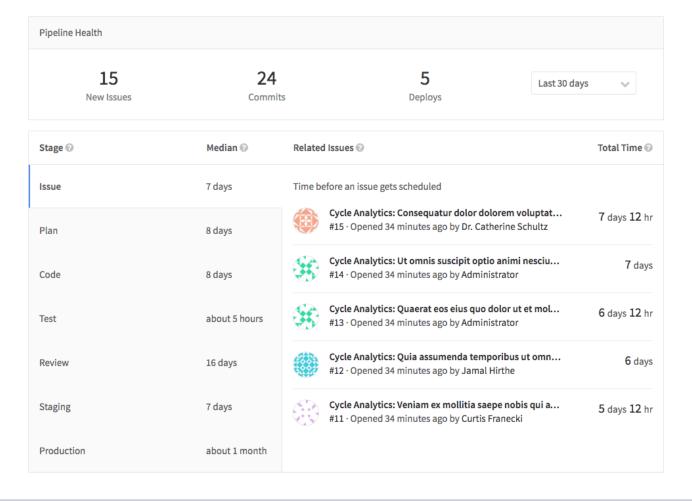


Демо — план

- 1. Постановка задачи, разработка и автоматическое тестирование
 - а. Владелец ставит задачу
 - b. Разработчик создаёт feature-ветку и коммитит туда код решающий задачу
 - с. Разработчик сливает feature-ветку в master
 - d. Новый код автоматически доставляется в тестовое окружение и тестируется
- 2. Доставка в опытное окружение
 - a. Разработчик создаёт запрос на слияние кода master в preprod
 - b. Владелец одобряет слияние кода из master в preprod
 - с. Новый код автоматически доставляется в опытное окружение
- 3. Доставка в промышленное окружение
 - a. Разработчик (или владелец) создаёт запрос на слияние кода из preprod в prod
 - b. Владелец одобряет слияние кода preprod в prod
 - с. Владелец нажимает кнопку «Развернуть»
 - d. Новая версия приложения разворачивается в автоматическом окружении



Аналитика





Выводы

- Существует ряд методологий разработки основанных на Git
 - От простых до сложных
- GitLab позволяет организовать весь цикл разработки программного обеспечения
 - Организуйте процесс разработки и доставки так как нужно вам
 - Используйте GitLab.com или установите GitLab в своей сети



Ссылки

- Статья на Хабре
- Серия статей на Developer Community
- Тестовый репозиторий
- Репозиторий с кодом для GitLab



The power behind what matters.



