

PADRÕES DE PROJETO	
CONTEÚDOS	
<p>Introdução aos padrões de projetos em engenharia de software; Modelagem e implementação de soluções para problemas de software orientado a objetos; Padrões de projeto, manutenção e qualidade de software; Padrões GoF; Categorias de padrões: comportamentais, criacionais e estruturais; Princípios e recomendações de engenharia de software na aplicação de padrões; Princípios SOLID e padrões; Identificação de problemas que podem usar padrões; Vantagens e desvantagens de padrões específicos; Implementação de padrões em problemas reais.</p>	
COMPETÊNCIAS E HABILIDADES	
<p>Competências</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compreender os padrões de criação e estruturais;</li> <li>• Compreender e implementar padrões comportamentais;</li> <li>• Prestar assistência técnica e consultoria.</li> </ul> <p>Habilidades</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Realização de projetos de algoritmos orientados a objetos, utilizando padrões de projeto;</li> <li>• Desenvolvimento e aplicação de padrões de projeto;</li> <li>• Relacionamento dos padrões de projeto com os padrões/estilos arquiteturais e linguagens de programação.</li> </ul>	
BIBLIOGRAFIA	
BÁSICA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• FREEMAN, Elisabeth (org.). Use a cabeça! Padrões de projetos. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009. 478 p. (n. 1).</li> <li>• GAMMA, Erich et al. Padrões de projetos: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364 p. (n. 1). ISBN 9788573076103.</li> <li>• METSKER, Steven John. Padrões de projeto em Java. Porto Alegre: Bookman, 2004. 407 p. (n. 1). ISBN 85-363-0411-1.</li> </ul>
COMPLEMENTAR	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AMBLER, Scott W. Modelagem ágil: práticas eficazes para a programação extrema... Porto Alegre: Bookman, 2004. 351 p. (n. 1). ISBN 0-471-20282-7.</li> <li>• PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2003. 602 p. (n. 1). ISBN 85-216-1339-3.</li> <li>• REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de software e sistemas de informação. 3. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2005. 316 p. (n. 1). ISBN 85-7452-215-5.</li> <li>• SCHACH, Stephen. Engenharia de software: os paradigmas clássico e... 7Ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2009. 618 p., il. (n. 1 - 7Ed.). ISBN 978-85-7726-045-4.</li> <li>• SILVA, Nelson Peres da. Projeto e desenvolvimento de sistemas. 10. ed. São Paulo: Érica, 2002. 144 p. (n. 1). ISBN 85-7194-211-0.</li> </ul>