Para empezar la primera de las páginas contara de una representación de los datos sin tratar, en esta pantalla se debería poder visualizar un mapa con las trayectorias y otro con el mapa de calor Tensor. Además de esto se podrían incluir alguna forma de manejar los datos como la selección de la longitud y latitud mínima y máxima o un zoom a base de recolocar el aumento en el mapa. Por otro lado, se podrían añadir un limitador de datos a utilizar (esta función podría producir suponer mucho trabajo y no aportar mucho más que poner un numero predeterminado en el Código). Por último, se podría añadir una visualizar la tabla de datos en bruto, sin procesar.

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente

Para acceder a las siguientes páginas de visualización de datos se podría crear un despegable a través de las tres barras en la cabecera o con enlaces al descubierto en la cabecera o en el pie de página.

La segunda página estaría dedicada a la comparativa de clusters y su representación en un mapa. Esta consistiría en cuatro mapas, el contenido de estos se seleccionaría en un menú de botones colocados en el centro de la pantalla, se podrían seleccionar dos, uno por lado, el seleccionado será el que muestre su mapa en su respectivo casillero. Esto podría cambiarse por otras formas de selección desde un menú hasta interruptores, es indiferente. Además de esto se podría añadir una selección de tamaños, esto ralentizaría la visualización a menos que las medidas fueran predeterminadas y ya estuviera todo prerrenderizado.

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente

Por último, la tercera página estaría dedicada a la comparativa de los datos entre los diferentes algoritmos, en esta página se podrían añadir tablas que te permitan buscar la relación entre custers y trayectorias o que la tabla fuera única, esta debería mostrar un listado de segmentos con sus respectivas trayectorias y cluster a los que pertenecen en cada uno de los algoritmos.

Texto

Descripción generada automáticamente

Tras hacer estos prototipos he llegado a la conclusión de que además de la librería Dash debería usar código complementario como podría ser css grid para el posicionamiento de los diferentes componentes en la pantalla. Además, si no deseamos que los tiempos de cargas sean absurdos, todas las imágenes y tablas deberán ir prerrenderizadas y las opciones que se le dé al usuario deberán ser una lista de opciones prefijadas. A medida que esta parte del proyecto avance se pude ir ajustando los requisitos y la complejidad de esta.

Librería de Dash de boostrap