# Qt Designer - Kullanılacak Bileşenler Rehberi

Bu belge, OOP2 Final sınavındaki asal sayı uygulaması için Qt Designer arayüzüne eklemen gereken tüm bileşenleri açık ve düzenli bir şekilde listeler. Her bileşen, Qt Designer'da doğru widget ile temsil edilmelidir.

## 🧱 Arayüz Bileşenleri Tablosu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Amaç | Qt Designer Bileşeni | Görünen Metin (Varsayılan) | objectName (Kodda kullanılacak) |
| Kullanıcıdan sayı girişi almak | QLineEdit | (boş) | inputLine |
| Giriş etiketini göstermek | QLabel | Enter Number: | label\_input |
| Durum başlığını göstermek | QLabel | Status: | label\_status |
| Sonuç durum mesajı (dinamik) | QLabel | (boş) | statusLabel |
| İşlem türünü seçtirmek | QComboBox | Print the text box Write the file | actionCombo |
| İşlemi başlatmak için buton | QPushButton | RUN | runButton |
| Asal sayıları görüntülemek | QTextEdit | (boş kutu) | outputBox |

## 🎯 Tavsiyeler:

- Bileşenleri Widget Box panelinden sürükleyerek yerleştirin.  
- Her bileşenin objectName değerini sağ panelden ayarlayın.  
- QLabel'lar sadece yazı göstermek içindir; veri girilemez.  
- QLineEdit → kullanıcıdan veri almak için; QTextEdit → çıktıyı göstermek için kullanılır.  
- ComboBox içine iki seçenek ekleyin: 'Print the text box' ve 'Write the file'.

Tüm bu bileşenleri doğru yerleştirip objectName'leri uygun şekilde ayarlarsan, Python koduyla bu widget'lara erişip çalıştırman çok kolay olur.